

# Интерактивные презентации на уроке и за его пределами

**Надежда Михайловна Баданова,**

старший преподаватель Поволжского государственного технологического университета, г. Йошкар-Ола

**Александр Геннадьевич Баданов,**

методист Марийского республиканского колледжа культуры и искусств имени И.С. Палантая, badanov1@yandex.ru

• PowerPoint • возможности • макросы • интерактивное содержимое • iSpring

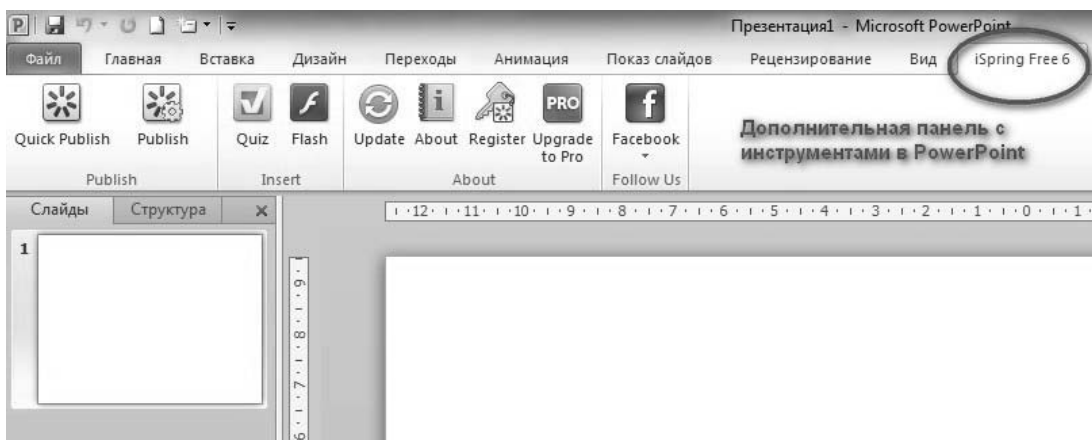
Самый популярный и надёжный рабочий инструмент педагога — программа для создания презентаций PowerPoint. Процесс создания презентаций весьма прост и освоен подавляющим большинством педагогов. Презентации помогают сделать урок более наглядным и интересным. Особенно эффективны в работе с детьми интерактивные презентации. Обычно, для добавления интерактивности в презентацию, на слайды добавляют гиперссылки или используют триггеры. Но это не все возможности PowerPoint.

Попробуем внедрить в презентации PowerPoint разнообразные объекты, которые и придадут создаваемым презентациям дополнительные интерактивные возможности. Это могут быть тесты, опросы, видео YouTube, встроенные WEB 2.0 — объекты.

Достаточно привлекательно выглядят в работе макросы (например, Drag&Drop), которые позволяют сделать активным любой объект, размещённый на слайде презентации. Особенно эти возможности будут полезны педагогам — разработчикам электронных образовательных ресурсов (ЭОР), курсов и организаторам электронного обучения.

## Совместное использование с PowerPoint программного продукта Free E-LearningSuite

Программа PowerPoint при использовании вкладки инструментами Free E-LearningSuite становится простым и удобным в использовании инструментом для создания электронных курсов и интерактивных ЭОР.



Программные продукты Free E-Learning Suite <http://www.ispringsolutions.com/free-elearning-suite> (в комплект входит iSpringFree и iSpringQuizMakerFree) абсолютно бесплатны для личных, образовательных и коммерческих целей. Обычно учителя используют в своей работе только первую часть программы iSpringFree и не используют имеющуюся бесплатную возможность интеграции на слайды презентации опросов и тестов. Текущая версия этого пакета поддерживает экспорт в формате SCORM, что очень удобно при активном использовании систем дистанционного обучения.

Использование этого пакета позволит переconvertить готовые презентации из форматов .PPT, .PPTX, .PPS, .PPSX во Flash (.SWF). И не только переconvertить, но и добавить на слайды презентации PowerPoint-ролики, YouTube-видео, тесты и опросы. При использовании iSpringFree сохранится воспроизведение PowerPoint-анимаций, триггер-анимаций, стилей, аудио и видео.

Вы сможете активно использовать полученные вами Flash публикации (ЭОР, курсы) в электронном обучении.

### Возможности программного продукта:

- Публикация с поддержкой SCORM 1.2 (возможность настройки оценивания по количеству слайдов и оценивания встроенного теста). Этот формат активно используется в LMS MOODLE и других системах дистанционного обучения.
- Публикация в формате Flash на компьютер и с использованием аккаунта онлайн сервиса SlideBoom (<http://www.slideboom.com/>). Это позволяет использовать готовую публикацию локально или размещать на страницах сайтов или блогов.
- Интеграция на слайды презентации Flash-объектов, что позволяет использовать игровые персонажи и другие интерактивные объекты в электронном курсе или ЭОР.
- Ваши презентации, сохранённые в формате Flash, будут защищены от изменений и коррекции различными незаконопослушными лицами.
- Интеграция на слайды презентации тестов и опросов:
  - Три типа оцениваемых вопроса: правда/ложь, один вариант ответа, несколько вариантов ответа.
  - Три типа не оцениваемых вопроса для организации опросов: правда/ложь, один вариант ответа, несколько вариантов ответа.

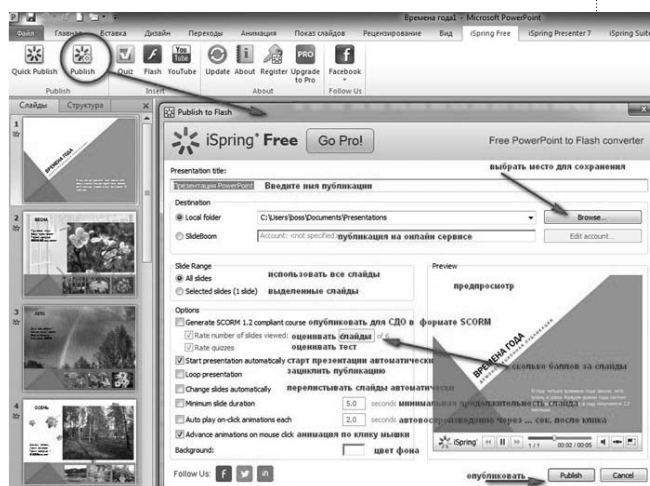
— Три типа не оцениваемых вопроса для организации опросов: правда/ложь, один вариант ответа, несколько вариантов ответа.

— Возможность интеграции в вопросы: изображений, звуков, видео и Flash.

— Настройка значительного количества параметров теста, опроса.

— Возможность получать результаты теста по электронной почте или путём отправки на свой сервер.

Основной инструментальный приложения (расшифровка англоязычной версии программного продукта):



Кнопка «Быстрая публикация». В этом случае используются настройки «по умолчанию». Ваша презентация автоматически конвертируется в формат Flash. Готовая работа сохранится в «Мои Документы» папка «Presentation»



Кнопка «Публикация». Позволяет настроить параметры публикации в формат Flash. Выбрать папку для сохранения, изменить имя и т.д.



Кнопка «Добавить тест» предназначена для добавления на выделенный слайд презентации теста или опроса.

• Три типа оцениваемых вопроса: правда/ложь, один вариант ответа, несколько вариантов ответа.

• Три типа не оцениваемых вопроса для организации опросов: правда/ложь, один вариант ответа, несколько вариантов ответа.

- Возможность интеграции в вопросы: изображений, звуков, видео и Flash.
- Настройка значительного количества параметров теста, опроса.
- Возможность получать результаты теста по электронной почте или путём отправки на свой сервер.



Кнопка «Добавить Flash» позволяет добавить к контенту выделенного слайда Flash-объект (анимационный персонаж, игра, объект)

*Обратите внимание, что не все Flash-объекты могут отображаться на слайдах презентации. Причин может быть несколько: размеры объекта, явный запрет на интеграцию и другие причины.*

Первая часть пакета — iSpringFree есть и с русским интерфейсом. Дистрибутив для скачивания доступен на русской версии сайта компании ([http://www.ispring.ru/free\\_powerpoint\\_to\\_flash\\_converter.html](http://www.ispring.ru/free_powerpoint_to_flash_converter.html)).

Вторую часть пакета iSpringQuizMake можно использовать и с английским интерфейсом. Это позволит значительно расширить диапазон использования программного продукта.

**Подробно, с видеoinструкциями** по использованию инструментария пакета программных продуктов, можно познакомиться в разработанном нами электронном курсе Основы работы с iSpring Free (<https://canvas.instructure.com/courses/876252>). Этот курс апробирован во многих обучающих мероприятиях (курсы, семинары, мастер-классы) и в этой версии открыт для всех. Его можно использовать не только для самообучения,

но и в образовательных целях, работая со школьниками.

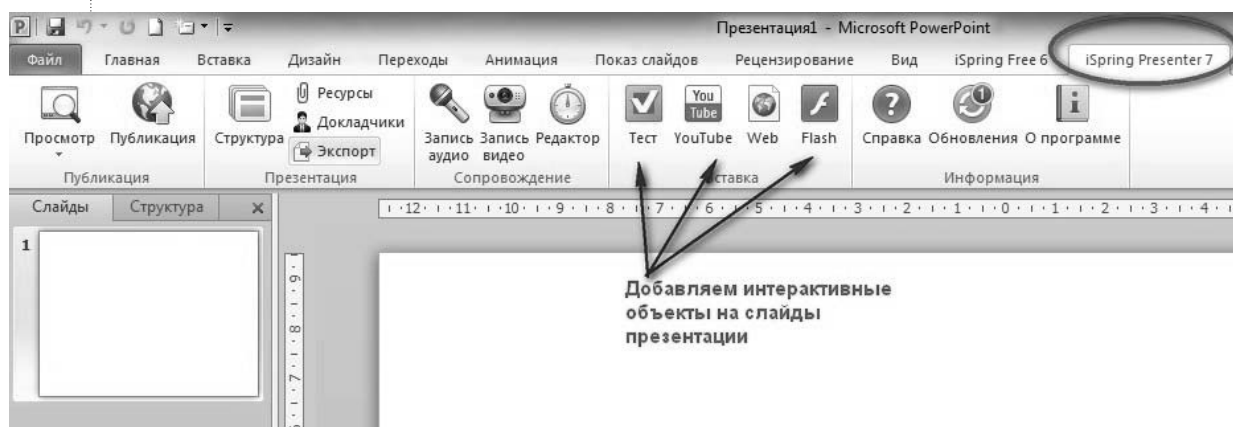
### **Совместное использование с PowerPoint программных продуктов iSpring на примере созданной для учащихся младших классов игры «Времена года»**

В этой игре на слайды презентации дополнительно встроены ещё и интерактивные объекты WEB 2.0. Игра оптимизирована для использования и с мобильными устройствами. Поддерживает формат HTML5. Для создания игры используется вкладка, которая появляется в офисном приложении PowerPoint.

Для дошкольников и детей начальной школы весьма важна эмоциональная составляющая урока. Эмоции создают мотивацию, позволяют привлечь внимание и облегчают запоминание материала. Лучше всего дети усваивают информацию, представленную в форме игры. В этом случае процесс обучения строится таким образом, что ребёнок и не заметит сложности поставленной задачи, успешно освоив предложенный учителем материал.

В игре используется персонаж — Тигрёнок, который появляется на экране, «задаёт» вопросы и «объясняет» правила игры. Общение со сказочным персонажем создаёт положительный эмоциональный настрой, дети с удовольствием участвуют в процессе обучения, стараются лучше справиться с заданиями.

Основной целью обучающей игры является обобщение и закрепление знаний по теме



«Времена года». Эта игра может быть использована как в индивидуальной работе с ребёнком, так и при обучении небольших групп детей.

При создании игры учитывалось следующее:

- Цель игры.
- Возраст детей.
- Междпредметные связи.
- Технические возможности реализации (офисное приложение PowerPoint, сервисы WEB 2.0, возможность конвертации в формат Flash или HTML5 и возможность интеграции интерактивного содержимого web-сервисов).

В первой части игры предложены самые простые задания, в основном на сопоставление. Чтобы задания казались более увлекательными, они представлены в стихотворной форме. Для оформления слайдов и заданий используются красочные фотографии, что позволяет создать эффект реальности. Задания с тигрёнком направлены на развитие внимания и воображения.

Во второй части игры содержатся упражнения на логику.

Третья часть — «Звуки природы» — направлена на развитие эмоциональной составляющей. Музыка — это отличное средство не только для формирования эмоций ребёнка, но и средство для развития речи.

В целом игра «Времена года» несёт не только развивающую, но и воспитательную миссию. В финале каждый участник имеет возможность получить сертификат знатока времён года.

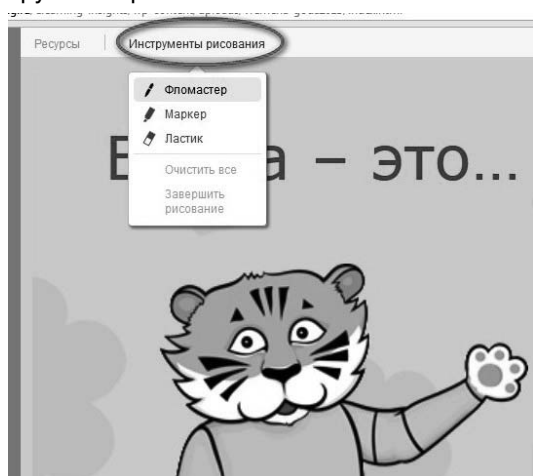
Для продвижения по игре можно использовать меню справа или кнопки навигации внизу.



В ходе выполнения предложенных заданий у учащихся развивается:

- внимание и воображение (через выполнение заданий на сопоставление предметов и явлений);
- логическое мышление (при построении цепочек действий и событий);
- эмоциональная сфера (через «общение» с персонажем, выполняющим роль мотиватора и путеводителя по этапам проекта).

При работе с этим проектом на интерактивной доске или на мобильном устройстве можно использовать фломастер, маркер и ластик, которые доступны в меню «Инструменты рисования».



В слайды стандартной презентации удалось встроить интерактивные элементы:

- пазлы (количество пазлов можно регулировать непосредственно на слайде, что поможет усложнить/упростить работу с ними);
- видеоролики YouTube;
- встроенный тест на тему игры.

Ссылка на игру здесь (<http://www.ispring.ru/elearning-insights/wp-content/uploads/vremena-goda2013/index.html>).

## Макрос «Drag and Drop» в PowerPoint. Перемещаем предметы

Как иногда не хватает, работая у электронной доски с презентацией, иметь возможность перетаскивать объекты, которые размещены на слайде! Обычно этот эффект создаётся с помощью сложных программ для создания Flash. Но оказывается, легко

и просто можно создавать эффект перетаскивания в PowerPoint, интегрировав в шаблон (заготовку) презентации макрос, который позволяет это сделать.

С помощью макроса «Drag and Drop» (автор макроса hw@lemitec.de) удобно создавать тренажеры, тесты, игровые задания и пр. Это позволит активнее использовать интерактивные презентации, работая у интерактивной доски. Будет интересно использовать этот эффект и при работе с младшими школьниками и дошкольниками.

Порядок работы по созданию интерактивной презентации:

1. Загрузим шаблон с интегрированным макросом (для этого можно воспользоваться примером презентации, ссылка есть ниже).
2. Работаем со слайдом, на котором поместили объекты. Выделяем нужный объект мышкой.

Кликаем мышкой по объекту - у нас появляется возможность переместить объект. Кликаем ещё раз - и объект фиксируется в новой позиции.

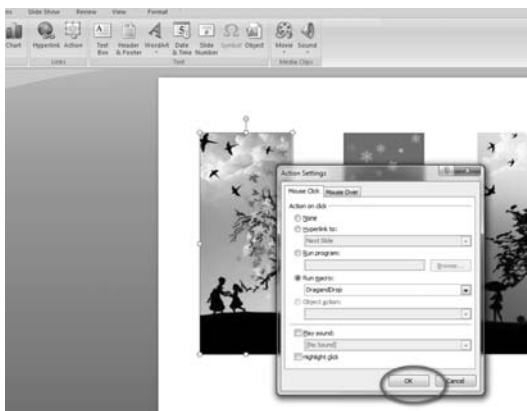
ЗАДАНИЕ: Переместите изображения к названию соответствующего времени года



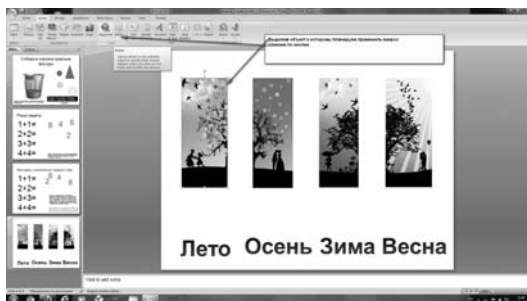
Можно работать. Перемещать картинки

## Лето Осень Зима Весна

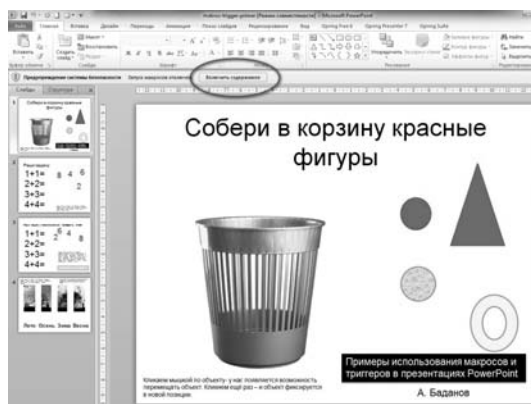
3. Выделяем чек-брокс (Runmakro) в появившемся диалоговом окне. Кликаем ОК.



4. После запуска презентации получим возможность перемещать изображения.



При просмотре презентации необходимо разрешить использование макросов:



Пример готовой презентации (при запуске презентации разрешите активное содержимое) здесь <https://www.dropbox.com/s/75u06mn5oh4rjhm/makros-trigger-primer.ppt?dl=0>

Пример можно использовать как шаблон в создании своих презентаций. Скачайте его на свой компьютер, очистите содержимое слайдов и наполните его своим содержанием.

### Заключение

Внедрение в презентацию интерактивного наполнения не представляет большого труда и может быть сделано любым педагогом. Предлагаемые варианты создания интерактивных презентаций могут быть интересны для педагогов, работающих со школьниками различных возрастных групп. Особенно эффективно использование таких презентаций с интерактивной доской и в качестве интерактивного контента в электронном обучении. Здесь появляется возможность оценивания освоения изучаемого материала. □