

Многодневные игры скаутов

Владимир НЕСЕВРЯ, председатель Союза московских скаутов

Скаутское движение стало в последние годы весьма популярным в России. К слову сказать, советская пионерия выросла из скаутского движения, перенимая многие его атрибуты и лозунги: «Будь готов! — Всегда готов!», «Делай ежедневно доброе дело!» В летнее время скаутская жизнь оживает. Лагерь, походы, полезные дела, тесное общение с природой, занятия спортом — всё напоминает одну большую увлекательную игру, в которой формируются сильные характеры, мужественные, исполненные достоинства люди.

Журнал «Народное образование» рассказывал о российском скаутском движении (см. № 5 и 10 за 1999 г.) В прошлом году в № 4–5 журнала опубликована статья «Летний скаутский лагерь. Несколько полезных советов лидеру». Статья написана на основе брошюры председателя Союза московских скаутов В. Несеври «Чтобы скаутский лагерь был успешным». Сегодня автор знакомит читателей с играми в скаутском лагере.

В скаутских лагерях постоянно проводятся ролевые игры, которые продолжаются не один день. В играх используются спортивные элементы, туристические навыки, скаутские умения. В увлекательной форме скауты учатся новым умениям, проверяют себя в необычных ситуациях, порой и в экстремальных. В зависимости от продолжительности и от возраста участников скаут-лидер выбирает ту или иную игру.

Игры располагаются по мере возрастания сложности заданий и испытаний, с которыми сталкиваются ребята.

«Огненный цветок»

Во время похода или в лагере младших скаутов в разное время дня попытаться разжечь костёр без помощи спичек и прочих современных средств. Для этого использовать:

- кремни и другие минералы для получения искры;
- сухие палки и тетиву для вращения палки;
- случайно найденный осколок стекла;
- самодельное увеличительное стекло из разных материалов.

«Охотник за привидениями»

Участники — старшие и младшие скауты (до 13 лет).

Цель: преодолеть страх перед темнотой и неизвестностью, сориентироваться во времени и пространстве.

Условия: скаутский лагерь, ночь, оборудованная полоса испытаний «Тропа ужасов».

Задание: участвовать в оборудовании полосы испытаний.

Придумать и рассказать у вечернего костра страшную историю про полосу испытаний, или про троллей, или про скаутов, прошедших страшные испытания.

Пройти в одиночку без фонарика или другого освещения полосу испытаний, содержащую крутой спуск и подъём, каменный или «Зелёный туннель», пещеру, переправу. Длительность маршрута в спокойном темпе 10 минут.

Срок: один вечер в лагере.

«Три орлиных пера»

Цель игры: проверить свои волю, выдержку, дух и выносливость.

Условия: лесной лагерь либо многодневная стоянка.

Задание:

- «обет одиночества» — провести сутки в лесу одному;

- «обет молчания» — сутки не разговаривать ни с кем;
- «обет голодания» — сутки не принимать приготовленной пищи, питаться только «подножным кормом» — ягодами, травами, плодами.

Срок: не более 3 суток подряд в одном лагере (стоянке).

«Робинзон»

Цель: проверить себя в экстремальных условиях и освоить необходимые умения.

Условия: лесной массив или остров, минимальное количество продуктов, ограниченный набор инструментов, снаряжения, минимум одежды. Одиночество.

Задание:

- *построить убежище из подручного материала, защищающее от дождя, ветра, ночного холода, непрошенных гостей;*
- *оборудовать участок оградой, «патентами», мачтой с вымпелом;*
- *развести без помощи спичек костёр и поддерживать его до окончания игры;*
- *готовить пищу из даров леса.*

«Шаг волка»

24 часа марша — 50 км без ночёвки, без костра и молча (в полной тишине). В игре участвуют ребята 12 лет и старше.

Тренировочный лагерь патруля и отряда

Иногда необходимо иметь документы, удостоверяющие вашу личность и разрешающие соорудить лагерь для группы. Такие документы могут потребоваться, если выбрано место в специальных зонах, закрытых для массового посещения.

При проведении специализированного лагеря потребуется специальное оборудование и выбор подходящего места, а также наличие инструктора-профессионала. Персональное имущество каждого участника должно быть достаточным для участия во всех программах.

Успех патрульного лагеря во многом зависит от эмоционального настроения, ожидания приключений, интересных игр и всего того, что является душой скаутского лагеря. Обратите внимание на достаточно глубокое освоение ребятами специальных знаний и навыков, овладение различными умениями.

«Хрустальные замки»

Программа для начинающих скаутов. Они сооружают «домики» и укрытия из полиэтилена и подручных материалов и живут в них.

Строительство лагеря — достаточно трудоёмкий процесс. Для лагеря необходимо соорудить все необходимые элементы большого лагеря, но в несколько упрощённом виде, из облегчённых конструкций. Маршрут похода имеет достаточную протяжённость, чтобы осмотреть и разведать новые места, ознакомиться со своим краем. Стоянка-лагерь не более 5 дней на берегу водоёма.

В этой игре осваиваются такие умения скаута: строитель лагеря, кашевар, ориентирование на местности, оказание первой медицинской помощи, освоение техники туризма.

«Водные скауты»

сооружают причал для судов (подобие эллинга) и занимаются в основном отработкой водных умений и навыков. Для выполнения водных и парусных программ сооружается пирс для причаливания судов и выделяется зона хранения байдарок на берегу. Надо сделать перекладину для просушки спасательных жилетов и одежды.

Весь лагерь нужно обнести лёгким низким забором, преимущественно из однолетних растений. Завершается такой лагерь походом на байдарках или парусных судах. Это станет и проверкой полученных навыков, принесёт новые эмоции, переживания.

«Поднебесный город».

Это обыкновенная отрядная программа протяжённостью в 6–8 дней. Основная её цель — полное самообслуживание, создание на «поднебесной» высоте вязаных из стволов и жердей конструкций, платформ для установки на них палаток. И совсем неважно, что для одного «поднебесность» — это высота от полутора-двух метров, а другого смельчака надо ограничивать ещё не очень опасной 6–7-метровой высотой. Важно, чтобы каждый сам построил свой «поднебесный» домик и определил для себя высоту «поднебесную». Необходимые навыки, которые применимы в этом лагере: вязка надёжных силовых узлов, умение сооружать надёжные и прочные конструкции, причём часть из них — на высоте. Знание систем самостраховки при работе на высоте. Самое необходимое качество — высокая ответственность. Первый, сотый и двухсотый узлы должны иметь одинаковую степень прочности и надёжности. После такой практики можно не бояться в следующих лагерях за каждый сплетённый ребятами узел. Но основные узлы стоит всё же проверить.

Лагеря с необычными условиями

Они организуются для того, чтобы поставить скаута в условия, приближённые к экстремальным, и при этом соблюсти безопасность ситуации. В подобном лагере скауты получают неоценимый опыт самообслуживания, учатся искать выход из ежеминутно возникающих проблем. У них есть уникальная возможность бесстрастно оценить себя и свою способность противостоять трудностям. Скауты должны перед лагерем научиться многому, освоить специфические умения, необходимые для реализации той или иной программы. Но настоящая проверка возможна только в экстремальной программе.

Как правило, лагерь проводится в форме большой ролевой игры в лесу или в степи, на острове или в другом подходящем по условиям месте. Непременное условие — полная безопасность от внешнего воздействия и возможность быстро оказать помощь в случае необходимости. Для соблюдения такого правила скаутлидер обязательно продумывает систему оповещения и оперативной связи со всеми.

Экипировка и снаряжение скаута во многом зависят от индивидуальной программы и поэтому довольно трудно дать какие-то конкретные рекомендации, как лучше подготовиться и провести такой лагерь. Это — задача скаутлидера, дела его фантазии и педагогической цели.

Лагерь «Бронзовый человек» предлагает скаутам испытать себя в жизни на природе в условиях жаркого степного юга России или Крыма с ограниченным употреблением пищи, воды и одежды.

Деятельность:

- стоянка в условиях степного юга;
- проявление умений в экстремальных условиях;
- чемпионат по рыбалке;
- олимпиада древних людей;
- чемпионат по скаутскому плаванию;
- парусная практика и походы вдоль побережья.

Лагерь «По следам Робинзона»

Проводится он в лесах Подмосковья. Лагерь передвижной, полевой. Для него организуются три стоянки. Программа «Дом Робинзона» предлагает построить укрытие от непогоды из плаща, клеёнки и в дальнейшем жить самостоятельно, решая все бытовые вопросы (соорудить постель, поставить мачту, построить стол и т.д.). Почти все задания и игры в этой программе связаны с ориентированием на местности и во времени, чтением карты и умением обращаться с компасом.

Программа «Робинзон и Мир» предполагает, что патруль, играя в индейцев, «живёт на подножном корму». Построенный шалаш замаскирован, а скауты подают сигналы, подражая голосу птиц.

Программа «Робинзон и Море» поможет научиться строить плот, простые переправы, ло-

вить рыбу и готовить из неё разные блюда.

«Город обезьян» — это своеобразная полоса препятствий, развивающих смекалку, ловкость и силу. Заключительная часть лагеря — «Тропа первопроходцев». Маршрут выбирается самостоятельно и все патрули отправляются в 3–5-дневный поход.