

М.Ф. СОКОЛОВА,

заведующая МБДОУ № 116, г. Нижний Новгород

А.В. ДЕНИСОВА,

заместитель заведующей МБДОУ № 116, г. Нижний Новгород

Е.Н. МОТОВИЛОВА,

воспитатель МБДОУ № 116, г. Нижний Новгород

ИГРА «Я — ЧЕЛОВЕК»

Цель: закреплять знания детей о значении кожи и костей скелеты; о вредных и полезных привычках. Игра представлена: а) крутом со стрелкой — для выбора ходов; б) игровым полем; в) игровым кубиком.

Круг для выбора ходов разделен на 4 сектора (красный, синий, зеленый, желтый). Цвета секторов соответствуют цветам дорожек на игровом поле.

Каждый сектор имеет свое название: красный — «Вредные привычки», синий — «Скелет человека», желтый — «Кожа человека», зеленый — «Полезные привычки».

В центре круга закреплена стрелка, которая позволяет игроку выбрать ход.



Игровое поле изготовлено на пленке размером 2 × 2,5 м. На поле изображены 4 дорожки разного цвета, каждая из которых состоит из 6 кругов. Цвета дорожек соответствуют цветам и темам секторов на круге.

Каждая дорожка начинается с круга «Старт».

На каждом из последующих кругов размещаются загадки соответствующей тематики (красная дорожка — 5 загадок о вредных привычках, синяя — о скелете человека, зеленая — о полезных привычках, желтая — о коже человека).

Загадки на дорожках могут меняться, могут использоваться загадки, придуманные детьми, или загадки из дидактической игры «Человек».

Игровой кубик имеет 6 граней, на трех гранях по 1 точке, на трех — по 2 точки. Кубик позволяет игроку определить количество шагов в игре.

ХОД ИГРЫ

Игра используется в вечернее время в самостоятельной деятельности детей, а также в кружковой работе «Формирование культуры здоровья и навыков здорового образа жизни».

В игре участвуют 2–5 игроков.

Игроки выбирают водящего с помощью считалки.

Водящий крутит стрелку на круге, определяя цвет дорожки, с которой начнется игра для игрока. Затем бросает игровой кубик, определяя, сколько шагов нужно пройти игроку.

Игрок, попадая на определенный круг дорожки, отгадывает загадку. Если загадка не отгадана — игрок остается на месте. Если не отгаданную загадку разгадывает другой игрок — ему выпадает право дополнительного хода. Выигрывает тот игрок, который быстрее дойдет до конца игры.