

## «ШТАНДЕР»

### Правила, тонкости и хитрости

**И**грать в «Штандер» лучше под открытым небом, количество играющих – не меньше шести, но и не больше двадцати человек. Возраст не имеет значения. Но если ребята ещё плохо знают друг друга, то перед игрой надо рассчитаться по номерам и запомнить их.

Все играющие становятся в круг на расстоянии шага, а кто-то один берёт мячик и становится в середине, которую надо как-нибудь обозначить, ну, например, положить камушек. Затем он бросает мяч высоко вверх и громко называет имя или номер кого-то из игроков, который тотчас выбегает в центр, чтобы поймать мяч. А бросавший бежит на его место. Бросать надо повыше и точно вверх, чтобы мячик падал в пределах круга игроков.

Тот, кого назвали, должен постараться поймать брошенный мячик. Если поймает – хорошо, значит, ему не придётся водить, и он имеет право встать в центр и снова подбросить мячик вверх, опять называя имя того, кто должен этот мячик ловить. Так может продолжаться несколько раз, пока кто-то из выкликнутых не оплошает.

А когда поймать мячик не удалось и он упал на землю, то все игроки бросаются врассыпную, а ловивший старается как можно быстрее схватить мячик с земли, прибежать с ним в центр и тут же крикнуть: «Штандер!». После этого все убежавшие игроки обязаны сразу же остановиться.

Теперь водящему нужно постараться попасть в кого-нибудь мячом. Если попадёт, то все опять разбегаются подальше от того, в кого попал мячик, а тот, подняв его с земли, сам кричит «Штандер!» и бросает мячик в ближайшего игрока. Впрочем, совсем не обязательно бросать в ближайшего, просто в него легче попасть.

Так игра продолжается до тех пор, пока кто-нибудь не промажет. За это ему полагается одно штрафное очко, и он должен сбегать за мячом и начать игру сначала. Все становятся опять в кружок, а он подбрасывает мячик и выкликает очередное имя.

Каждый, кто за игру промахнулся три раза и тем самым получил три штрафных очка, должен подбросить

**Чтобы поиграть, например, в футбол или хоккей, вам нужно пойти куда-то, где есть специальное поле и устроены ворота. А в «штандер» можно играть где угодно. Ни формы не надо, ни судей, ни тренировок. Нужен только небольшой резиновый мячик, можно теннисный или даже тряпочный.**

мячик в последний раз и выйти из игры. Игра идёт навывлет, до тех пор пока останутся последние четыре игрока. Они и считаются выигравшими.

#### ПОДРОБНЕЕ О ПРАВИЛАХ

**Выкликать чьё-то имя** следует до того, как мячик брошен в воздух. Но, конечно, и задолго до броска не следует его называть, чтобы все не разбежались раньше времени. Лучше всего это делать в самый момент взмаха рукой с мячом.

**Кричать «Штандер!»** можно только после того, как мячик поднят с земли и игрок с ним встал в центре. А чтобы игроки не успели разбежаться далеко, надо быть попроворнее и постараться схватить мячик сразу, как только он подпрыгнул от земли и не успел далеко укатиться.

Но после того как водящий скомандовал «Штандер!», он и сам не имеет права сдвигаться с места.

**Услышав «Штандер!»**, все, кто убежал, должны немедленно замереть на месте и так стоять до тех пор, пока брошенный мячик не попадет в кого-нибудь (тогда все остальные разбегаются) или не случится промах, после чего всем надо идти в центр. Но если кто-то после команды не удержался и пробежал ещё несколько шагов, то он должен без споров возвратиться на то место, где его застала команда.

**Игрок, который видит**, что его собираются запятнать, имеет право всячески увёртываться от летящего мячика – нагибаться, приседать и даже подпрыгивать, только сходить со своего места ему нельзя. Но высшим классом игры у нас считалось, когда игрок, вместо того чтобы увёртываться, бесстрашно сам ловит мячик, а затем кричит «Штандер!» и тут же пятнает кого-нибудь.

**Может случиться так**, что все успели убежать так далеко, что попасть в них мячом будет трудно. В этом случае водящий может «передать руку» другому. Например, он видит, что два игрока стоят почти рядом, тогда он спрашивает ближайшего из них:



«Витька, берёшь руку?». Витька: «Беру!». Тогда водящий перебрасывает ему мячик по воздуху, тот сразу кричит «Штандер!» и пятнает рядом стоящего. Но здесь приходится и водящему, и Витьке быстро решить, как для каждого из них лучше: первому – отдавать ли руку, а второму – брать ли её?

## ПРАКТИЧЕСКИЕ СОВЕТЫ

### Не убегай сразу!

Вроде бы надо бежать, и подалее, спастись от падения мячом, а в то же время и нельзя убежать – вдруг мячик будет пойман на лету, тут же подброшен и названо твоё имя? Тут лучше всего не убежать сразу, а следить за полётом мяча. Если вы видите, что мячик наверняка будет пойман, то стойте на месте. А если увидите, что мячик поймать уже не удаётся, – сразу убегайте!

### Не трусь!

Случается, что некоторые игроки убегают на такое расстояние, что до них и мячика не докинешь. Признаюсь, что со мной тоже такое было. Бежишь и ждёшь, что вот-вот за спиной раздастся «Штандер!». Наконец водящий ухватил-таки мячик и остановил твоё бегство. Повернётся, глянешь – все уже давно стоят,

а ты дальше всех убежал. И оказался как бы вне игры. Даже неудобно как-то. Ведь «Штандер» – не пятнашки, тут никто за тобой не гонится. Потом я отучился от этой привычки, и сразу самому интересней играть стало.

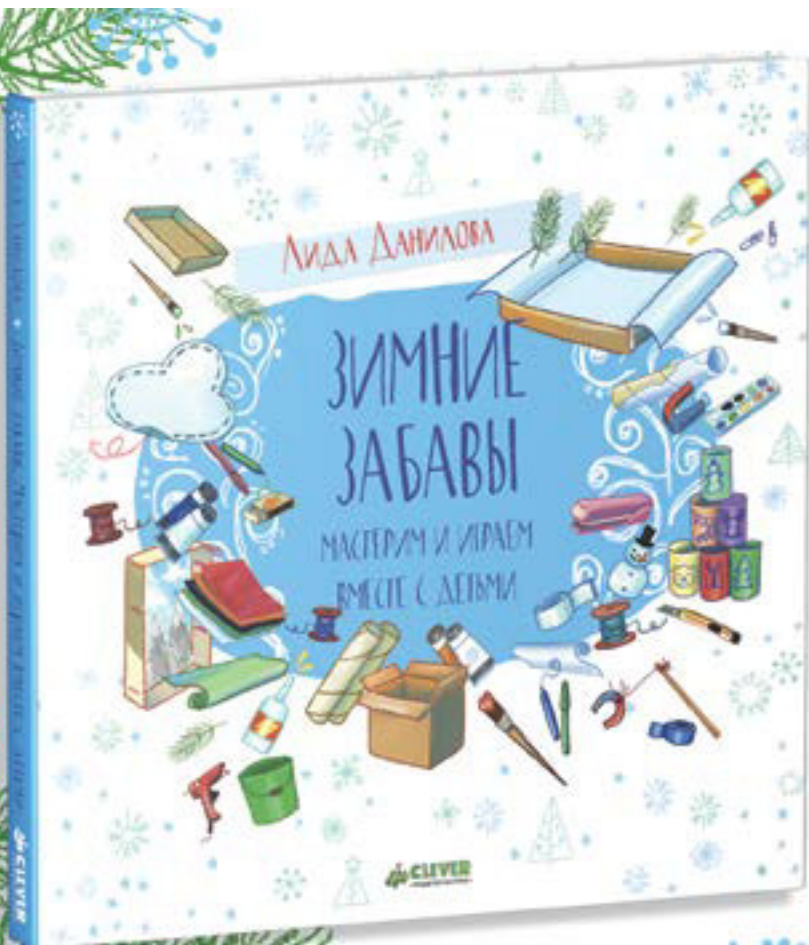
Убегайте шагов на 15–20, не дальше, это уже достаточно безопасно. И попасть нелегко, и вернуться от броска можно – видно, как летит мячик.

### Бросай с умом!

Если вам понадобится попасть в дальнего игрока, то бросайте посильнее и «с навесом», то есть немного вверх, чтобы мячик, описав дугу, долетел куда надо, а не упал раньше.

Когда игроки не успели ещё далеко убежать, то тут проще – делайте сильный и быстрый бросок прямо в игрока.

На расстоянии шагов до десяти можно пятнать и с отскока – изо всех сил бросьте мяч перед игроком с таким расчётом, чтобы мячик после отскока попал в цель. Особенно метко это удаётся на полу или на асфальте.



## ЗИМНИЕ ЗАБАВЫ

Новый год, Рождество, старый Новый год, детские утренники – в это время есть множество поводов устроить праздник себе и своим детям. Чтобы помочь вам легко организовать семейный досуг, Лида Данилова, популярный автор и мама очаровательной дочки, поделилась своими секретами и написала эту книгу.

Вы найдете здесь идеи для детских игр («Театр», «Фигурное катание», «Хоккей»), поделок (снеговик, волшебные санки, камин) и самых разных веселых занятий, которые подойдут как для одного ребенка, так и для целой компании.

### Итак, вам понадобятся:

- простые материалы, которые вы легко найдете дома;
- наши пошаговые инструкции;
- хорошее настроение.

Удачи! Желаем вам приятно провести праздники!



[www.clever-media.ru](http://www.clever-media.ru)

[clever-media.ru/livejournal.com](http://clever-media.ru/livejournal.com)

[facebook.com/cleverbook.org](https://facebook.com/cleverbook.org)

[vk.com/clever\\_media\\_group](https://vk.com/clever_media_group)

[@cleverbook](https://t.me/cleverbook)