

# ПРАВИЛА

## Игровые предметы:

- Игровое поле.
- 152 карты.
- 216 фишек игроков.
- Правила игры.

## Количество игроков

В игре могут участвовать 2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 или 12 человек.

Если соперников двое или трое, они играют каждый за себя.

При большем количестве участников, они делятся на две или три равные команды.

## Что такое ЛИНИЯ ПОБЕДЫ

По ходу игры поле заполняется фишками разных цветов: одна клетка — одна фишка. Сначала фишки кладутся меткой вверх, звездой вниз.

Непрерывный ряд из шести фишек одного цвета называется **ЛИНИЕЙ ПОБЕДЫ**.

**ЛИНИЯ ПОБЕДЫ** может быть построена по вертикали, горизонтали или диагонали.

Как только фишки сформировали **ЛИНИЮ ПОБЕДЫ**, они переворачиваются звездой вверх и уже не могут быть смещены со своей позиции.

## Если ЛИНИИ ПОБЕДЫ пересекаются

**ЛИНИИ ПОБЕДЫ** одного цвета могут пересекаться. В этом случае фишка, расположенная на пересечении **ЛИНИИ ПОБЕДЫ**, принадлежит одновременно каждой из них.

## Цель игры

Побеждает та команда или игрок, которые первыми построили три **ЛИНИИ ПОБЕДЫ**.

Если карты закончились, а цель не достигнута, побеждает команда, построившая наибольшее число **ЛИНИЙ ПОБЕДЫ**, или объявляется ничья.

## Задача игры

Мотивировать игроков на изучение исторических событий Великой Отечественной войны за пределами игры.

## Подготовка к игре

Положите игровое поле на ровную поверхность. Найдите место, достаточное, чтобы рядом разместить общую колоду карт, фишки, а также сброшенные карты. Каждая команда выбирает себе фишки одного цвета.

Расположитесь вокруг игрового поля таким образом, чтобы представители команд равномерно чередовались друг с другом.

Один из участников перемешивает колоду и раздает по 6 карт каждому игроку.

Оставшиеся карты — это общая колода, которая далее будет использована в игре.

## Очередность ходов

Право хода передается по кругу. Начинает игрок, находящийся слева от того, кто раздавал карты. Очередь переходит по часовой стрелке к каждому игроку. Направление и очередность ходов не меняется.

## Принцип игры

Каждой клетке с названием события соответствует карта с названием.

У игрока на руках 6 карт. Когда подходит его очередь, игрок открывает одну из своих карт.

Открывая карту с названием, игрок ставит фишку на клетку с соответствующим. Открытая карта сбрасывается, то есть выводится из игры, и остается лежать «лицом вверх» (каждый игрок постепенно накапливает свою колоду сброшенных карт).

Затем игрок должен взять новую карту из общей колоды, взамен сброшенной, после чего ход переходит к следующему игроку.

Возможна ситуация, при которой в общей колоде не останется ни одной карты. В этом случае игра продолжается с теми картами, которые остаются на руках.

## Специальные карты

Кроме обычных карт, в колоде есть специальные карты, дающие игроку дополнительные возможности. Специальные карты сбрасываются во время своего хода также, как и все остальные.

• Четыре карты (+1). Позволяет игроку поставить свою фишку на любую свободную клетку.

• Четыре карты (-1). Позволяет убрать любую фишку противника (но только в том случае, если фишка противника еще не перевернута, то есть не является частью **ЛИНИИ ПОБЕДЫ**).

• Три карты с (-1/+1). Позволяет заменить любую фишку противника своей. Вы должны поставить свою фишку именно на ту клетку, с которой убрали чужую (фишка противника при этом не должна являться частью уже построенной **ЛИНИИ ПОБЕДЫ**).

## Угловые клетки

В углах поля расположены четыре клетки, которые являются универсальными. Фишки на них не ставятся. Любая команда должна воспринимать угловую клетку так, словно на ней уже стоит фишка нужного ей цвета.

Фактически это позволяет рассматривать её как шестую фишку **ЛИНИИ ПОБЕДЫ**. При этом одна и та же угловая клетка может использоваться разными командами одновременно.

## Штрафные санкции

Если вы забыли взять карту из общей колоды, а следующий участник игры уже сделал свой ход, то вам придется заканчивать игру с меньшим количеством карт на руках.

Игроки одной команды не имеют права переговариваться или подавать друг другу знаки с целью повлиять на ход игры.

В случае нарушения этого правила все представители провинившейся команды должны выложить по одной карте (по своему выбору) и заканчивать игру с меньшим количеством карт на руках. Освободившиеся таким образом карты смешиваются с общей колодой.

Автор: Бутов Сергей.

© «ИП Бутов СВ»,  
[www.рф-игра.рф](http://www.рф-игра.рф)

Дизайн:  
Якушенко Руф

  
rufstyle.ru

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.