

ТЕХНОЛОГИЯ СОЗДАНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ВЕБ-КВЕСТА В ФОРМАТЕ ВИЗУАЛЬНОЙ НОВЕЛЛЫ

По мотивам цикла Дж. Р.Р. Мартина «Песнь льда и пламени»

Валеева Елена Викторовна,

доцент кафедры русского языка и литературы Нижегородского государственного университета им. Н.И. Лобачевского (Арзамасский филиал), кандидат филологических наук, доцент

Томилина Е.А.,

студентка 5-го курса историко-филологического факультета Нижегородского государственного университета им. Н.И. Лобачевского (Арзамасский филиал)

ЛИТЕРАТУРНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ВЕБ-КВЕСТ-НОВЕЛЛА «В МИРЕ “ИГРЫ ПРЕСТОЛОВ”», ПОСВЯЩЁННАЯ ЦИКЛУ РОМАНОВ АМЕРИКАНСКОГО ПИСАТЕЛЯ ДЖ. Р.Р. МАРТИНА «ПЕСНЬ ЛЬДА И ПЛАМЕНИ». ЕЁ ОТЛИЧИЕ ОТ ОБЫЧНЫХ ВЕБ-КВЕСТОВ. СПОСОБНОСТЬ ПОДОБНОЙ РАБОТЫ АКТУАЛИЗИРОВАТЬ ОТЕЧЕСТВЕННУЮ ЛИТЕРАТУРНУЮ КЛАССИКУ.

- образовательная веб-квест-новелла • визуализация текста • метапредметные связи
- инновационная образовательная технология

Визуальная новелла отличается от обычных веб-квестов тем, что перед учащимся (игроком) развивается настоящая история развития персонажа с помощью вывода на экран текста и визуального сопровождения. Следовательно, важно составить максимально подробную схему квеста, придумать историю для каждого персонажа и индивидуализированные задания.

Задания предложенной квест-новеллы имеют разные уровни сложности на каждом этапе прохождения истории. При выполнении заданий учащимся предлагается работа не только с текстом, но и с иллюстрациями, поэтому необходимы визуальные образы, которые потом используются в заданиях квеста. Затем с помощью схем и рисунков надо выработать будущий план-макет сайта. Совет: не стремитесь сделать всё сразу идеально. В процессе создания сайта вносите коррективы, меняйте направление и сюжетные перипетии.

Литературный веб-квест «В мире “Игры престолов”» посвящён циклу романов аме-

риканского писателя Дж. Р.Р. Мартина «Песнь льда и пла-

мени». Актуальность изучения цикла Дж. Мартина в школе обусловлена тем, что автор описывает средневековое общество: нравы, интересы, пристрастия, представляет стереотипы и исторические параллели. Последнее указывает на метапредметную связь литературы и истории (как образовательных дисциплин). Так, интересными представляются следующие параллели: битва пяти королей — война Алой и Белой розы (воинствующие семьи Старки и Ланнистеры — Йорки и Ланкастеры), образ Тириона явно напоминает Ричарда III, сражение на Черноводной — осаду Константинополя в 718 г. арабским населением. Кроме того, для учащихся важным является представление разных литературных персонажей, которыми, несомненно, вдохновлялся Мартин. Например, Братство без знамен — Робин Гуд и его отряд.

Ранее в СМИ сообщалось, что в канадском Университете Британской Колумбии уже существует учебный курс по изучению книг и сериала по миру цикла Дж. Р.Р. Мартина «Песнь льда и пламени» с целью изучения студентами «стереотипов Средневековья»¹. Участники квест-новеллы становятся буквально частью сюжета этого

¹ <https://www.mskagency.ru/materials/2874675>

захватывающего произведения, проникаясь атмосферой мира «Игры престолов». Они действуют среди героев цикла, волшебных существ, чудесных событий и игры за престолонаследие — завоёвывают Железный Трон. Примерив на себя роли ярких претендентов на трон — Дейнерис Таргариен, Эддарда Старка, Джона Сноу, Серсеи Ланнистер, Роберта Баратеона и Короля Ночи, участники выполняют различные задания для того, чтобы привести своё войско на Аллею славы и завоевать Железный Трон в Королевской гавани. Каждого из героев ведёт личный наставник, и, только соблюдая его напутствия, можно добраться до финала. Каждый из героев действует в разных этапах (в разных временных промежутках) цикла. Например, история Эддарда Старка разворачивается во время действий, которые описываются в первой книге цикла («Игра престолов»), а история Джона Сноу — последней главы последней книги («Танец с драконами»).

Этапы создания сайта для веб-квеста на платформе wixsite.com

Открываем страницу регистрации — <https://manage.wix.com>.

Регистрируемся на сайте любым удобным для вас способом: с помощью Google-Аккаунта, Facebook, Apple или с помощью электронной почты. Затем необходимо подтвердить адрес электронной почты, которая

будет доменным именем: например, если электронная почта выглядит подобным образом: zhenyaqwest@yandex.ru, то доменное имя будет таким: <https://zhenyaqwest.wixsite.com>. Доменное имя можно менять в разделе «Возможности». Мы считаем, что это вторично.

После подтверждения электронного адреса на почтовом ящике предлагается перейти на сайт wixsite.com. На следующем этапе нажимаем на кнопку «Создать сайт». Затем — «Выбрать шаблон» (рис. 1).

Выбираем категорию «Другое», чтобы подобрать подходящий шаблон. Нажимаем на понравившийся шаблон. Мы выбираем свой, заранее подготовленный в пустом блоке, шаблон. Для начала работы на сайте подойдёт шаблон, но для наглядности будем использовать стандартный шаблон wixsite.com (рис. 2).

Создаём главную страницу сайта. В предложенной квест-новелле главная страница посвящена описанию квеста и произведений Дж. Мартина. Здесь участникам предлагается отправиться в мир книг Дж. Мартина и стать персонажем игры престолов. Здесь же представлена вся необходимая информация о составителях веб-квеста и способах связи с ними. На главной странице сайта располагается образец оформления диплома, который получает участник после успешного прохождения испытаний. В дополнение к этому каждый ученик,

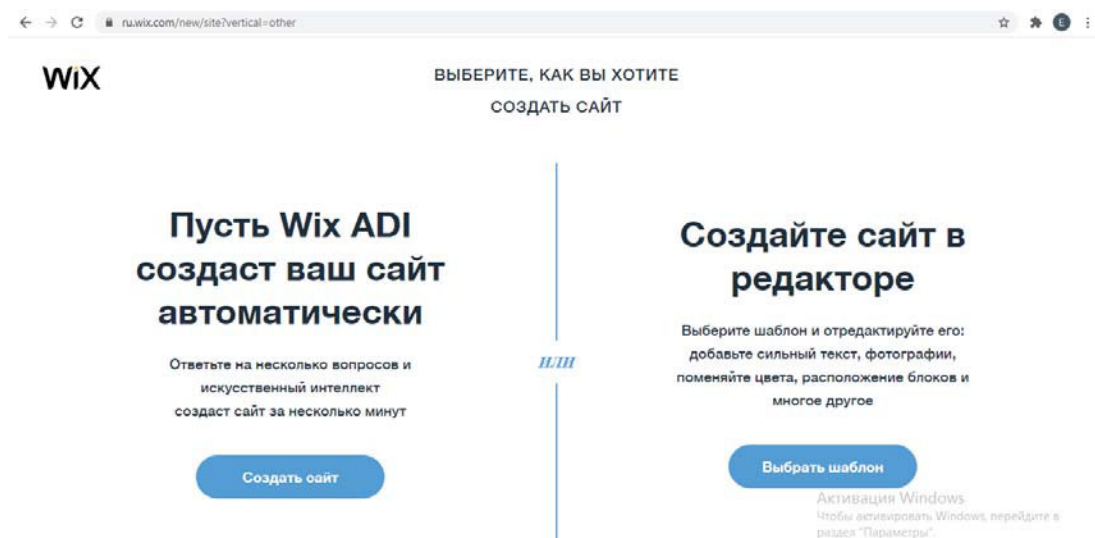


Рис. 1. Выбрать шаблон

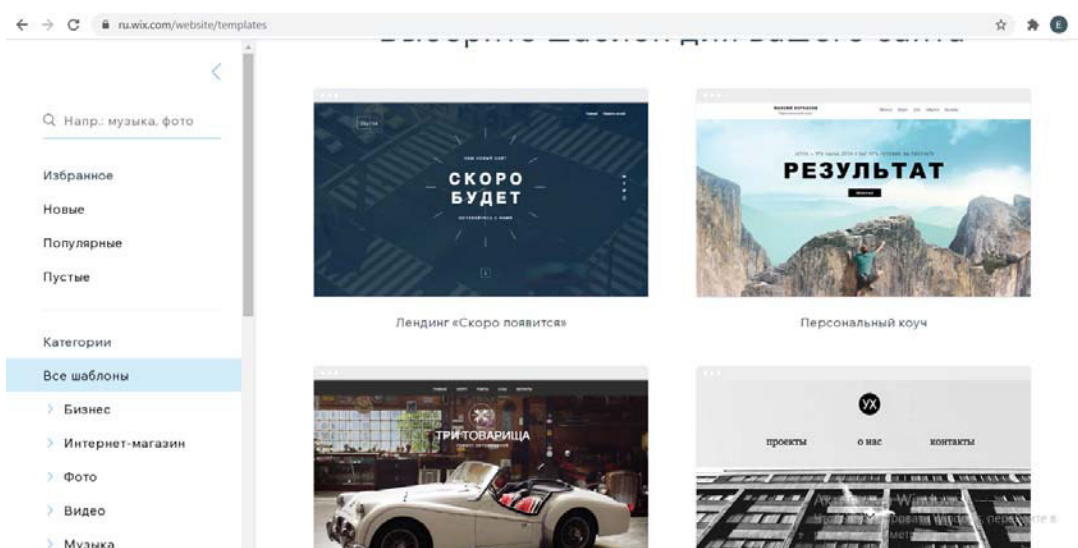


Рис. 2

который успешно пройдет все испытания, получит на оставленный в Google-форме электронный адрес набор юмористических открыток по миру «Песни льда и пламени» и ссылку на плейлист с лучшими саундтреками к фильму. Таким образом, виртуальная цель становится реальным результатом. Мы считаем такой подход к оформлению главной страницы самым эффективным и предлагаем вам следовать подобной схеме.

На этой странице перед вами конструктор, каждую составляющую которого вы сможете с лёгкостью редактировать. Здесь всё зависит только от вашего (заранее подготовленного) сценария (рис. 3).

Важно! Перед тем как менять фон и текст, внимательно изучите названия всех элементов и кнопок страницы, которая перед вами. Просто наведите на объект курсор компьютерной мыши, не нажимая кнопку.

Оформление остальных страниц. После того как вы оформили первую страницу сайта, изучив возможности сайта-конструктора, можете приступить к оформлению остальных страниц, которое возможно с помощью перехода «Страница: Главная», затем «Управление страницами» (рис. 4).

Переходите и меняйте составляющие ваших страниц до тех пор, пока не достигнете желаемых результатов.

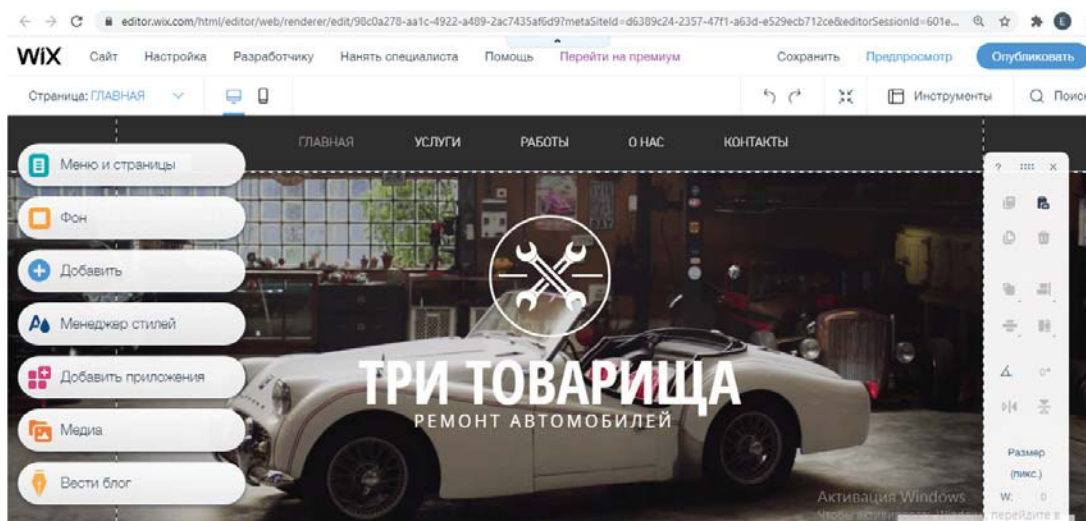


Рис. 3

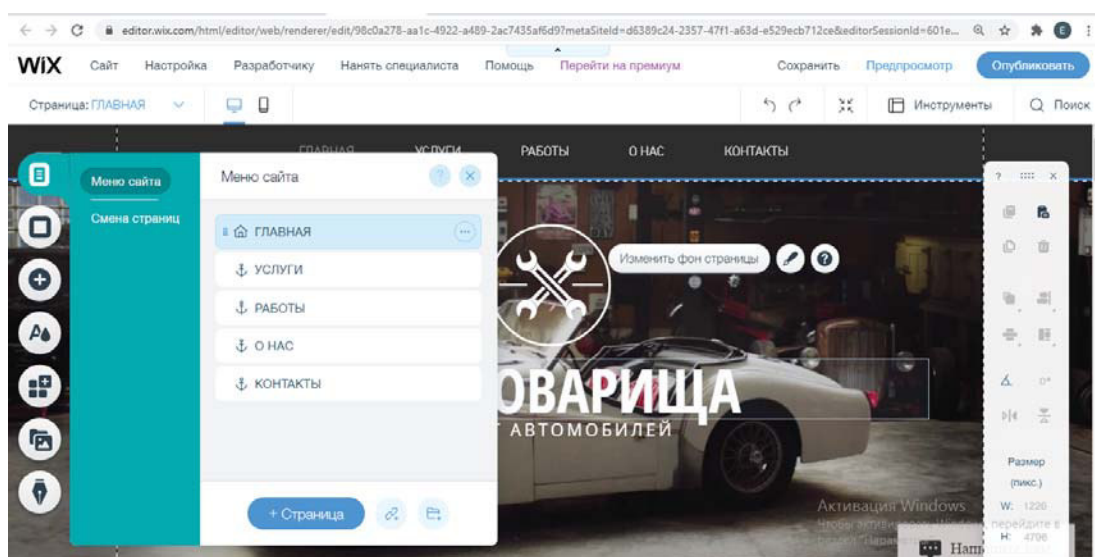


Рис. 4

Создайте якоря. Вы заметили, что при наведении на определённые кнопки они могут менять цвет, а при нажатии — перемещать вас на другие страницы. За это отвечает функция «Якоря» (см. во вкладке «Добавить», затем «Меню» — «Якоря»). Ставьте якорь на той странице, на которую необходимо будет в будущем перейти.

Следующим шагом нажмите на объект, который будет отвечать за переход, выберите «Ссылки» — «Якорь». Выберите якорь, который вам необходим. Сохраните результат (рис. 5).

Такой же переход нужно будет сделать с переходом на сторонние ресурсы (Google-

формы, с которыми мы будем работать дальше).

Работа с Google. Все отчётные задания в нашем квесте учащиеся получают и отправляют с помощью Google-форм. Создать форму можно на сайте https://www.google.com/intl/ru_ru/forms/about/. Выбирайте кнопку «Для личных целей» (рис. 6).

Далее найдите «Пустой файл» или шаблоны. Здесь можно создать тест, который автоматически проверит знания учащихся по предмету, предоставив учителю полный отчёт. Формы позволяют создавать не только тесты, но и опросы, анкеты, регистрации, викторины.

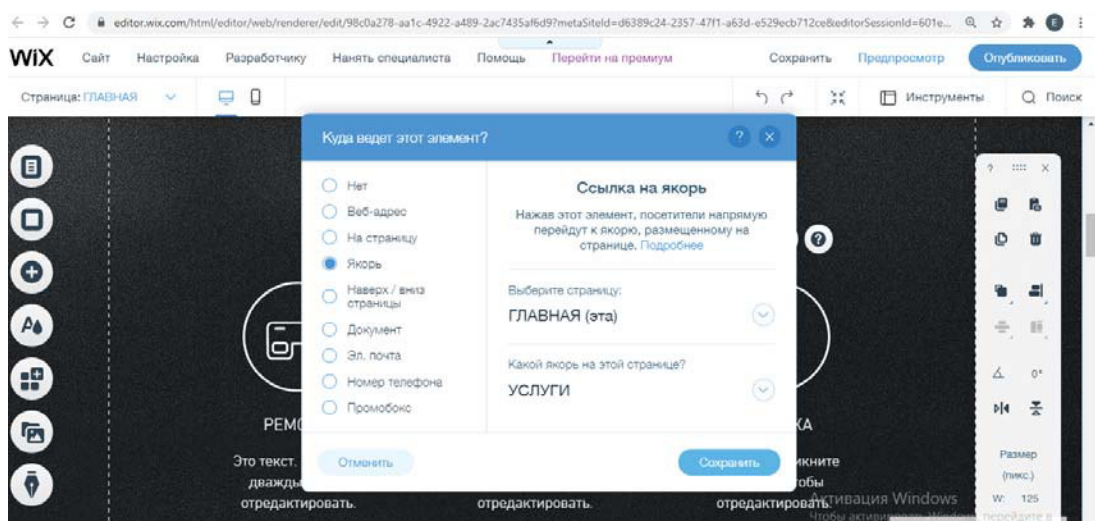


Рис. 5

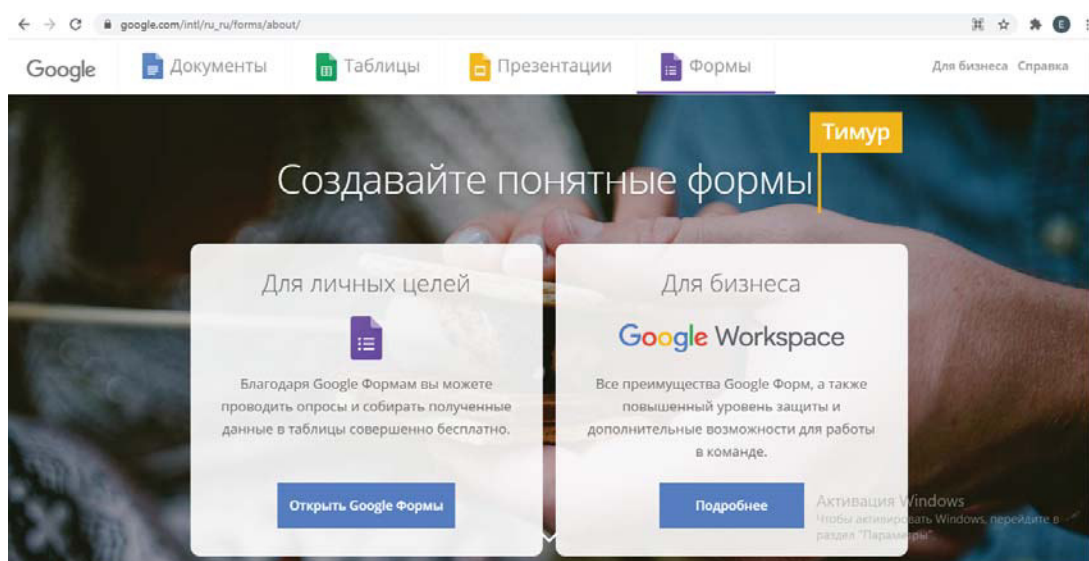


Рис. 6

В представленной квест-новелле мы использовали и другие сервисы Google: «Документы», «Презентации», облачное хранилище.

Учащимся предлагается переход к видео-файлам сайта YouTube. Оформление этих материалов на странице веб-квеста осуществляется по схеме: нажмите на объект, который будет отвечать за переход, выберите «Ссылки» — «Веб-адрес». Сохраните результат.

Сохранение результатов. После того как ваш квест готов, нажмите кнопку «Сохранить» и закройте вкладку.

Перейдите на сайт <https://manage.wix.com>. Нажмите кнопку «Мои сайты» и перейдите к странице своего сайта. В этой вкладке вы сможете просматривать статистику сайта, подключать платные домены (если это будет необходимо для вас, мы этого не делали), переходить в режим редактирования и совершать иные действия с сайтом. Чтобы получить рабочую ссылку, нажмите на следующую кнопку, находящуюся над надписью «Подключить свой домен» (рис. 7).

Ваш квест готов! Таким образом, веб-квест «В мире «Игры престолов»» направлен на образование метапредметных связей между литературой, историей, киноискусством, изобразительным и прикладным искусством. Процесс изучения литературного произведения становится захватывающим и интересным.

Ссылка на сайт: <https://renesmi0103.wixsite.com/v-mire-ip>

Источники: <https://www.mskagency.ru/materials/2874675>; <https://7kingdoms.ru/>

Этапы прохождения

Первый этап — «Начало пути» — распределение ролей. Студентам предлагается выбрать персонажа, за которого он бы хотел играть. Презентация каждого персонажа сопровождается описанием отправной (временной) точки. Так, каждый герой может выбрать уровень сложности последующих заданий.

Второй этап — «Твоя история» — ещё больше погружает игрока во время действий

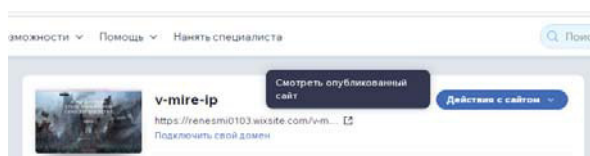


Рис. 7

персонажа. Здесь игрок получает своё первое задание, которое необходимо выполнить для предотвращения конфликта, — пройти тест, проверяющий готовность игрока к следующим заданиям. Тест рассчитан на знание учащимся текста произведения. Здесь же учащийся может сменить роль, если уровень сложности оказался неподходящим, и связаться с куратором, если возникли какие-то вопросы. Тест подготовлен с помощью Google-формы, поэтому обработка результатов и составление рейтинга игроков происходит автоматически. После заполнения игроком формы куратор получает уведомление и анализ работы участника. После чего может сразу же отправить результат игроку на электронную почту.

Третий этап — «Испытания». На этом этапе игрок получает персонализированное задание, которое связано с историей выбранного персонажа. Работа выполняется в виде написания развёрнутых ответов и эссе. Здесь же герои работают с анализом иллюстраций по произведениях цикла. На этом же этапе игрок готовит презентацию своего персонажа, оценивая его поступки в произведении (на выбранном временном промежутке). Задания игрок получает, переходя на сайт Google-формы. Там же участник получает доступ к списку рекомендаций, критериев оценки и источников (оформлены с помощью Google-документа), которыми можно пользоваться при подготовке ответов. Здесь же каждый участник может дополнить список источников, который будет виден остальным участникам квеста после прохождения проверки модератором.

Четвёртый этап — «Аллея славы». На этом этапе игрок узнаёт о финальных событиях, которые происходят с персонажами в книгах. Здесь же происходит оценка работы учащегося.

Описание

Литературный веб-квест «В мире “Игры престолов”»

Главная

А ты готов стать правителем Семи Королевств?

Узнай, о чём пишет Трёхглазый ворон.

По дивным просторам земель Вестероса разносится голос Ворона.

И Старки снова правы: зима — близко! Тебе предстоит выбрать, за кого сражаться. Встань во главе войска, срази белых ходяков и других врагов, чтобы занять Железный трон! Решайся!

«Песнь льда и огня» — серия фэнтези-романов американского писателя и сценариста Джорджа Р.Р. Мартина. Мартин начал писать эту серию в 1991 г. Изначально задуманная как трилогия, к настоящему моменту она разрослась до пяти опубликованных томов, и ещё два находятся в проекте. Окунись в квест-новеллу «В мире “Игры престолов”» по мотивам цикла Дж. Мартина «Песнь льда и огня», чтобы доказать всем своё могущество. Не торопись и внимательно слушай своих помощников, чтобы справиться со всеми заданиями квеста.

Впереди тебя ждут испытания. Будь смелым!

Узнай, что ждёт тебя впереди.

«Начало пути» (Выбор роли)

Игра началась. Реши, на чьей ты стороне.

Дейнерис Таргариен

Вы обладаете тремя драконами и армией Безупречных. Вы вежливы, учтивы и обладаете тем, что называют тихой решимостью. Вы несколько наивны в силу своих юных лет, но за время, проведённое с дотракийцами, вы научились быть гордой и уверенной в себе, а благодаря живому уму смогли понять, каков ваш путь в этой жизни. Как и многие Таргариены, вы унаследовали склонности к безумию. Несмотря на это, вы глубоко сочувствуете тем, кто угнетён, так как сами долго находились под властью деспотичного брата, и способны на искреннюю благодарность и сострадание.

Эддард Старк

Вы обладаете войском северян и поддержкой короля. Вы глава великого дома Старков из Винтерфелла, Хранитель Севера, лорд Винтерфелла, десница короля Роберта Баратеона. Будьте осторожны: кто-то готовит заговор против вас. Вы — честный

и благородный человек, который живёт в соответствии со своим внутренним кодексом чести и старается во всём руководствоваться именно честью. Долг, семья, правда для вас — выше всего!

Джон Сноу

С вами Север, Ночной Дозор и армия одичалых. Вы честны, наблюдательны и дипломатичны: «Бастарду приходится всё замечать, учиться читать истину, которую люди прячут за своими глазами». Не забывайте, какой вы лорд-командующий: вы демонстрируете волю, жёсткость, настойчивость и политическую прозорливость в отстаивании интересов Ночного Дозора и подготовке к грядущей битве с Иными, несмотря на отсутствие поддержки старших офицеров.

Серсея Ланнистер

На вашей стороне армия короля, армия семьи Ланистеров, Центральный банк и лучший главнокомандующий — Джейме Ланнистер. Вы своенравны, горды, презрительны к окружающим. Чрезвычайно властолюбивы и амбициозны. Вы не осторожничаете, отсюда ваша нетерпеливость и вспыльчивость. Считаете страх более эффективным инструментом управления, чем любовь и уважение: «Я — львица. Я не стану пресмыкаться перед ними!»

Роберт Баратеон

С вами сила Семи Королевств. Вы готовы свергнуть Безумного Короля? Вы храбры, за что уважаемы воинами, но своевольны, опрометчивы и нетерпеливы. Вы горды и вряд ли отступите от слов, сказанных в пьяной браваре. Роберт силен, как бык, он любит песню мечей и считает яд оружием трусов. Он мог быть милостив к своим побеждённым врагам, если те честны и бесстрашны. Вы отличаетесь большой любовью к сражениям, предпочитая рукопашные общие схватки турнирам.

Король Ночи

Вы предводитель белых ходоков. Вы можете невероятно быстро оживить огромное количество мертвецов, которые сразу становятся пополнением вашей армии вихтов. Сэм: «Что ему нужно?» Бран: «Вечная ночь. Он хочет стереть наш мир, и я — память этого мира» (Сэм и Бран о цели Короля Ночи, «Рыцарь Семи Королевств»).

«Начало пути» (Вводное задание)

Приветствую тебя, кхалиси! Пташки мне напели, что разрушив старые порядки, вы не можете, примирить прежних хозяев и рабов и не в состоянии предложить новую модель существования города. Это толкает вас, с одной стороны, пойти на уступки, разрешив добровольную продажу в рабство (и люди сотнями продаются за гроши из-за голода), а с другой — порождает сопротивление рабовладельцев, преследующих ваших сторонников по ночам. Не падайте духом! Вспомните, кто вы есть и кем вам надлежит править! Ответьте на вопросы, чтобы избежать бунта.

Здравствуй, Нед! Серсея снова плетёт козни против тебя. Ты уже навёл справки о деятельности Джона Аррена перед его смертью и обнаружил, что тот много времени проводил со Станнисом Баратеоном, а также навещал бастардов короля в городе. Зачем ему это было нужно? Ты уже взял нужную книгу у мастера, но не можешь понять, зачем она была нужна Джону. Освежи свои знания о лордах Семи Королевств. Ответь на несколько вопросов, чтобы твоё расследование сдвинулось с места.

Добрый день, лорд-командующий! Вам письмо, из которого следует, что Манс схвачен, Станнис разбит, а Рамси требует возвратить ему украденную невесту и Вонючку, а также Мелисандру и Селису Баратеон с дочерью, и в добавок — сына Манса и ель. В Щитовом чертоге Чёрного замка перед собравшимися одичалыми и дозорными вы объявили, что лично отправляетесь не в Суровый Дом, а на юг, в Винтерфелл — призвать к ответу Рамси, и пригласили присутствующих присоединиться к вам. Кого ещё можно взять в союзники? Вспомните свою историю, ответьте на несколько вопросов, чтобы победить в сражении.

Здравствуйте, Серсея! После того позорного шествия вы потихоньку сходите с ума: треть дня проводите с Томменом, ещё треть — в молитвах. Служанки сообщили Кивану, что вы моетесь по пять-шесть раз в день, сильно трёте себя мочалками, будто пытаетесь содрать с себя кожу. Однако Киван думает, что вам «никогда больше не избавиться от клейма, сколько ни три кожу». Я так не считаю! Вам срочно нужно приводить свою голову в порядок! Начнём

с укрепления памяти. Пройдите тест, чтобы вспомнить, кто вы есть!

Приветствую вас, Король Роберт! Вы пришли к власти, подняв восстание и свергнув безумного Эйриса II Таргариена. Будучи родственником Таргариенов — внуком принцессы Рейлы Таргариен и правнуком короля Эйгона V, Вы действительно имели определённые права на Железный трон, однако предпочитаете говорить, что добыли престол своим боевым молотом. А может, вы просто забыли свою историю из-за постоянных пьянок? Освежите свои знания и возьмите себя в руки, а то это может плохо закончиться! Пройдите тест сейчас же!

Доброй ночи, мой король! Зима наступает. А вместе с ней — и мы! Мой король, вы помните, как однажды, увидев со Стены прекрасную женщину, вы погнались за ней, настигли её и предалились с ней любви? Этой женщине с кожей белой, как луна, глазами синими, как звёзды, и телом холодным, как лёд, вы отдали свою душу. И теперь вы — мой король. А вместе мы подчиним себе весь Вестерос. Мой король, расскажите мне о правителях Семи королевств!

Общее задание для всех игроков на знание содержания произведения (на Google-форме) «Песнь льда и пламени»

Тест в рамках образовательной игры-квеста по произведению Дж. Мартина «Песнь льда и огня». Важно! После выполнения всех заданий закройте эту вкладку и перейдите на сайт квеста, нажми на сайте квеста кнопку «Продолжить», чтобы вместе со своим войском добраться до Аллеи славы. Желаю успехов!

Имя, фамилия, курс (класс)
Адрес электронной почты

Давайте начнём с простого. Эйгон Завоеватель назвал своё новое государство в честь семи независимых королевств Вестероса. Какую из этих административных областей Семи Королевств Эйгон Завоеватель не учитывал, придумывая название?

Штормовые земли
Железные острова
Речные земли
Север

Заходят как-то раз пиромант со свинопасом в таверну, а там сидят четверо благородных рыцарей — у всех четверых есть кое-что общее, разве что один чуточку выделяется. «Все гады, а один в три раза гаже остальных», — говорит свинопас. А кого выделил бы пиромант?

Таргариены
Вирвелы
Вэнсы
Толанды

В какой очереди Ланнистеры дважды следовали за Старками?

Очередь на сдачу короны
Очередь на пост десницы
Очередь за валирийской сталью

Именно эта птица первой получила белое оперение, а в общем зачёте её родня могла похвастать белым покровом чаще, чем прочие птицы и звери.

Воробьи
Утка
Пересмешник
Дрозд

Встретившись с глазу на глаз с принцем, она прожила с ним пару лет на самом дне пред ликом Старых богов, а вскоре схоронилась в пещере Детей леса. Где она, вероятнее всего, родилась?

Север
За Стеной
Дорн
Валирия

Девушка вышла замуж за одного льва, потом — за другого. Половину рождённых ими лвят соблазнила львица о двух хвостах, а третий спрятался под огненным деревом, за что двуххвостая львица получила звезду. А какого цвета волосы у самой первой девушки?

Чёрные
Рыжие
Синие
Золотые

Гадюка и тень змеи договорились о дружбе, но, когда племянник одного захотел подружиться с племянниками другого, дружбы не случилось. Как звали дружелюбного племянника?

Черепаша
Дракон

Змейка
Лягушка

Инструкция для дальнейшей работы.

1. Нажмите на кнопку «Отправить», чтобы я мог проверить тест.
2. Затем закройте эту вкладку и перейдите на сайт квеста.
3. На сайте квеста нажмите «Продолжить», чтобы получить дальнейшие указания. Результаты вашего теста пройдут обработку, после чего вы получите полный отчёт об оценках за тест.

Испытания

Задания этого блока персонализированы. История каждого героя подробно описывается по завершении первого теста.

Пример продолжения истории Серсеи Ланнистер.

Отлично! Заметны изменения к лучшему. Ещё немного — и вы будете прежней. Укрепляйте свою память ежедневно. Помните, что у вас есть верные слуги в Королевстве. Вы должны отомстить Воробейшеству. Он — ваш подданный! Помните, как вы говорили: «Единственный способ сохранить лояльность своих людей — сделать так, чтобы они боялись тебя больше, чем врага». И я боюсь! Поэтому хочу, чтобы, когда вы будете в здравии, Серсея помнила, кто ей помогал!

Далее игроку предлагается выбрать — пойти дальше (выполнить задания) или пропустить этот этап и проиграть. Здесь же герой может скачать (или только посмотреть) google-документ с оформленной литературой, которая пригодится для выполнения заданий квеста.

Задания, подготовленные на Google-форме, и инструкция к ним

Валар Моргулис, Серсея! В этом свитке ты найдёшь задания для прохождения квеста. После выполнения всех заданий пришли мне свиток с ответами (в формате.docx) на почту renesmi0103@yandex.ru с темой «Свиток Серсеи», чтобы я мог прислать тебе дальнейшие указания.

Важно! После выполнения всех заданий закрой эту вкладку и перейди на сайт квеста, нажми на сайте квеста кнопку «Продолжить», чтобы вместе со своим войском добраться до Аллеи славы. Желаю успехов!

Задание 1

Изучите жанр фэнтези. Выпишите определение и основные черты жанра.

Задание 2



С каким событием связаны все картинки? Опишите эти события, уделите внимание деятельности Ланнистеров в этих событиях.

Задание 3

Перед вами зашифрованные высказывания персонажей «Песни льда и пламени». Слова в высказываниях заменены антонимами/синонимами, иногда имеют другую последовательность. Ваша задача: восстановить высказывание и назвать персонажа (персонажей), который (которые) произносил (произносили) эту фразу. Расскажите о том, как вы понимаете эту цитату.

«Зайцы смеются. Только животные выглядят так, как им должно. Раб, избежав компании казнённых, несомно вспомнит о жизни».

Задание 4

Напишите небольшое эссе о родоначальнике рода Ланнистеров.

Задание 5

Напишите развёрнутый ответ на тему «Королевские гвардейцы — Белые плащи». Вспомните другие подразделения с похожими названиями: (Цвет) плащи. Где (кому) они служат?

Справочные материалы

Скачай справочные материалы по ссылке: <https://drive.google.com/file/d/118Lt8DRozDw12BpnAvl0B7ao8s0MLpOC/view?usp=sharing>

Нажмите на кнопку «Отправить», чтобы я мог проверить тест. Затем закройте эту вкладку и перейдите на сайт квеста. На сайте

квеста нажмите «Продолжить», чтобы получить дальнейшие указания. Результаты вашего теста пройдут обработку, после чего вы получите полный отчёт об оценках за тест. Валар Моргулис! Валар Дохаэрис!

Оставьте комментарий, если остались вопросы или пожелания.

Аллея славы

На этом этапе история персонажа подходит к логическому завершению. Герой получает напутственные слова и инструкцию к дальнейшим действиям.

Пример окончания квеста (Серсея Ланнистер)

Поздравляю, вы прошли этот путь до конца! Вы поистине достойны Железного Трона! Вы — «лесной пожар»! Вы говорили: «Я согрешила и должна искупить, должна выставить свой позор перед глазами каждого нищего в городе. Они думают, что это сломит мою гордость, что это положит мне конец, но они ошибаются». Помните о том, что никто не может сломить вас!

Дождитесь, когда Трёхглазый ворон проверит свитки, а Тёмная ведьма снова сделает предсказание. Скоро вам предстоит вернуться в игру престолов! Как только проверка закончится, вы получите сертификат о прохождении квеста. А пока вы ожидаете, можете написать отзыв или пройти квест ещё раз.

Форма для сбора отзывов

Спасибо за прохождение квеста по мотивам произведений Дж. Мартина «Песнь льда и пламени». Здесь вы можете анонимно оставить отзыв о квесте, написать рекомендации. Будьте конструктивны. Спасибо за вашу активность!

Написать отзыв

Имя

Ваш отзыв (обязательно)

Комментарии

Адрес электронной почты

Критерии оценивания:

1) первый общий тест оценивается одним баллом за каждый правильный ответ — от 0 до семи баллов;

2) за второе задание в свитках (у каждого персонажа свой вопросник) — от 0 до трёх баллов:

- ответ содержит информацию, собранную в процессе работы над заданиями (теория по вопросу, проиллюстрированные доказательства) — от 0 до трёх баллов;
- работа с иллюстрациями, изобилует примерами, есть красочное объяснение — от 0 до трёх баллов;
- ответ на третий вопрос сопровождается устным выступлением участников, хорошо ориентирующихся в излагаемом материале — от 0 до двух баллов;
- эссе изобилует примерами, в ответе объясняются все связи между персонажами — от 0 до трёх баллов;
- развёрнутый ответ сопровождается красочными примерами из литературы (поощряется работа с дополнительными источниками) — от 0 до трёх баллов (+1);
- грамотность изложения — от 0 до одного балла.

Максимум баллов: $7+15+(1)+1 = 24$ балла.
20–24 баллов — «отлично», 13–19 баллов — «хорошо», 7–12 баллов — «удовлетворительно», 0–6 баллов — «неудовлетворительно».

Сайт: <https://renesmi0103.wixsite.com/my-site-2> 

Spisok ispol'zovannyh istochnikov:

1. <https://www.mskagency.ru/materials/2874675>
2. <https://7kingdoms.ru/>