



## ИГРЫ ИЗ ПРОШЛОГО – ДЛЯ НАСТОЯЩЕГО ЛЕТА!

Во что играли наши родители,  
бабушки-дедушки и учителя,  
когда были маленькими

### «ШТАНДЕР-СТОП!»

Все игроки встают в круг. Водящий подкидывает мяч вверх и называет чье-то имя, например: «Аня!» Аня старается поймать мяч, пока он не упал на землю, а остальные разбегаются в стороны.

Когда мяч пойман, – тот, кто ловил, кричит: «Штандер-стоп!» и старается **выбить мячом** того, кто стоит ближе всех. Если его выбили, он становится водящим.

Можно не просто выбивать мячом, а стараться попасть им в кольцо, сделанное из рук того, кого выбивают.

Рассказала учительница 4-го класса  
**Елена Геннадьевна**

### «ДЕСЯТКА»

Все игроки выстраиваются за линией напротив стены дома. От линии до стены примерно 3-4 метра. В стене не должно быть окон.

Каждый по очереди бросает мяч в стену и старается перепрыгнуть через него, пропустив между ног, когда он **отскочит от стены**.

Если мяч задела ногой или не удалось перепрыгнуть, надо выходить из игры до следующего кона. Кто сумел перепрыгнуть 10 раз подряд – становится победителем.

Чтобы сделать игру сложнее и интереснее, можно чертить на стене мелом линии **на разной высоте** от земли и стараться попадать именно туда мячом.

Рассказал дедушка Ани Горшковой  
**Сергей Михайлович**

### «ДВЕНАДЦАТЬ ПАЛОЧЕК»

Для игры нужны 12 палочек (это могут быть, например, веточки). Их кладут **кучкой на пенёк** или скамейку и ударяют по ним так, что палочки разлетаются.

Пока водящий собирает их в кучку, все остальные игроки прячутся. Теперь водящий идёт по двору и **ищет всех**. В это время кто-то из самых ловких игроков выбегает из укрытия и снова раскидывает палочки.

Если ему это удалось, водящий должен опять их собирать, а остальные, если хотят, могут успеть спрятаться в другое место. Или могут тихо сидеть на старом месте. Игра продолжается до тех пор, пока водящий кого-нибудь не найдёт и при этом никому не удастся снова рассыпать палочки.

Это игра для очень быстрых и ловких!

Рассказала учительница 4-го класса  
**Елена Геннадьевна**

### «ЧИЖИК»

Для игры нужна небольшая земляная площадка с маленькой ямкой, вокруг которой начерчен **квадрат**.

Ещё нужна толстая палочка длиной с две ладони и толщиной в два пальца, **заточенная** с двух концов. Это будет «чижик».

Ещё нужна длинная палка-бита размером в 1 метр (от плеча до кончиков пальцев другой руки). На площадке выкапывают ямку такого размера, чтобы «чижик» мог лечь сверху и не провалиться. Вокруг на земле чертят квадрат. Это **«гнездо чижика»**.



Фото [www.fotolia.com](http://www.fotolia.com)



Игроки делятся на две команды. Игрок одной команды цепляет «чижик» битой снизу и старается выкинуть его на игровое поле. Важно, чтобы «чижик» не улетел за края поля.

Игроки другой команды стараются поймать «чижика». Если им это удалось, то тот, кто поймал, должен бросить его обратно в «гнездо» (квадрат с ямкой). А игрок первой команды, который стоит возле «гнезда» с битой в руках, старается отбить «чижика».

Если игроки поймали «чижика», их команда получает очко. Если игрок возле «гнезда» отбил «чижика», его команда тоже получает очко.

Возле «гнезда» должны подежурить все члены команды. Если «чижик» не попал в «гнездо», с помощью биты измеряется расстояние от «чижика» до «гнезда». Если оно большое, у той команды, которая бросала «чижик», отнимается 1 очко.

Выигрывает та команда, у которой очков больше.

*Рассказала бабушка Ани Семериковой  
Галина Анатольевна*

### «СЕКРЕТИКИ»

В эту игру очень любят играть девочки.

Нужно выкопать в земле маленькую ямку. Положить на дно кусок фольги или бумажку от шоколадных конфет. На неё положить красивые камешки, бусинки и всякие девчачьи сокровища. Накрыть сверху куском бутылочного стекла и насыпать на стекло песок или землю. Рядом оставить **метку**, чтобы не забыть, где «секретик».

Потом девочка, которая зарыла «сокровища», говорит подруге: «Пойдем, посмотрим мой секретик!» Они потихоньку убирают песок и землю, так что открывается стекло. А под ним светятся «сокровища!»

### «НОЖИЧКИ»

Это мальчишеская игра. Для неё нужен перочинный ножик и 3-4 игрока.

На земле ножом чертится круг и делится на равные части по количеству игроков. У каждого игрока своя «зем-

ля». Игроки кидают ножик по очереди на чужую «землю». Если ножик воткнулся в чужую «землю», игрок может отрезать и присоединить к своей территории **кусочек чужой «земли»**, проведя линию по земле от места попадания ножика до своей территории, и стереть старую границу.

Если ножик упал, ход передаётся другому игроку по кругу. Выигрывает тот, кто займёт большую территорию.

### «ТИШЕ ЕДЕШЬ – ДАЛЬШЕ БУДЕШЬ»

Водящий стоит лицом к стене. Остальные игроки стоят за линией в нескольких шагах от водящего, на довольно большом расстоянии.

Водящий говорит: «Тише едешь – дальше будешь! Стоп!» Он может говорить эти слова медленно или быстро. Когда он говорит, игроки должны неслышно двигаться вперёд, стараясь **дотронуться до плеча** водящего.

Когда водящий сказал свои слова, он быстро оборачивается. Тот, кто не застыл на месте, а продолжает двигаться, выходит из игры.

Затем игра продолжается до тех пор, пока кто-то из игроков не дотронется до плеча водящего. Теперь он становится водящим.

### «ПЯТЬ КАМЕШКОВ»

Это очень-очень древняя игра. Говорят, что в неё играли даже в Древней Греции.

Для этой игры понадобятся 5 гладких камешков среднего размера, чтобы они все умещались в ладони. На земле чертится небольшой круг размером с **тарелку для супа**.

Игроки сидят за кругом, играют по очереди.

*Первый кон.* Игрок берёт в руку все 5 камешков и один подбрасывает вверх. Пока тот летит на землю, игрок должен положить 4 других камешка в центр круга.

*Второй кон.* В круг кладутся все 5 камешков. Берётся один и подкидывается вверх. Пока он падает, игрок должен забрать в руку 4 остальных камешка из круга.

*Третий кон.* Все 5 камешков кладутся на ладонь и подкидываются. Пока камни находятся в полёте, ладонь надо перевернуть **тыльной стороной** вверх и поймать на неё все 5 камешков (или хотя бы некоторые).

*Четвёртый кон.* Камешки лежат на тыльной стороне ладони. Их снова подкидывают вверх и ловят в кулак.

За каждый пройденный кон игроку начисляется 1 очко. В третьем коне по одному очку начисляется за каждый пойманный камешек. Выигрывает тот, кто наберёт больше очков.

*Про игры рассказала мама Ани Семериковой  
Елена Викторовна*

*По страницам «Лексикона»,  
школьного журнала для семейного чтения  
(<http://www.shkola-snegiri.ru/magazine.htm>)*