

# НОЧНОЙ МАРШРУТ «ПАРТИЗАНСКИЙ РЕЙД»

**БОЛЕЕ 40 ЛЕТ НАЗАД ПЕДАГОГ И ВОСПИТАТЕЛЬ Валентин Михайлович Куликов провёл первые соревнования школьников по ночному ориентированию, посвящённые защитникам столицы. Почти все воспитанники, друзья, сослуживцы Валентина Михайловича прошли через «Партизанские тропы». И в начале нашего века, в период празднования 60-летия разгрома немецко-фашистских войск под Москвой, Детско-юношеский центр туризма и творчества «Медведково» продолжил традицию. Соревнования по ночному ориентированию «Партизанские тропы» стали ежегодным стартом цикла мероприятий комплексно-целевой программы допризывной подготовки «Партизанскими тропами через полвека». Ребята выходят на маршрут из настоящей землянки или армейской палатки, в которой воспроизведён партизанский быт 1941 года.**

Валентин Куликов

В соревнованиях участвуют команды Детско-юношеского центра туризма и творчества «Медведково», школ Северо-Восточного административного округа Москвы, а также приглашённые команды. Состав команды — не менее 6 человек для группы «А», не менее 8 человек для группы «Б», не менее 12 человек для группы «В». Команды, в составе которых меньше участников, выступают вне зачёта.

Каждую команду возглавляют руководитель и его заместитель. Руководитель (или заместитель) сопровождает команду на всей дистанции и обеспечивает её безопасность.

Команды группы «В» проходят дистанцию с судьёй — сопровождающим, обеспечивающим дополнительную безопасность группы на дистанции.

## Программа соревнований

В соревнования входят:

- краеведческий этап, посвящённый обороне Москвы и партизанскому движению в годы Великой Отечественной войны;
- ориентирование по выбору: команда в произвольном порядке за минимальное время должна найти наибольшее количество контрольных пунктов (КП). Последним, обязательным должно быть КП № 36, на котором судья отмечает прохождение этапа. После отметки судьи и короткого отдыха команда выходит на маршрут;
- ориентирование в заданном направлении: команда должна найти и отметить в карточке шесть контрольных пунктов, оборудованных на местности красно-белыми призмами с лампочками. Контролёры на КП могут проверить порядок прохождения командой контрольных пунктов. На последнем контрольном пункте команда предъявляет судье маршрутный лист и контрольную карточку;
- ориентирование по обозначенному маршруту: команда проходит по нарисованному на карте маршруту, на котором также будут располагаться контрольные пункты.

## Подведение итогов и награждение

Общий результат каждой команды складывается из суммы баллов, полученных на каждом этапе соревнований.

Места команд определяются по наибольшей сумме баллов. При равенстве результатов лучшее место получает команда с меньшим временем на дистанции.



Команда, не прошедшая какие-либо этапы дистанции, занимает место после команд, прошедших больше этапов.

Результат команды определяется по лучшему времени прохождения всех этапов (если команда нашла необходимое и наибольшее количество контрольных пунктов).

Если команда не прошла какие-либо контрольные пункты, она занимает место после команд, взявших наибольшее их количество.

### Техническая информация

#### ● Параметры этапов:

НВ — нормальное время;

КВ — предельное время, т.е. время, при превышении которого команда получает максимальную оценку этапа (МО) = 0.

● Отдых на контрольном пункте № 36 (последний КП на этапе ориентирования по выбору) — 10 мин.

● На прохождение всей дистанции устанавливается предельное время — 5 часов (без учёта межэтапных пауз), превысив которое команда выбывает из зачёта.

● При превышении командой нормального времени этапа его максимальная оценка равномерно уменьшается (из расчёта 1 мин = 1 балл) и при времени на этапе равном КВ (КВ = 2 НВ), становится равной нулю.

● Если команда пропустила какой-либо этап, она занимает места после всех команд, прошедших больше этапов.

● Карта масштаба 1:15000, спортивная пятицветная.

● Характер полигона: дистанция пролегает по сильнопересечённой местности, расчленённой оврагами. Ручьи по оврагам слабозаболоченные. Проходимость на 70% — средняя и плохая, на 30% — лес с хорошей проходимостью.

#### ● Порядок старта:

начало соревнований в 19:00, команда проходит проверку аптечки и снаряжения, оформляет маршрутный лист (в течение 20 мин); далее команда выполняет краеведческие задания (в течение 20 мин), затем получает цветную карту с нанесённой трассой соревнований и стартует

на дистанции с интервалом 20 минут в соответствии со стартовым протоколом.

#### ● Обеспечение безопасности:

на старте находится медицинский работник и дежурная машина. Все контрольные пункты радиофицированы.

Существует много видов и вариантов соревнований по ориентированию. Мы стараемся разнообразить нашу программу, проводим и простые соревнования по элементам ориентирования, и такие сложные, как ночные открытые маршруты. Включаем программу соревнования по топографии (определение топонимов, копирование карт, элементы картометрии).

В программу традиционного районного первенства мы обычно включаем два вида: командные выступления на открытом маршруте и личные — на маркированном или на азимутальном маршруте. Проходят такие соревнования для двух возрастных групп — 7–8-х и 9–11-х классов. В каждой возрастной группе разыгрывается свой переходящий кубок, а личное первенство, конечно, определяется отдельно среди девушек и юношей. Соревнования на открытом маршруте для старшего возраста проводим в ночных условиях, а для 7–8-х классов — днём на том же полигоне.

Команда должна пройти по самостоятельно разработанному маршруту около 15 километров через несколько контрольных точек, указанных на карте, за оптимальное время. За правильное прохождение каждого контрольного пункта команда получает определённое количество очков (в зависимости от сложности расположения КП); при ошибках количество очков снижается, а если команда вообще не находит какой-либо контрольный пункт, она теряет очки в пределах полной «стоимости» этого контрольного пункта. Кроме того, команде начисляются очки за прохождение маршрута в оптимальные сроки, установленные судьями. При худшем времени команда теряет эти очки пропорционально времени своего опоздания на финиш.

Давайте посмотрим, как всё это происходит, и вместе с группой проделаем ночной маршрут «Партизанского рейда».

Как только стемнело, маленькая сельская школа подмосковной деревни Лигачёво наполнилась непоседливым народом с рюкзаками. Сюда от станции потянулись цепочки участников ночного рейда. Здесь, в школе, старт соревнований.

Пять минут двенадцатого. На старт вызывается очередная команда. Входим. В светлой большой комнате справа три отдельных стола для участников, а слева — столы судей. Секретарь сверяет списки состава команды с заявкой и выдаёт капитану нашей команды Володе необходимую документацию: задание, бланк маршрутной книжки, лист кальки и карту расположения контрольных пунктов варианта «Центр». Команда занимает свободный столик и приступает к делу, а секретарь записывает время начала работы. На столике всё для работы: тушь, ручки с чертёжными перьями, линейки, транспортиры, судейская коллегия не даёт готового маршрута, надо самим выработать свой маршрут через заданные семь точек, а затем сделать выкопировку с карты.



Эта камеральная работа с картой органично входит в соревнования по ориентированию. Ведь подлинное умение ориентироваться на местности предполагает активную работу мысли, участие в планировании маршрута, а не пассивное исполнение чужого плана, когда можно проявить лишь элементарные знания и навыки. От того, как будет проложена линия между заданными точками, едва ли не наполовину зависит успех участия в рейде. Для этого мало помнить условные знаки топокарты и уметь ориентировать её по компасу: чтобы грамотно разработать маршрут, надо свободно читать комбинации знаков, видеть за ними саму местность и уметь правильно оценивать её особенности.

За соседним столиком разместились командная четвёрка подмосковной школы. Небольшого роста русая девятиклассница в центре этой группы. Это Таня, капитан команды. Когда ребята садились за стол, она заявила: «Копировать буду я». Никто не стал возражать, даже «мужчины» из десятого класса приняли это как должное. Ещё бы, Таня — чемпион района по ориентированию, она — инструктор-проводник высшего, первого класса. Побывала Таня и в белорусских лесах, прошла две с лишним сотни километров по тем самым партизанским тропам, где действовали народные мстители.

Камеральную работу за столом надо проделать оперативно, по-военному: на разработку тактического плана, копировку и оформление документов даётся 50 минут. Если команда не укладывается в этот срок, для неё начинают тикать часы маршрутного времени — времени движения. Но ребята понимают: ночью одна надежда — на карту. С плохой картой пропадёшь.

Но вот работа закончена. Командир подходит к столику, за которым сидит полковник, он проверяет правильность заполнения документов, ставит печать и подписывает маршрутную книжку. Секретарь записывает время выхода группы на маршрут. Полковник пожимает ребятам руки, желает им счастливого финиша, и ребята стремительно исчезают.

После тёплой светлой комнаты ночь кажется непроглядной и мрачной. А впереди ещё долгий путь через поле и лес. Неприятно накапывает сверху мелкий дождь, но надо идти. Володя удобнее вскидывает рюкзак на спине:

— Давайте поживее топать, нам надо нагнать 18 просроченных минут.

Прошли узкий перелесок. Вот и дорога. Встав в кружок так, чтобы клеёнка загоразживала карту от дождя, ребята стали определяться на местности.

— Свети сюда, — говорит Гена, — вот смотрите: по-моему, мы сейчас здесь. Вот лес кончается, дорога по краю леса...

— А север, мальчики, где север? — волнуется Люда.

— Стой, стой, Генка! Что-то не то получается. Смотри, куда стрелка показывает. Если север вон там, то мы вот куда вышли — на западную опушку.

— А ты фонарь-то совсем в компас упёр, — замечает многоопытный Гена. — Он же влияет на стрелку.

На карте красным кружком с точкой обозначен первый контрольный пункт. Точка располагается на контуре условного знака, кроме того, в задании прямо сказано, что первый пункт — столб линии электропередачи. Чтобы доказать, что команда нашла этот столб (и, следовательно, прошла через контрольный пункт), ребята должны записать номер столба и количество изоляторов на нём.

Спор разрешился после того, как Миша сбегал до перекрёстка дорог: он всего в ста метрах от них, а это значит, что команда вышла именно на ту дорогу, которую указывал Гена. Пока Миша ходил на привязку, девочки пригляделись и обнаружили линию электропередачи — она идёт почти параллельно дороге (как это и обозначено на карте) метрах в семидесяти от неё. Теперь осталось определить, какой именно столб «наш». Измерили расстояние по карте — «наш» в пятидесяти метрах от перекрёстка дорог.

— Вот он, — уверенно говорит Володя. — Этот — наш. Свети сюда. Выше. Миша, обойди с другой стороны. Ага, вот табличка. Люда, пиши: номер столба тридцать восемь дробь шестьдесят...

— И запиши изоляторы. Три штуки их! — кричит Миша. — Теперь скорее вперёд.

Володя ещё раз проверяет путь, намеченный от первого ко второму контрольному пункту. Надо запомнить этот отрезок карты — частые остановки будут отнимать много времени.

Только двинулись дальше и вышли к узкой полосе кустарника, как Таня неожиданно остановилась:

— Ой, мальчики, смотрите, вот ещё линия связи... Может, мы ошиблись?

Эта небольшая заминка быстро преодолена вескими доказательствами: нет, они не ошиблись, вот и на карте показана ещё одна линия связи, но она имеет совсем другое направление — почти точно с севера на юг, а у нашей азимут примерно 140 градусов.

Второй контрольный пункт найти сложнее: где-то в глухом лесу должна



быть палатка с судьями. Правда, на карте этот КП обозначен на чётком ориентире — на лесной дороге, но сколько таких дорог в лесу и что это за дороги? И ещё проблема: могут встретиться палатки, относящиеся к другим вариантам маршрутов, и надо суметь отличить их от той, которая обозначена на карте.

Вышли на просеку. Теперь надо пройти метров сто пятьдесят на юг и искать начало дороги, уходящей вправо от просеки. Все стали считать шаги. Дорог в Подмоскovie неисчислимо количество; они неожиданно возникают, неожиданно исчезают и много раз пересекаются — поди разберись в них.

— Вот вроде бы начало, — неуверенно говорит Миша. — Похоже, что заброшенная колея идёт...

— Но мы ещё только метров семьдесят прошли...

Володя увлекает ребят дальше в темноту леса. Просека начинает заметно спускаться вниз. «Это хорошо, — отмечает он про себя, — в полукилометре отсюда на карте показаны болота, и к ним должно быть понижение рельефа».

Вскоре дорога раздвоилась. Пришлось разделиться на две группы, которые тут же встретились: дороги сошлись в одну.

А вот и костёр. Пароль, отзыв, и капитан просит судей сделать отметку о прохождении контрольного пункта. Люда достаёт маршрутную книжку, в которой судьи отмечают название своего КП, а затем записывают в своём протоколе время и номер команды, получившей у них отметку.

Следующий контрольный пункт — километровый столб на шоссе. Но параллельно этому шоссе идёт целая цепочка болот и ручей с сильно заболоченными берегами.

— А мостик-то есть где-нибудь? — спрашивает Таня.

— Мосты показаны, но смотри, сколько до них топтать...

— Пошли напрямую, — Миша делает пренебрежительный жест рукой. — Всё равно мы уже промокли по колено. Если обходить — какой крюк надо сде-

лать, а напрямую — мы колоссально время можем выиграть...

Новая сложная задача встала перед ребятами. Как они сумеют её решить? Действительно ли команда выиграет время, если пойдёт напрямую через болото? И что это за болото?

Полигон соревнований по открытому маршруту занимает 12 квадратных километров. Насыщенность ландшафта позволяет судьям очень интересно расположить контрольные пункты, а перед участниками поставить увлекательную задачу: найти наилучший путь из множества вариантов. Значительная часть маршрутов проходит в лесной местности с густым подлеском и обилием ориентиров. На безлесных участках участники могут использовать (особенно младшие команды, которые идут днём) ориентиры-маяки: сооружения башенного типа, населённые пункты, шоссе, дорогу, карьеры, линии связи и другие ориентиры.

Поскольку на территории полигона было много ручьёв и болотцев, которые становятся естественными препятствиями, ребята всё время должны анализировать ситуацию, выбирать лучший вариант. Расчёт лучшего времени на каждый маршрут для старшеклассников производился по норме 16 минут на километр плюс 10 минут поискового времени на каждый контрольный пункт. Участники должны быть выносливыми, так как 13—16 километров в сложных походных условиях нужно пройти с грузом в довольно плотное время.

Каждая команда получает немую фотокарту полигона в пятидесятитысячном масштабе с условными знаками. Команды старшеклассников должны были сделать выкопировку с этой карты, от младших этого не требовалось.

...Наконец, ребята дошли до цели. Судьи проверили их результаты: на первом КП их ошибка равна нулю, на втором КП тоже нулю, на третьем — нулю, на четвёртом, на пятом... Словом, все контрольные пункты пройдены точно. Отлично прошла маршрут и команда соседней школы, ребята потеряли всего 15 баллов на первом контрольном пункте. Но зато прошли весь маршрут за 4 часа 40 минут, то есть превысили лучшее время на целых 20 минут.

...До рассвета остаётся менее двух часов. На лесном бугорке у реки разбили свои палатки 15 команд. Большинство уже утомились, только две команды стучат топориками — те, что несколько минут назад сдали свои документы судьям. Вот за рекой замигали огоньки фонариков, это идёт к финишу ещё одна команда. Но почему она подходит не с той стороны, откуда все? Вскоре выясняется: от последнего КП решили «срезать угол» — не возвращаться на тот мостик, который обозначен на карте. А теперь они «пищат» с того берега: «Эй, где тут у вас переправа?!» Финиш рядом, а подойти невозможно...

Да, умение ориентироваться нужно не только людям военных профессий, это не только увлекательная форма допризывной подготовки. Хорошо ориентироваться на местности должны геологи, лётчики, строители, водители, экологи — да мало ли мирных профессий, где необходимы эти знания и умения, полученные в юности в условиях, не «приблизённых к реальным», а весьма реальных, хотя и романтических... **НО**