



Марина Лысенко,

воспитатель, МБДОУ «д/с № 28 «Людмила», г. Королёв, Московская обл.

СЛУЖУ РОССИИ!

ПАТРИОТИЧЕСКОЕ ВОСПИТАНИЕ В ИГРОВОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Любовь к родной стране, желание защищать отчизну в России воспитывается с младенчества. Испокон веков на Руси почитают семейные традиции, в которых мальчика воспитывают как заступника и своей семьи, и Родины. И, конечно же, лучшим подспорьем в организации нравственно-патриотического воспитания дошкольников являются подвижные, сюжетно-ролевые и дидактические игры, различные виды соревнований: спортивные и интеллектуальные, в смешанных командах и между мальчиками и девочками.

Все эти формы игровой деятельности я использую как на организованных занятиях, так и в обычной жизни группы.

Накопив небольшой багаж знаний в области нравственно – патриотического воспитания, хочу предложить игры, особенно полюбившиеся ребятам старшего дошкольного возраста и их родителям. Их можно использовать в организации совместных с родителями праздников, посвящённых Дню народного единства, Дню Защитника Отечества, Дню Победы. И вы увидите, что ребята, заинтересовавшись новыми и необычными для них

играми, уже самостоятельно будут использовать их на прогулке и в свободное время.

Дидактические игры «Что нужно солдату», «Составь из частей», «Найди 10 отличий», «Подбери эмблему воину» с использованием военной атрибутики не только развивают познавательные процессы, но и учат детей распознавать отличительные признаки рода войск и их эмблемы, форму, военные профессии.

Подвижные игры учат детей проявлять взаимовыручку, развивают ловкость, глазомер, силу и выносливость.

«ПЕРЕХВАТЧИКИ»

На противоположных концах площадки отмечаются линиями два штаба. Играющие располагаются в одном из них в шеренгу. В середине лицом к детям находится командир (водящий). Дети хором произносят слова:

*Мы умеем быстро бегать,
Любим прыгать и скакать.
Раз, два, три, четыре, пять –
Ни за что нас не поймать!*

После окончания этих слов все бегут врассыпную через площадку в другой штаб. Водящий старается запятнать перебежчиков. Он ловит игроков, прикасаясь к их плечу рукой. Запятнанные отходят в условленное место. Один из запятнанных становится водящим, и игра продолжается.

В конце игры отмечаются лучшие ребята, не попавшиеся ни разу.

«ДОНЕСЕНИЕ»

Взрослый «обустроивает» поле для игры – минирует местность, обозначает различные препятствия – поваленные деревья, топь, каменные завалы.

Игроки должны, ориентируясь по плану и проявляя дружескую взаимопомощь, обойти все препятствия и принести донесение командиру в штаб.

«ЧЕЙ ОТРЯД БЫСТРЕЕ СОБЕРЁТСЯ»

Это командная игра на скорость. Ребятам предлагают два одинаковых набора предметов. Каждая команда должна собрать в рюкзак необходимые для похода вещи и предметы.

«ПЕРЕТЯГИВАНИЕ КАНАТА»

Игра развивает силу и выносливость и, конечно же, обеспечивает отличное настроение всем играющим!

ИГРЫ-ЭСТАФЕТЫ

Игры-эстафеты развивают выдержку, настойчивость, учат дошкольников достигать цели, стремиться к победе. А участие родителей доставит всем играющим незабываемые впечатления и гордость за своих пап и мам!

«ЗАЩИТА КРЕПОСТИ»

На площадке размечают квадрат 10х10 м. Это границы крепости. В центре крепости чертят небольшой квадрат – место для пленных из лагеря нападающих. За границами крепости находится лагерь нападающих, там же помещают и взятых в плен защитников крепости.

Играют две команды, равные по силам. Одна команда идёт в крепость защищать её, другая – в лагерь.

Из лагеря начинается наступление на крепость. Атаку можно вести любым способом, по плану, продуманному нападающими. Заканчивается бой тогда, когда одна из команд будет взята в плен или кто-нибудь из непойманных нападающих сумеет проникнуть в центр крепости и крикнуть: «Крепость взята!». Участники игры имеют право толкать, перетягивать противников и даже переносить их на руках. Можно бороться, лёжа на снегу, но волочить соперника по снегу запрещается.

Игрок команды защиты считается пленным, когда его перетянут или перенесут через границу крепости. Участник команды нападения, доставленный в центр крепости, взят в плен.

Действовать можно одному и двоим против одного противника. Третий игрок, вмешавшись в борьбу против одного, выбывает из игры. Пленный не имеет права вмешиваться в борьбу и помогать играющим. Он считается освобождённым, если его коснётся свой игрок, не пойманный до момента прикосновения к пленному.

Ребятам очень нравится, когда в игру вступают взрослые. Так не стойте на морозе, а играйте вместе с детьми! И сами не заметите, как быстро пролетит время, а бодрость и отличное настроение останется с вами надолго!