

Игра–шутка «Бизнес–рискмен»

Для старшеклассников

Лариса ТАЛЬ, педагог Дворца детского и юношеского творчества

Цель игры: В шуточной, ироничной форме игра позволяет смоделировать некоторые особенности деятельности современных российских предпринимателей, связанные с риском, неизбежными нарушениями закона, возможностью оказаться за решёткой, а также так называемой «благотворительности», как её понимают большинство бизнесменов... Всё это важно для разговора с подростками о профессиональном и личностном самоопределении. Ведь сегодня многие из них мечтают о том, чтобы стать бизнесменом и поскорее начать развезжать в «мерседесе», забывая, что любое дело требует огромного труда и за всё приходится расплачиваться...

Игра проводится со всем классом и с каждым в отдельности. Ведущий активно использует доску, а остальные участники играют с ведущим на своих бланках. Процедура предполагает такие этапы: ведущий рисует на доске бланк (см. таблицу) и одновременно кратко объясняет смысл игры, о чём он ещё неоднократно будет напоминать игрокам в ходе самой игры, а участники рисуют такой же бланк на своих листках в клетку (бланки можно приготовить заранее).

Смысл и основные правила игры

За 15 игровых ходов необходимо заработать как можно больше «рублей», как можно меньше побывать «в тюрьме» да ещё умудриться сделать больше благотворительных взносов сиротам и нуждающимся... Коммерческие сделки можно заключать только на суммы в 100, 300 и 500 «рублей» (или других денежных единиц), см. вторую колонку в бланке. Например, игрок хочет в 1-й свой ход заключить сделку на 300 рублей и тогда он должен во второй колонке, напротив 1-го хода, проставить цифру 300.

Поскольку в современной России сложно обойтись в бизнесе без нарушения законов, то у каждого игрока будет возможность для подстраховки не более 5 раз обратиться за помощью к юристу. Но за каждое такое обращение придётся отдать юристу 50% от всей суммы сделки за данный ход. Например, если за 1-й ход игрок заключил сделку на 300 руб., то, обратившись к юристу, он должен отдать ему 150 руб., а оставшиеся 150 руб. сразу записать в графу «Ю», напротив 1-го хода. Если игрок к юристу не обращается, то, соответственно, записывается прочерк (—).

Образец бланка для игры-шутки «Бизнес-рискмен»

По первому ходу показано, как можно оформлять записи.

№ хода	Сумма сделок: 100 руб. 300 руб. 500 руб.	Юрист – 50% можно обрац. до 5 раз	Ревизия Р = 5 раз	Т-за 100-1 год 300-3 года 500-5лет срока	Благотвори- тельность – 100% за данный ход	Спасибо – сумма взноса умножает- ся на 3	Итог
1.	300	150	—	—	150	С	450

Ровно 5 раз в игре ведущий скажет: «Ревизия» Если игрок обратился за данным ход к юристу, то ему нечего бояться и он продолжает игру в обычном порядке. Но если он решил на юристе сэкономить, то наверняка у него имеются серьёзные проблемы с законом (ох уж этот «дикий рынок» в России!) и тогда ему придётся «отправиться в тюрьму». Во-первых, у него конфискуется вся сумма за данный ход (игрок сам её просто зачёркивает в своём бланке). Во-вторых, срок «пребывания в тюрьме» определяется суммой сделки: за 100 руб. беззакония — 1 год (пропускается 1 — данный — игровой ход), за 300 руб. — 3 года (пропускается 3

хода), за 500 руб. — 5 лет (пропускается 5 ходов). В колонке «тюрьма», напротив номеров соответствующих ходов, проставляется буква «Т», означающая, что игрок в данных ходах не участвует. В-третьих, за данные ходы игрок не может делать больше ничего, кроме как ждать окончания срока.

Иногда для большей «реалистичности» игры можно разрешить подросткам, отбывающим «в тюрьме» наказание, вполголоса петь песни (естественно, без каких-либо нецензурных выражений...). Это шутовское условие позволяет переключать активность подростков на игру, поскольку, оставшись не у дел, они могут со скуки (пока другие играют) начать с помощью неумных острот мешать проведению игры. Хотя данная игровая методика сама по себе (по заложенной в ней идее) несёт большой эмоциональный заряд и некоторые провокационные моменты, заставляющие многих быть очень даже равнодушными к затрагиваемым в ней проблемам.

Для тех, кто не «сидит в тюрьме», есть возможность не более пяти раз за всю игру сделать благородное дело для больных, сирот и всех нуждающихся. Если игрок делает благотворительный взнос, то в графе «благотворительность», напротив соответствующего хода, проставляется вся оставшаяся за данный ход сумма (в руб.). Например, если после обращения к юристу у игрока осталось 150 руб., то он обязан отдать сиротам их все. Если он к юристу за данный ход не обращался, то он мог бы отдать все 300 руб. (например).

Ведущий за всю игру должен ровно пять раз произнести слова «Спасибо за милость Вашу!». Если кто-то за данный ход (когда ведущий это произнёс) сделал свой благотворительный взнос, то считается, что он всё точно рассчитал (не ошибся), и тогда сумма этого взноса, выписанная в колонку «благотворительность», утраивается и в колонке «Итоги» игрок её сразу же выписывает. Например, если взнос составил 150 руб., то в итоге пишется уже 450 руб.! Но если игрок за данный ход никаких взносов не делал, то в колонке «Итоги» он пишет просто оставшуюся у себя сумму (не утроенную).

Конечно, произнося слова «Ревизия» и «Спасибо за милость Вашу!», ведущий должен ориентироваться на настроение аудитории и не просто «произносить» эти слова, а именно играть с классом, иногда даже интригуя и как-то комментируя свои высказывания. Важно не ошибиться и сказать «Ревизия» и «Спасибо...» ровно по пять раз. Для более интересного обсуждения результатов рекомендуем так рассчитать свои высказывания, чтобы последняя «Ревизия» произошла на предпоследнем (14-м) ходу, а последнее «спасибо»... было сказано на 9–10-м ходу (тогда многие школьники, поняв, что благотворительностью заниматься уже невыгодно, окажутся перед внутренней проблемой: что важнее, «прибыль» или «помощь ближнему», о которой так любят поговорить по телевизору коммерсанты...).

Подведение итогов игры начинается с того, что каждый подсчитывает, сколько он заработал. Если у кого-то окажется больше 4–4,5 тыс. руб., то это неплохой результат. Можно поинтересоваться у всех участников, кто больше всех провёл времени в «тюрьме», а кто там почти не был и как это соотносится с заработанными тысячами рублей... Наконец, если Вы всё же произнесли последнее «Спасибо за милость Вашу!» на 9–10-м ходу, можно спросить, кто из игроков делал благотворительные взносы после 10-го хода, когда ведущий уже исчерпал свой запас слов «Спасибо...» и когда благотворительные взносы уже не утраивались. Если такие игроки всё-таки найдутся, не следует сразу хвалить их за то, какие они «добрые»: поинтересуйтесь, почему они делали эти взносы — быть может, некоторые просто не успели сообразить, что выгоды больше нет.

Опыт проведения игры свидетельствует о том, что ребята прекрасно всё понимают (в том числе и цинизм современного российского бизнеса), поэтому при подведении итогов ведущий должен поменьше морализировать.

**г. Октябрьский
Республики Башкортостан**