

«БУДЬТЕ С ОГНЁМ ОСТОРОЖНЫ ВСЕГДА...»

Светлана Черепанова,

главный специалист Комитета по образованию администрации Алтайского края

Пожары не остались в прошлом вместе с деревянными городами. Они, пожалуй, в ещё большей степени атрибут современности, чем минувших эпох. Слишком уж «хорошо горят» многие современные материалы, в том числе (и особенно!) строительные. Причём современный пожар опасен не только своим пламенем, он губителен ядовитым дымом, который сопутствует современным продуктам горения. Зимой и летом, в холодное и особенно, конечно, в жаркое время гибнут взрослые, гибнут дети и подростки. Причины: неосторожность, безответственность и, разумеется, незнание.

А эстафета незнания («пожарного невежества») и недооценки опасности успешно передаётся от взрослых детям. В результате подавляющее большинство детей школьного возраста понятия не имеет о том, что надо делать, чтобы не возник пожар, а если он начался — чтобы спастись и спасти других. Что делать? До боли знакомый вопрос.

Ответ очевиден: нужно учить детей тому, как вести себя в школе, дома, на улице в должном соответствии с правилами пожарной безопасности; нужно учить навыкам действий в экстремальных ситуациях, точному исполнению требуемого.

И самое лучшее для выработки противопожарных навыков время — лето, когда можно на практике, «с чувством, с толком, с расстановкой», имея время для повторения и осмысления, получить знания, выработать навыки, которые в дальнейшем станут привычкой.

Известно, что лучше поздно, чем никогда. А ещё лучше — вовремя. Наконец-то мы решили: пора ввести обязательное обучение детей (во всех типах образовательных учреждений) мерам пожарной безопасности, обучение по специальным программам. И это в соответствии с Законом РФ «Об образовании» и Законом РФ «О пожарной безопасности».

Предлагаемая нами программа уже вовсю работает. Она формирует у детей сознательное, ответственное отношение к личной безопасности и безопасности окружающих.

Программа рассчитана на учеников 5–11-х классов, основывается на 17-летнем опыте летней краевой профильной смены дружин юных пожарных (смена стала методическим центром для педагогов, работающих с детьми).

Что важно и ценно в нашем опыте? Краевая профильная смена дружин юных пожарных проводится комитетом по образованию администрации Алтайского края совместно с Управлением государственной противопожарной службы Управления внутренних дел Алтайского края, краевой общественной организацией Всероссийского добровольного пожарного общества, Алтайским краевым детско-юношеским центром. Такая представительность руководства задаёт нужный «тон», заставляет серьёзно относиться к серьёзнейшему делу. Это настоящий полезный труд — не надуманный, как это бывает, ради «галочки», а самый реальный, имеющий реальные результаты. Деятельность организована самая разнообразная, есть и игровые формы, учитывающие особенности летней жизни подростков на природе.

Профильная смена пропагандирует передовой опыт, готовит педагогов, офицеров государственной противопожарной службы к работе с детьми; дружины юных пожарных обмениваются опытом. Очень эффективны экскурсии на автоматическую пожарную выставку Барнаула, в пожарную часть, занятия в краевом учебном кабинете пожарной безопасности. Ребята общаются с офицерами пожарной охраны, соревнуются, готовят материалы для конкурсов, участвуют в различных деловых развлекательно-познавательных спортивных играх с элементами пожарного дела; с ними проводят занятия по использованию компьютерной техники в организации работы государственной противопожарной службы.

Краевая профильная смена дружин юных пожарных проходит летом на базе оздорови-

тельного лагеря. Участвуют лучшие дружины юных пожарных (ДЮП) школ, школ-интернатов, детских домов, учреждений дополнительного образования, ставшие победителями в районах и городах края в течение года.

В профильной смене участвуют команды ДЮП из 10 человек (5 мальчиков и 5 девочек) и руководитель (из педагогических работников). Каждая дружина должна иметь спортивную форму, тёплую одежду и единую парадную форму.

На участие в смене заполняется заявка, прилагается таблица подведения итогов работы среди дружин юных пожарных района, города, оформляется отчёт о проделанной работе лучших ДЮП в течение учебного года в различных видах (фото-, видеоматериалы, альбомы и т.д.). Отобранные команды вызываются для участия приказом Комитета по образованию администрации края.

В зачёт профильной смены идут обязательные командные мероприятия: тестирование на компьютере; деловая игра «Пожарные знатоки»; смотр песни и строя; оформление противопожарного уголка; соревнования по пожарно-прикладному спорту; агитсказка; игра на местности «Лабиринт смелых»; вахта дозорных и т.п.

Критерии агитсказки: тематическая направленность; творческий подход (оригинальность); степень театрализации (костюмы, реквизиты, декорации); музыкальность; мастерство и качество исполнения (артистичность, сценическая речь); новизна материала; регламент (10 минут); оформленный сценарий.

Критерии оценки моделей пожарной одежды: тематическая направленность; использование нетрадиционных материалов (фантазия); эстетика оформления, дизайнерское решение; мастерство исполнения костюма; представление моделей; музыкальное сопровождение; командное построение композиции; новизна; регламент (5 минут).

Критерии оценки кроссворда, эскиза значка, вымпела ДЮП: тематическая направленность; творческий подход (оригинальность, фантазия); дизайнерское решение; мастерство выполнения работы; использование различных материалов; грамотное использование терминов и правильность ответов.

Агитсказка (на пожарную тематику), кроссворд, эскиз значка ДЮП, вымпел ДЮП и модель пожарной одежды готовятся заранее, с собой необходимо привезти оформленные сценарии и костюмы, канцелярские товары. Команда должна быть предварительно подготовлена для участия в соревнованиях по пожарно-прикладному спорту, компьютерному тестированию.

Итоги краевой профильной смены ДЮП подводит оргкомитет. В течение смены заполняется зачётная таблица, в которой отражаются все мероприятия, где указываются места, занятые дружинами. По сумме занятых мест определяются дружины-победители. Они награждаются командными призами или индивидуальными памятными подарками, дипломами дружин юных пожарных.

Расходы на проведение краевой профильной смены дружин юных пожарных (стоимость путёвок, призы, соответствующее оборудование) берут на себя комитет по образованию администрации Алтайского края, управление государственной противопожарной службы управления внутренних дел, краевая общественная организация Всероссийского добровольного пожарного общества.

Проезд участников до г. Барнаула и обратно оплачивается за счёт командующей организации. Команды из других регионов России все расходы несут за свой счёт. Ориентировочная стоимость одной путёвки на 12 дней около 1 тысячи рублей.

Игра на местности «Лабиринт смелых»

Цель игры: *проверить практическую готовность у детей и взрослых к действиям в экстремальных ситуациях, знакомство с пожарно-техническим оборудованием.*

Ребята из оргкомитета заранее выбирают в лесу или в другом живописном месте поляну, делают предварительную разметку по этапам. За 2 часа до начала игры офицеры пожарной

охраны и тренеры по пожарно-прикладному спорту выходят на поляну и проводят окончательную разминку. Устанавливают подготовленное заранее оборудование и снаряжение. Этапы обозначаются флажками, поляна по периметру обтягивается лентой с разноцветными флажками. Опыт многих смен показывает, что лучше всего этапы располагать по краям поляны, чтобы находящимся в центре детям было всё видно и они никому бы не мешали.

Дружины двигаются единой колонной под руководством своих руководителей. В игре участвует весь ДЮП и руководитель команды. За каждым этапом закреплён ответственный офицер, который должен следить за точностью прохождения маршрута. Если кто-либо из участников неправильно или не до конца выполнил упражнение, он возвращается, пока задание не будет выполнено правильно. Эстафетной палочкой становится пожарный ствол.

Команды расходятся по своим этапам, и тренеры на месте объясняют им, как необходимо проходить каждый этап. Проводится жеребьёвка забегов.

Местом старта и финиша становится пожарный автомобиль. Вытянувшая по жребью №1 команда готовится к старту, участники занимают места на этапах. Остальные команды находятся в центре поляны.

Дается старт. Включается секундомер.

1-й этап. Развёртывание пожарного рукава и подсоединение к разветвлению

Участник достаёт из кабины пожарной машины пожарный рукав, разматывает его в сторону второго этапа и бежит, передав ствол другому участнику.

2-й этап. Тушение горячей жидкости кошмой

Получив ствол, участник одевается в боевую одежду, пропитанную огнезащитным составом, надевает ремень, каску с забралом, краги, берёт в руки кошму и тушит огонь в запанном наполовину в земле ведре с горячей жидкостью. Бежит к третьему этапу и передаёт ствол следующему участнику.

3-й этап. Медицина

Участник подбегает к пострадавшему с переломом ноги и накладывает шины.

4-й этап. Тушение горячей жидкости огнетушителем в боевой одежде

Так же, как на втором этапе, только тушит горящую жидкость углекислотным или порошковым огнетушителем.

5-й этап. Пенная атака

На этапе лежит размотанный рукав, ствол ГПС-600. Участник берёт ствол, бежит с ним, подсоединяет его к дальнему концу рукава и бежит к следующему этапу.

6-й этап. Боевое развёртывание

На старте два рукава в скатке, на половине этапа разветвление. В движении по этапу участник берёт оба рукава, разматывает их, две головки разных рукавов соединяет между собой, головку в правой руке подсоединяет к разветвлению, после чего бежит к концу этапа и оставшуюся рукавную головку подсоединяет к эстафетному стволу, затем отсоединяет и бежит к следующему этапу.

7-й этап. Багор

Участник с помощью багра вытаскивает из земляного круга 10 брусочков, которые находятся в центре. Не заходя в круг, вытащив все бруски, бежит и передаёт ствол восьмому участнику.

8-й этап. Высота

Между деревьями натянут трос (верёвка). К одному из деревьев приставлена лестница — палка, у второго дерева на карабине висит пожарно-техническое вооружение (скатанный рукав). От карабина к лестнице протянута верёвка. Участник поднимается по лестнице с помощью верёвки, подтягивает рукав, касается его рукой и спускается. Бежит к следующему этапу.

9-й этап. Сетка

На этапе лежат два напорно-всасывающих рукава и всасывающая сетка. Два участника соединяют между собой рукава, после этого подсоединяют сетку к одному из концов рукава и бегут к следующему этапу. Второй участник — руководитель команды.

10-й этап. Скатка рукава

Участник скатывает рукав, развёрнутый первым участником, кладёт его в отсек пожарной машины, садится в кабину и включает сирену.

Выключается секундомер, фиксируется время.

Так по этапам проходят все команды. Последними, к общей радости детей, на старт выходят взрослые — это оргкомитет из офицеров пожарной службы.

По результатам игры на местности подводятся итоги по зафиксированному времени. Результаты игры вносятся в итоговую таблицу смены.

«Рекорды Гиннеса»

В игре «Рекорды Гиннеса» участвуют все команды ДЮП. Передвижения детей от одного конкурса до другого свободные, каждый участвует в тех конкурсах, где может наиболее полно себя проявить. Возглавляют конкурсы руководители команд, работники образования и офицеры пожарной охраны.

Самый быстрый — участнику даётся пожарный рукав, его необходимо раскатать и скатать. Кто правильно и быстро скатает пожарный рукав, тот становится победителем. Время засекается секундомером.

Самый меткий — от линии на расстоянии 10 шагов ставится ведро, участнику выдаётся 10–15 сосновых шишек. Разминка; затем шишки бросаются в ведро на зачёт. Победителем становится тот, кто забросит наибольшее количество шишек.

Самый ловкий — участнику необходимо подсоединить один конец пожарного рукава к пожарному крану, побежать до второго конца, подсоединить пожарный ствол, включить воду и струёй воды сбить шишку на стуле — на расстоянии 5–10 метров. Время засекается секундомером.

Самый зоркий — открытки или плакаты с пожарной тематикой разрезаются на квадратики, треугольники и в конверте выдаются участникам. Нужно собрать их на скорость. Кто быстрее соберёт, тот и победитель.

Самый смыслёный — участнику выдаётся конверт с набором слов: *песок, одеяло, вода* и т.д. У судьи на листе ватмана слова: *керосин, тлеющие угли, доска* и т.д. Судья даёт задание участнику: «Вы увидели тлеющие угли. У вас в конверте есть набор средств тушения. Ваши действия?». Участник должен на слово «тлеющие угли» положить у своего конверта таблички со средствами тушения. За правильный ответ даются очки. Побеждает набравший большее количество очков.

Самый сильный — борьба на руках, армреслинг.

«Пожарный калейдоскоп»

Каждая дружина выставляет по одному участнику. Из них, по отрядному или возрастному принципу, комплектуются команды. Работники образования составляют жюри, которое ведёт счёт очкам, офицеры пожарной охраны и тренеры по пожарно-прикладному спорту становятся экспертами.

Ведущий программы ринга выдаёт командам одно задание за другим. Звучит гонг, ринг начался. Выполняем задания.

«Бег в мешках». Тренеры разматывают 2 пожарных рукава, устанавливают от линии старта на расстоянии 10–15 метров пожарное разветвление. Один конец рукава лежит на линии старта, второй у одной из полугаек пожарного разветвления. Даётся старт. Стоящие первыми участники команд надевают на ноги мешки и прыжками достигают разветвления, здесь подсоединяют полугайку своего пожарного рукава к одной из полугаек разветвления и возвращаются обратно к команде. Второй участник, дождавшись первого, надевает мешок и, достигнув разветвления, отсоединяет от него пожарный рукав, возвращается к команде. И так все участники команд. Когда возвращается последний, даётся гонг. Победителем считается

команда, быстрее выполнившая задание.

«Тушение костра». В 10 метрах от линии старта напротив каждой команды ставят стул, на который ставят стакан с водой и ложкой. В 5 метрах от стульев для каждой команды складывается костерок из хвороста и поджигается. Дав ему достаточно разгореться, даётся старт. Участники поочередно подбегают к стульям, ложкой зачерпывают воду и выплёскивают её на огонь. Побеждает та команда, чей костёр быстрее затушится. Команду о ликвидации «условного пожара» подаёт находящийся у костра офицер пожарной охраны.

«Колыбельная для «малыша». Перед командами ставят по стулу. На каждый укладывают по свёртку с «малышом», в который втайне от детей заворачивают огнетушитель. Дети по очереди садятся на стул, укачивают тяжёлого «малыша» и поют ему колыбельную. Последним участникам разрешают развернуть свёрток и узнать, почему «малыш» был таким тяжёлым. Жюри определяет, кто из участников спел колыбельную лучше всех. Очки присуждаются команде победителя.

«Бой петухов». Конкурс капитанов. Капитаны становятся друг к другу лицом, на спину каждого крепится рисунок с петухом-огнём «Красный петух», каждому капитану нужно прочесть, что написано у противника на спине, но стараться не показать, что написано на своей спине. Выигрывает прочитавший. Болельщики не должны подсказывать.

«Пожарный эрудит». Командам по очереди задаются вопросы на противопожарную тему. На каждом правильно отгаданном ответе команда зарабатывает очко. Эксперты — офицеры пожарной охраны. Жюри считает очки.

«Ловкий пожарный». Из команд выбирается самый ловкий. Тренер по пожарно-прикладному спорту разматывает напротив каждой команды пожарные рукава или учит детей, как это сделать. Даётся старт. Оба участника разматывают самостоятельно или подбегают к началу уже размотанного тренером рукава и начинают его сматывать. Побеждает тот, кто первый сматывает пожарный рукав. Для большей зрелищности ведущий ринга просит принять участие в этом задании экспертов — офицеров пожарной охраны. Эксперты выступают за свои команды, победивший приносит команде дополнительное очко.

«Один за всех и все за одного». Обеим командам даётся задание — исполнить под фонограмму зажигательный танец. Во время танца к командам примыкают болельщики. Вся соль в том, что побеждает та команда, с которой будет танцевать большинство её болельщиков.

По итогам ринга определяется не только команда-победительница, но и суперпожарный.

Деловая игра «ДОЗОР»

Игра «Дозор» — командная игра. В «Дозоре» принимает участие весь лагерь. Каждая команда подготавливает для игры маршрутный лист. Оформляется он в виде развёрнутого листа. На лицевой странице пишется: «Маршрутный лист дружины юных пожарных...» (указывается название ДЮП, город, район). На развороте слева пишут названия станций, которые необходимо пройти, справа — графы для баллов и подписей членов жюри.

Перед началом игры необходимо решить, сколько будет станций и дружин, так как желательно, чтобы на одной станции были две и более команды. Если дружин больше, чем станций, необходимо провести жеребьёвку. Команды, вытаскившие при жеребьёвке номера от 1 до 9, расходятся по станциям. Команды, вытаскившие номера от 10 и выше, ждут, пока какая-нибудь команда не пройдет по всем станциям дозора. В начале игры команды, как правило, идут на те станции, номера которых им выпали. Допустим, команда вытаскила № 4, значит, первой её станцией будет «Техническая». Далее в процессе игры команды занимают места на станциях после того, как они освобождаются. Дружина, пройдя все 9 станций, отдаёт маршрутный лист секретарю жюри и становится зрителем. В игру вступает дружина № 10, потом № 11 и т.д., пока все участники не пройдут все станции.

Заранее готовятся таблички с названиями станций, жюри, жетоны для жеребьёвки и материал на каждую станцию:

«Музыкальная» — на этой станции исполняются песни или частушки на противопожарную тему. За каждую песню или частушку — балл.

«Химия и физика» — готовятся мензурки с жидкостями: бензин, керосин, валерьянка, нашатырный спирт, вода, духи — по запаху нужно определить, что это за жидкость. За каждую правильно определённую жидкость — балл.

«Пословицы и поговорки» — назвать пословицы и поговорки об огне, воде, пожаре. За каждую пословицу и поговорку — балл.

«Скороговорки» — член жюри предлагает командам повторить скороговорки. За каждую правильную скороговорку — очко.

«Техническая» — на картинках предлагаются модели пожарных машин. Нужно назвать их и рассказать, где и как они используются. Можно усложнить — назвать марки пожарных автомобилей. За каждый правильно названный автомобиль — балл.

«Физическая» — назвать огнетушители и правила тушения огня огнетушителями. За каждый правильный ответ — балл.

«Историческая» — подготовлены вопросы по истории пожарного дела, пожарной охраны. Каждой команде задаётся 5 вопросов, за правильный ответ — балл.

«Сказки» — придумать и рассказать сказку на противопожарную тему. За каждую сказку — балл. Сказки рассказывают разные сказочники. Текст сказок отдаётся в жюри.

«Литературная» — в каких литературных произведениях идёт речь о пожарах. Назовите автора и название произведения. Предлагается отрывок из произведения, ребята должны ответить, из какого он произведения и кто автор. За каждое правильно названное произведение — балл.

Все маршрутные листы собираются у секретаря, счётная комиссия подводит итоги, определяется ДЮП-победитель. На утренней линейке вручаются призы команде-победителю и победителям на этапе.

Игра «Ты, Я и огонь»

Игра на местности. Требуется физической и профессиональной подготовки, спланирует детей между собой. В игре участвует практически весь лагерь.

Офицеры пожарной охраны заранее находят в лесу или в другом живописном месте подходящую поляну. За два часа до игры офицеры пожарной охраны и тренеры по пожарно-прикладному спорту выходят на поляну и проводят окончательную разбивку по этапам. Устанавливается оборудование и снаряжение. Этапы обозначаются флажками, поляна по периметру обтягивается лентой с разноцветными флажками.

Из всех дружин сформировано несколько команд по 19 человек в каждой. Командам предстоит пройти 14 этапов. За каждым участником команды закреплён взрослый участник, который должен следить за точностью прохождения маршрута. Если кто-либо из участников неправильно или не до конца выполнил упражнение, то он возвращается, пока задание не будет выполнено правильно. Эстафетной палочкой у участников становится пожарный ствол.

Место старта и финиша — пожарный автомобиль. Вытянувшая по жребью № 1 команда готовится к старту, участники занимают места на этапах. Остальные команды находятся в центре поляны. Дается старт. Включается секундомер.

1-й этап. Участник достаёт из кабины пожарной машины пожарный рукав, разматывает его в сторону 2-го этапа и бежит туда, передаёт ствол другому участнику.

2-й этап. Участник принимает ствол, бежит по бревну (выложенные на земле доски или кирпичи), передаёт ствол.

3-й этап. Четверо участников держат за концы одеяло, «пострадавший» берёт ствол и ложится на одеяло, его доносят до флажка, обегает флажок и бегут обратно; ствол передаётся.

4-й этап. Участник со стволом ползёт по «мышеловке» (натянутые на кольях невысоко над землёй верёвки), передаёт ствол.

5-й этап. Участник со стволом поднимается по приставленной лестнице-полке на дерево,

от которого по привязанной на высоте 2 метра верёвке перебирается на другое дерево. На руках кожаные перчатки, на голове каска.

6-й этап. Участник надевает пропитанную огнезащитным составом боевую одежду, ремень, каску со стеклянным забралом, краги, берёт в руки кошму и тушит огонь в закопанной наполовину в земле металлической ёмкости, передаёт ствол.

7-й этап. «Лошадка». Участник, посадив другого на спину, бежит с ним до флажка, обегает его, бежит обратно, передаёт ствол.

8-й этап. Участник чистит ножом три картошки, передаёт ствол.

9-й этап. Участник преодолевает низко, но часто расположенные барьеры, высоко поднимая ноги; передаёт ствол.

10-й этап. Участник с помощью шеста преодолевает очерченное расстояние, обегает флажок и с помощью шеста возвращается обратно; передаёт ствол.

11-й этап. Участник с помощью пожарного багра вытаскивает из земляного круга брусочки (шишки); передаёт ствол.

12-й этап. Участник скатывает пожарный рукав, садится с ним в пожарную машину и подаёт сиреной сигнал «Отбой».

Выключается секундомер.

Так по этапам проходят все команды. Последними, к общей радости детей, на старт выходят взрослые.

Соревнования по пожарно–прикладному спорту

Эти соревнования — квинтэссенция профильной смены ДЮП, праздник всего лагеря. Проходят они в последний или предпоследний день.

Предшествуют соревнованиям ежедневные тренировки, на которых определяется состав команды (4 человека). Будущие участники распределяются по этапам, совершенствуют навыки. Одна тренировка целиком посвящена тушению горячей жидкости в противне. Руководят тренировками офицеры пожарной охраны, руководители ДЮП присутствуют обязательно.

Соревнования по пожарно-прикладному спорту проходят в соответствии с Положением о соревнованиях ДЮП и Правилами соревнований по ППС. В профильных сменах ДЮП традиционно используется пожарная эстафета, хотя можно соревноваться и в других видах ППС.

Пожарная эстафета состоит из четырёх этапов по 100 м, каждый участник команды в эстафетном беге имеет право бежать только 1 этап. Эстафетой служит пожарный ствол, его разрешается переносить в руках, за поясом и на лямке. Последний участник команды должен пересечь линию финиша со стволом. При падении ствола во время передачи поднять его может только передающий.

Всякая помощь участникам при выполнении упражнений на зоне запрещена.

Этапы эстафеты

1. Участник, подбежав к домику, при помощи заранее установленной лестницы-полки поднимается на крышу, перелезает через неё и прыгает на площадку домика, затем на беговую дорожку.

2. Участник, приняв эстафету, преодолевает забор без упора ногами о стойки или откосы забора.

В момент приземления участник после преодоления забора поджигает горящую жидкость в противне.

3. Участник, приняв ствол, подбегает к рукавам, берёт их и преодолевает бревно, затем подбегает к разветвлению, присоединяет к нему рукавную линию и прокладывает её.

Смыкать рукава между собой и со стволом разрешается на месте и в движении на дистанции. Ствол к рукаву присоединяется и отсоединяется.

При падении с бревна участник обязан вернуться и вновь преодолеть бревно.

4. Участник, приняв эстафету, подбегает к огнетушителю, берёт его, подносит к про-

тивню и тушит горящую жидкость. Оставлять огнетушитель в противне после того как жидкость потушена, запрещается. Если горение не будет ликвидировано одним огнетушителем, участник использует запасной.

Длина дорожки должна быть 400 м, ширина не менее 2 м. На дорожке устанавливаются следующие препятствия:

а) первый этап в 30 м от старта — передняя часть домика. Длина домика 5 м 25 см, высота от земли до конька крыши 2,5 м. Крыша двухскатная, длиной 4 м, ширина каждого ската крыши 1,5 м, угол наклона ската 30°. Поперёк скатов по всей их длине в 25 см от нижних концов до середины набивается брус шириной 10 см и высотой 6 см. В задней части домика устраивается горизонтальная площадка длиной 1 м 25 см для прыжка на неё с крыши, а с неё на землю. Высота площадки от земли — 1,5 м. Передняя часть домика зашивается досками;

б) второй этап — в 50 м от начала этапа — забор высотой 170 см;

в) третий этап — в 15 м от начала этапа устанавливаются два 51-миллиметровых рукава в скатках.

В 25 м от начала этапа — передний конец сходни бревна, в 55 мм от начала этапа — разветвления;

г) четвёртый этап — в 20 м от начала этапа стоит один огнетушитель, в 50 м железный противень длиной 1,5 м, шириной 1 м, высотой борта 20 см.

Противень заливается жидкостью в такой последовательности и количестве: вода — 20 л; осветительный керосин — 2 л; автомобильный бензин — 0,25 л.

После каждого забега противень освобождается от остатков жидкости, промывается и заливается новыми порциями жидкости.

Все участники должны быть одеты в спортивные костюмы. Обязательно должны быть пожарно-спортивный пояс и пожарная или промышленная защитная каска с подбородочным ремнём.

При тушении горящей жидкости с помощью огнетушителя участник должен быть одет в боевку, пропитанную огнезащитным составом, в рукавицы или перчатки и каску с забралом и подкасником. Наиболее подходящие огнетушители для пожарной эстафеты — ОПЧ-5, ОЧ-2 и ОЧ-5.

Обеспечивают организацию и судейство эстафеты офицеры пожарной охраны и руководители ДЮОП. Судейский корпус эстафеты состоит из судьи-информатора (он же стартёр), судьи-секундометриста, судей на этапах, секретаря. Кроме того, офицеры берут на себя подготовку огнетушителей и горящей жидкости.

...Соревнования закончились; вместе с ними закончилась профильная смена юных пожарных. Всё хорошее, всё интересное запомнилось и будет использовано в следующей смене. А она начнётся скоро — летом этого года.

Для соревнований по пожарно-прикладному спорту необходимы:

25 огнетушителей ОП-5;

3 лестницы;

60 л керосина (3 канистры по 20 л каждая);

10 л бензина (2 пятилитровые канистры);

факел — 1, факелотушитель — 1;

каска — 3 шт. + каска с забралом;

подшлемник — 1 шт.;

боевка для тушения — пропитать (составить акт о пропитке);

ремни — 4 шт.;

ствол — 1 шт.;

рукава спортивные — 1 комплект; разветвление — 1 шт.;

флажки — 20 шт. для этапов или 2 м² красной материи;

флаги «Д», «РФ»;

волчатник (верёвка с разноцветными флажками);

секундомеры — 3 шт.;

мячи — футбольный и волейбольный;
противень — 1 шт.;
спасательная верёвка.