

## Личностно-диалогический тренинг

**Т. Шапошникова,**  
доцент кафедры педагогики математического факультета  
Новосибирского государственного педагогического  
университета, кандидат педагогических наук

**Личностно-диалогический тренинг — разновидность игрового. Он проводится в виде упражнений, представляющих собой диалог между различными «Я» личности. Это — игровая модель особой психологической реальности. Данный вид тренинга рекомендуется проводить, когда подростки уже научились включаться в игровые ситуации, познакомились с особенностями рефлексии в конце игры. К характеристике игр этого типа относится и тот факт, что они требуют ознакомления школьников с информацией психологического характера.**

Опишем конкретный опыт организации личностно-диалогического тренинга с учащимися 8-го класса, которые с 6-го класса включились в игровой тренинг.

**1.** Каждое занятие личностно-диалогического тренинга предваряла информация о «Я-концепции», которая вызывала у школьников много вопросов. Специально в течение пяти занятий вводилась теория множественности «Я» внутри личности. Информация включала следующее содержание: «Внутри каждого человека существуют три «Я» — «Детское», «Взрослое» и «Родительское». Когда человек рождается, в нём присутствует только его «Детское-Я» (Д-Я), которое бурно и эмоционально реагирует на всё происходящее вокруг него, выражает свои желания сразу, как только они появляются. «Детское-Я» характеризуется такими свойствами, как непосредственность, импульсивность, спонтанность, эмоциональность, открытость, раскрепощённость.

Ребёнок воспитывается родителями или другими близкими взрослыми, и в его личности формируется «Родительское-Я» (Р-Я), которое отвечает за нормы и ценности в личности человека. Ребёнок начинает осознавать, что можно, что нельзя, искать выход между «Детским» «хочу» и «Родительским» «надо». «Родительское-Я» накладывает запреты и даёт разрешения, выражает заботу, стремится к управлению, доминированию.

В подростковом возрасте начинает формироваться «Взрослое-Я» (В-Я), ответственное за принятие решений.

В подростковом возрасте перед личностью встаёт проблема самостоятельного принятия решений, выбора своего поведения, своих друзей, далее — профессии, жизненного пути. «Взрослое-Я» отличается логичностью, рационализмом, незэмоциональностью. Все эти «Я» есть внутри каждой личности, они могут легко ужиться друг с другом, уступая друг другу место, но могут и конфликтовать, когда одно из «Я» («Детское» или «Родительское») пытается захватить всё внутриличностное пространство и взять под контроль все реакции человека. В этом случае два других «Я» (и среди них всегда «Взрослое-Я») оказываются подавленными. В этом случае, если подавляющим становится «Детское-Я», личность теряет способность самостоятельно принимать решения, становится капризной, ненадёжной, эгоцентричной. Когда же «Родительское-Я» подавляет остальные, личность пытается контролировать окружающих, претендует на универсальную осведомлённость, вмешивается в чужие дела. «Взрослое-Я» поэтому играет значимую роль в структуре личности, так как координирует отношение между двумя други-

## РЕАБИЛИТАЦИЯ И КОРРЕКЦИЯ

ми «Я». Важно, чтобы «Взрослое-Я» во время сформировалось, иначе начнутся «перекосы» личности.

Следует обсудить со школьниками возможности проявления того или иного «Я», их качественную характеристику, важность роли «Взрослого-Я».

Введение учащихся в личностно-диалогические игры целесообразно начинать с разминки. Участники садятся в круг и выбирают тему разговора: «Сложный урок», «Невыполненное задание», «Ссора с другом», «Обида на маму» и т.д. По кругу каждый должен сказать реплики от имени своих «Я»: «Родительского», «Взрослого» и «Детского». Внимание обращается как на слова, так и на интонацию. На первых разминках эти реплики могут быть не связаны между собой. Затем задание усложняется. Каждый должен сказать минимум три реплики от имени своего «Я», чтобы они сплетались во внутренний диалог.

**2.** Далее задание ещё более усложняется. Все участники рассчитываются на первый-второй-третий. Первые номера получают роль «Детского-Я», вторые — «Родительского-Я», третий — «Взрослого-Я». Каждый говорит одну реплику от имени своего «Я», но так, чтобы эта реплика была реакцией на предыдущую реплику. Обратимся к записям протокола игры «Обида на друга».

Начиналась игра с «Детского-Я»:

**«Д-Я»** (Алик Р.): Я ему отомщу. Куплю ружье и буду мстить, как Бэтмен.

**«Р-Я»** (Лиза Б.): Как тебе не стыдно говорить такие глупости?

**«В-Я»** (Олег И.): Во-первых, мне ружье не продадут. Во-вторых, надо ещё подумать, кто из нас виноват.

**«Д-Я»** (Ваня С.): Почему он меня обидел? Что я ему сделал? (Изображает плач.)

**«Р-Я»** (Слава К.): Ну, не плачь. Сейчас придумаем, как его наказать.

**«В-Я»** (Ира Н.): Думаю, он стоит того, чтобы его наказать.

**«Д-Я»** (Наташа Б.): А мы с ним так здорово играли вчера.

**«Р-Я»** (Лена Р.): Сам виноват, всё испортил. Зачем начал его дразнить?

**«В-Я»** (Саша К.): Если я его начал дразнить, то я первый должен извиниться.

**«Д-Я»** (Ваня К.): Кто кого первый стукнул? Он меня! Он меня!

**«Р-Я»** (Вера Б.): Он вообще драчун, чему его только родители учат.

**«В-Я»** (Аркадий М.): Надо с ним поговорить и в разговоре решить, кто виноват.

**«Д-Я»** (Саша Л.): А если он опять драться начнёт? Не хочу.

**«Р-Я»** (Дима И.): Бояться стыдно.

**«В-Я»** (Инна М.): Иди с папой, он защитит.

Такая игра могла продолжаться долго: школьникам она не надоедала. На этом этапе развития личностно-диалогической игры ещё не было разделения, сколько личностей вступает в диалог. Говорили разные «Я», но сколько личностей вступает в диалог, не оговаривалось. Участники игры только усваивали полученную информацию, экспериментировали с возможностями её применения, но не соотносили со своими личностными проявлениями.

**3.** Эти разминки подготовили школьников к работе «на стульях». Они уже достаточно хорошо понимали роль и функции каждого «Я» в структуре личности, но слабо представляли себе целостную личность, в которой, сотрудничая и конфликтуя, существует множество «Я». Для облегчения понимания этого феномена была проведена другая личностно-диалогическая игра. Перед участниками тренинга ставились три стула, ведущая поясняла, что все три стула — это один человек, одна лич-



## РЕАБИЛИТАЦИЯ И КОРРЕКЦИЯ

под себя. В состоянии «Я-решающего» говорила ровно, спокойно, сидела прямо. Один из участников отметил, что её состояния были ближе «Я-заботливому», чем «Я-обвиняющему» и «Я-капризному», чем «Я-защищающемуся».

4. Следующей ступенью развития личностно-диалогической игры было разыгрывание состояния одной личности тремя участниками. Ставились три стула с теми же обозначениями, на каждый стул садился игрок, решивший разыграть данное состояние «объединённой личности».

Для показа упражнения с тремя состояниями «Я» — «обвиняющим», «защищающимся» и «решающим» в одном человеке — вызвались три девочки. Роли распределились так: Лиза Б. — «Я-обвиняющее», Юлия Б. — «Я-защищающееся», Наташа Н. — «Я-решающее». Проблема: «ссора с подругой из-за того, что та не умеет ходить, не шаркая ногами об асфальт». Каждая из девочек заняла определённый стул, «нагруженный» определённым состоянием. Все трое изображают одну целостную личность.

**«Я-обвиняющее»** (Лиза Б., обращаясь к своему целостному «Я»): Ты могла бы и не замечать, как Катя (имя подруги вымышленное, конфликт реальный) это делает. Ты ведь знала, что Катя очень обидчивая.

**«Я-защищающееся»** (Юлия Б.): Да, но я совсем не виновата, когда я что-то делаю не так, она всегда ко мне придирается.

**«Я-обвиняющее»:** Но ты же могла сказать: «Катя, не шаркай, пожалуйста, мне это не нравится», а не говорить: «Катя, прекрати немедленно шаркать».

**«Я-защищающееся»:** А если она не понимает, когда ей говоришь нормально? Она только дергается.

**«Я-решающее»** (Наташа Н.): Не права в данном случае я, повод пустяковый,

не надо было из-за этого огород городить. Теперь я должна извиниться перед Катей, чтобы нам помириться.

Сами девочки следующим образом охарактеризовали своё состояние.

**Лиза Б. («Я-обвиняющее»):** «Всё время старалась не упустить наше триединство, но не получалось. Хотелось надавить на Юлю, заставить признать её неправоту. Будто мы не один человек, а, как и есть, разные».

**Юлия Б. («Я-защищающееся»):** «Мне было легко играть, я не чувствовала себя виноватой и хотела доказать это самой себе и другим».

**Наташа Н. («Я-решающее»):** «Я сразу знала, какое принять решение. Партнёров не чувствовала. Главное, чтобы решение было правильным».

Во время рефлексии было отмечено, что Лиза Б. («Я-обвиняющее») всю сцену говорила уговаривающе-успокаивающим тоном, который не совсем соответствовал разыгрываемому ею состоянию. Юлия Б. («Я-защищающееся») говорила капризно-обиженным тоном. Девочки вошли в роли и вели себя адекватно заданным состояниям. Наташа («Я-решающее») сделала вывод весёлым голосом, она в роль не вошла, стороны слушала невнимательно и решение приняла заранее. При обсуждении участники предлагали другие возможные пути выхода из этой ситуации, с учётом развернувшегося диалога.

5. Следующим этапом развития личностно-диалогической игры стал переход от разыгрывания самообщения внутри одной личности к изображению самообщения в диалоге двух личностей, обращении личностей друг к другу из разных состояний. Условия были следующие: ставились шесть стульев по три напротив друг друга. Каждая тройка стульев обозначала «целостную личность». Два стула напротив друг друга обозначали «Родительское-Я» двух

разных «личностей», следующая пара противопоставленных стульев — «Взрослые-Я», и замыкали два стула со значением «Детских-Я». Участник, сидевший на стуле, мог обращаться к любому «Я» как «чужой», так и «своей» «личности».

Эту форму личностно-диалогической игры начали обыгрывать с разрешения конфликтов между школьниками. Их особенно волновала проблема взаимоотношений мальчиков и девочек, этические и психологические стороны этой проблемы. На одном из занятий участники предложили ситуацию, которая реально произошла некоторое время назад с их сверстниками и бурно обсуждалась в классе. Фактически каждый чувствовал необходимость решить эту проблему для себя, рассмотреть моральную и психологическую сторону поступка. Суть проблемы: девочка не пошла со своим парнем в кино, а через полчаса ушла с другим в театр.

Было решено разыграть эту ситуацию в состояниях «Родительского», «Взрослого» и «Детского» «Я» их личностей. В игре приняли участие три мальчика (Ваня К. Андрей Ф. Ваня С.) и три девочки (Юля Р. Аня В. Наташа Б.).

**«Р-Я» (Ваня К.):** Почему ты не пошла со мной в кино, мы же договорились?

**«Д-Я» (Наташа Б.):** Понимаешь, у меня болела голова, и опять — кино.

**«Р-Я» (Ваня К.):** А через полчаса она у тебя прошла?

**«Д-Я» (Наташа Б.):** Да, я выпила таблетку.

**«Р-Я» (Ваня К.):** И ты пошла в театр с другим.

**«Р-Я» (Юля Р.):** А что, я должна ходить за тобой на верёвочке? Ты только и знаешь кино да кино. Я сама выбираю, куда мне ходить.

**«Д-Я» (Ваня С.):** Но ты никогда не говорила, что хочешь в театр.

**«Р-Я» (Юля Р.):** Да, но ты давно со мной дружишь и знаешь, что я люблю и хочу.

**«Д-Я» (Ваня С.):** Ну и пригласила бы меня.

**«Р-Я» (Юля Р.):** Тогда я должна была бы брать билеты.

**«Д-Я» (Ваня С.):** Зачем?

**«Р-Я» (Юля Р.):** Но ведь если я приглашаю, то я беру билеты.

**«Р-Я» (Ваня К.):** А тут он тебя пригласил, тебе не понадобилось брать билет, и ты побежала.

**«Р-Я» (Юля Б., обращаясь к своему «Д-Я»):** Ты не права, тебе не надо было ходить. Что тебе тот, всё равно ты с ним поссоришься и не будешь дружить. А этого обидела, хотя он тебе всегда так помогает. *(Обращаясь к своему «В-Я»):* Я сама несу ответственность за свои поступки и, видимо, должна извиниться.

**«Д-Я» (Наташа Б.):** молчит.

**«В-Я» (Аня В.):** Ваня, я не права, извини меня. Я больше не буду гулять с другими.

*В личности мальчика замешательство, его «Я» не могут договориться, простить или нет. «Взрослое-Я» (Андрей Ф.) отказывается принимать решение и перекладывает ответственность на «Родительское-Я» (Ваню К.):*

**«Р-Я» (Ваня К. своему «Д-Я»):** Она, конечно, виновата, но она мой лучший друг, и вообще...

**«Д-Я» (Ваня С. своему «Р-Я»):** Я на неё больше не сержусь. Мне её даже жалко. Я её так отругал.

**«Р-Я» (Ваня К. к личности девочки):** Я больше на тебя не сержусь.

**«Д-Я» (Ваня С.):** Пойдём сегодня в кино? Рефлексия началась с Андрея Ф. Он сказал, что с начала игры настроился покарать «виновную» и был не готов к ситуации прощения. Во время рефлексии он осознавал своё состояние установки на ситуацию и изменил отношение к ней. В общем обсуждении было отмечено, что Андрей не смог актуализировать своё состояние «Взрослое-Я» и поэтому не справился с заданием.

## РЕАБИЛИТАЦИЯ И КОРРЕКЦИЯ

«Родительское-Я» Юли Р. сказала, что она сразу испытала чувство вины за то, что сделала её «личность». Но из чувства гордости предпочла сначала нападать, а потом быстрее прекратить этот диалог. В «Родительском» состоянии испытывала чувства раздражения (когда партнёр начал отчитывать её «личность») и вины. Ваня К. отметил, что по отношению к «личности» подруги чувств не испытывал, во время диалога специально следил за соответствием своего тона «Родительскому», был назидательным и возмущённым. Ваня С. («Детское-Я») заметил, что всё время испытывал обиду и необходимость побыстрее помириться. Наташа Б. сказала, что она видела в «личности» девочки своё состояние ведущим, а диалог в основном развернулся между «родительскими» состояниями. Аня В. («Взрослое-Я») ждала, к чему придёт диалог, чтобы принять решение. Миролюбивая позиция «личности» мальчика и собственного «Родительского-Я», по её словам, сделали ситуацию извинения возможной и приемлемой.

В связи с тем, что названия состояний: «Родительское», «Детское», «Взрослое» — в ситуациях конфликта с родителями понимали слишком буквально, в этих играх вернулись к функциональным названиям «Я-обвиняющее», «Я-защищающееся» и «Я-решающее». Подростки выбрали для игр обыденные, задевающие их ситуации. Например, «Сын задержался у друга и не позвонил. Мама беспокоилась и по возвращении сына домой устроила скандал». Действующие лица: «Я-обвиняющее» («Я-О»), «Я-решающее» («Я-Р»), «Я-защищающееся» («Я-З»), мама — Лиза Б., Вика Б., Аня Е., Папа — Дима И., Слава К., Игорь П.

Во время рефлексии Аня и Лиза («Я-обвиняющее» и «Я-защищающееся» мамы) сказали, что настолько вошли в своё состояние, что перестали координировать своё поведение в ситуации. Вике Б. («Я-решающему») было трудно их остановить

и раскрыть своё состояние. Дима И. («Я-обвиняющее» сына) утверждал, что ему сложнее всего было выразить своё состояние, так как критиковать маму открыто он не мог. Игорь П. («Я-защищающееся») считал, что «Я-решающее» слишком рано вступило в игру, диалог мог бы ещё развиваться естественным путём. Слава К. («Я-решающее») сказал, что его стала раздражать та сила, с которой «личность» мамы давила на «личность» сына, и беспомощность «Я-сына». Это напоминало ему его собственные ситуации, поэтому у него сразу возникло желание изменить ситуацию, дать ей другое, непривычное течение. Средства «Я-решающего» («Взрослое-Я») оказались ему наиболее подходящими.

Общее обсуждение группы было бурным. Подростки отметили, что роль мамы была представлена колоритнее и разнообразнее, чем роль сына. Было заметно, что подобное решение конфликтов в их семьях редко, причём по вине родителей и детей, из-за неумения активизировать «Взрослое-Я». Они отмечали, что только при проигрывании своих различных состояний «Я», особенно «Взрослого-Я», они научились рефлексировать их в обычной жизни.

Так личностно-диалогические игры явились моделью реального соотношения различных «Я» во внутриличностном пространстве. Дефицит «Взрослого» компонента «Я» старшеклассники демонстрируют не только в коллизиях взаимоотношений со сверстниками. Явно понижена роль «Взрослого-Я» и у взрослых (в данной игровой ситуации — у мамы). Это явление объясняется не тем, что ролевую игру ведут школьники. Как показывает повседневное наблюдение, таков реальный жизненный факт. По педагогическим соображениям не следует акцентировать внимание на нём в период рефлексии с участниками тренинга. **ПТ**