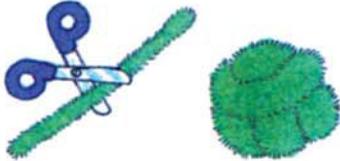


ПАУКИ

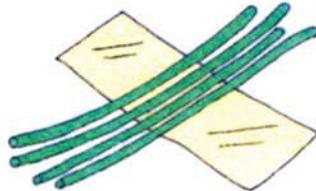
Вам понадобятся



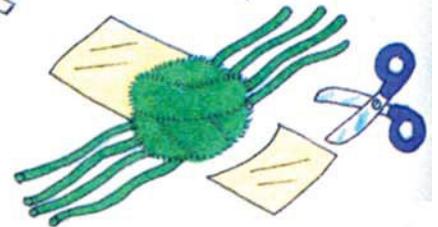
Как сделать паука



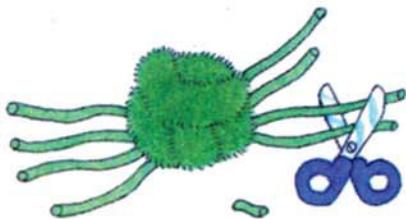
Разрежьте трубоочиститель и сделайте из него шарик. Заправьте концы внутрь.



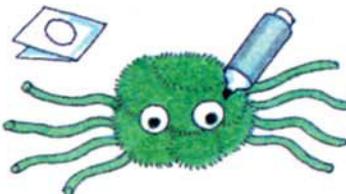
Отрежьте четыре куса ниток длиной 10 см. Положите их рядом на полоску клейкой ленты.



Положите шарик на клейкую ленту и плотно прижмите. Загните и прижмите оба конца ленты.



Выворачивайте концы ниток, чтобы они выступали с обеих сторон на 3 см.



Вырежьте глаза паука из бумаги. Наклейте их на шарик и нарисуйте черным фломастером зрачки. У каждого игрока должно быть по одному пауку.

Как сделать карточки



Вырежьте восемь карточек из плотной бумаги форматом 4 x 6 см, на четырех из них напишите «вверх», а на четырех остальных — «вниз».

Заметки о цели игры

Эта игра поможет вашему ребенку научиться бегло читать простые слова. После того как он освоит «вверх» и «вниз», вы можете добавить три карточки «стоп». Когда выпадет такая карточка, паук должен пропустить один ход. Затем можно добавить карточки «шаг вперед» и «шаг назад». Затем — «два шага вперед» и «два шага назад», и так вплоть до четырех. Число шагов всякий раз можно увеличивать только на 1.

Правила игры

Цель игры — первым прийти со своим пауком к паутине. Перемешайте карточки «вверх» и «вниз» и положите их перед игроками. В начале игры посадите пауков на бочонки в самом низу рисунка. Один из игроков бросает кубик. После этого перемещает своего Паука на столько клеток, сколько очков выпало на кубике. Затем кубик бросает второй игрок. Если паук попадает в квадрат, где сходятся две

трубы, игрок должен открыть верхнюю карточку и прочесть надпись на ней. Если подпись гласит «вверх», паук перемещается до конца трубы, а если «вниз» — паук отправляется к нижнему концу трубы. Карточка кладется вниз под остальные.

И ТРУБЫ

Вам понадобятся:



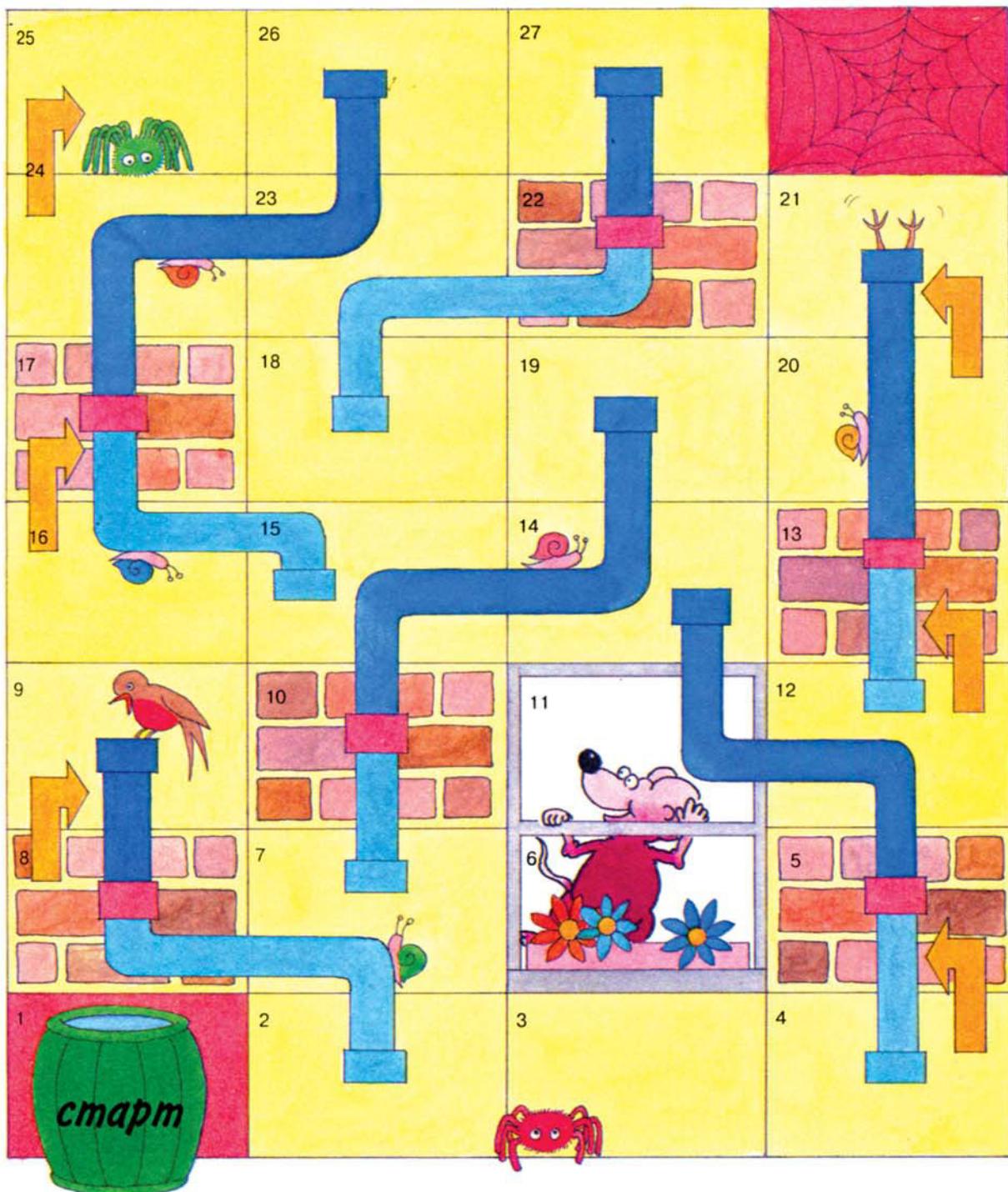
по одному
пауку для
каждого
игрока

8
карточек
кубик



Совет

Вместо паучков из трубоочистителя каждый игрок может нарисовать себе паука на квадратике из плотной бумаги.



ЛОТО

Вам понадобятся:

цветной картон

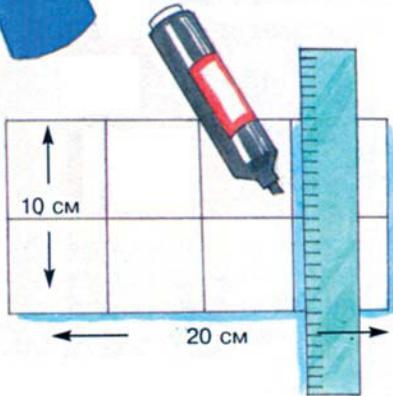
белый картон

черный фломастер

бумажный пакет

ножницы

1 комплект пластмассовых букв



Вырежьте из картона карточки форматом 20 × 10 см. Начертите на каждой восемь квадратов.



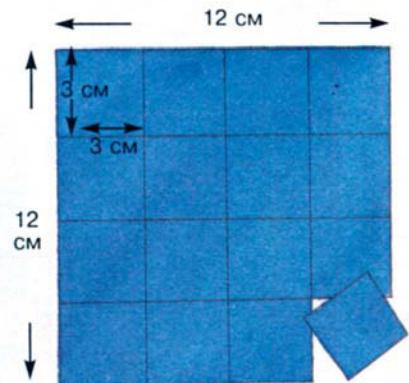
Вырежьте из журнала маленькие картинки — не более 5 × 5 см. Выберите их таким образом, чтобы названия предметов на них начинались с разных букв.



Наклейте картинки на квадраты на карточках.



Положите карточки сохнуть и за это время сделайте счетные карточки.



Вырежьте квадрат из цветной бумаги форматом 12 × 12 см. Разделите его на квадратики 3 × 3 см. Разрежьте их — это будут ваши счетные карточки.

Советы

- Если в игре участвуют три и более игроков, вам следует приготовить больше счетных карточек.

- Проявляйте гибкость: «морковь» можно называть также «растением», «кролика» — «животным».

- Поговорите с ребенком о картинках. Особо отметьте первый звук и букву каждого слова.

СЕЛЬСКИЙ

Вам понадобятся:



тонкий белый картон



цветная бумага



ножницы



линейка



карандаш



черный фломастер



мяч

торт

забор

стол

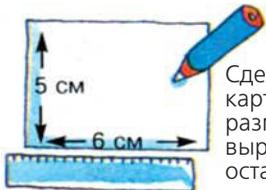
собака

цветы

ведро

птица

Приготовление карт и карточек



Сделайте одну карту и по ее размеру вырежьте остальные.



С помощью карандаша и линейки разметьте и вырежьте 20 карточек форматом 6 × 5 см из тонкого белого картона.

На каждой из 16 карточек напишите одно из слов, показанных на этом рисунке. На оставшихся четырех карточках нарисуйте шарики.

Вырежьте 16 фишек форматом 2 × 3 см из цветной бумаги.

САД

Заметки о цели игры

Эта игра в слова представляет собой забавный способ научить вашего ребенка запоминать слова по картинкам. Она помогает тренировать память и учит сосредоточивать внимание.



пчела

дерево

лошадь

поросенок

рыбка

утка

коза

корова

Правила игры

В эту игру играют вдвоем. Каждый игрок выбирает себе какую-нибудь страницу этого разворота. Сложите карточки со словами стопкой перед игроками. Один из игроков берет карточку и читает слово. Если оно совпадает со словом и рисунком на его странице, он откладывает карточку и закрывает слово на странице

специальной счетной карточкой. Если слово на карточке не совпадает со словами на его странице, игрок возвращает карточку в стопку. Затем карточку берет другой игрок. Если открывается пустая карточка, игрок пропускает ход. Пустые карточки оставляют открытыми. Побеждает тот, кто первым закроет все слова на своей странице.

Другие предложения

Воспользуйтесь этой картинкой для совместного обсуждения или сыграйте в игру «Я — шпион». Попробуйте сочинить рассказ по этой картинке.