



## СМЕШНЫЕ КОНКУРСЫ

*В рабочий блокнот классному руководителю*

**В. КИРИЧЕНКО**

**Классному руководителю всегда хорошо иметь в запасе несколько весёлых игр, конкурсов или забав, чтобы было чем заполнить паузу, когда ситуация на праздничном огоньке по какой-либо причине вдруг начнёт «провисать».**

### Шапка по кругу

Все участники встают в два круга — внутренний и внешний. У одного игрока на голове шапка, её нужно пустить по своему кругу. Условие одно — шапку передавать с головы на голову, не касаясь её руками.

Выигрывает та команда, в которой игрок под номером один вновь окажется в шапке.

### Баба-яга

Игра эстафетная. В качестве ступы используется простое ведро, в качестве метлы — швабра.

Участник встаёт одной ногой в ведро, другая остаётся на земле. Одной рукой он держит ведро за ручку, а в другой руке — швабру. В таком положении необходимо пройти всю дистанцию и передать ступу и метлу следующему.

### Золотой ключик

Участникам игры придётся изобразить мошенников из сказки «Золотой ключик».

Вызываются две пары. Один в каждой паре — лиса Алиса, другой — кот Базилио. Тот, кто Лиса, сгибает в колене одну ногу и придерживает её рукой, и они вместе с Котом, у которого завязаны глаза, обнявшись, преодолевают заданную дистанцию.

Пара, «доковылявшая» до финиша первой, получает «золотой ключик» — приз.

### Клоун

Для проведения этой игры необходимо разделить на 2–3 команды и приготовить 2–3 коробки спичек. Точнее, нужен не весь коробок, а только внешняя его часть.

Для того чтобы начать игру, все команды выстраиваются в колонну. Первый человек надевает коробок себе на нос. Суть игры в том, чтобы как можно бы-

[ 101 – 112 ]  
Сценарии  
и алгоритмы

132



стрее передать этот коробок с носа на нос всем членам своей команды. Руки при этом должны быть за спиной. Если у кого-то коробок упал, команда начинает процедуру заново.

Выигравшей считается та команда, которая закончит передачу коробка быстрее.

### На болоте

Двум игрокам дают по два листа бумаги. Они должны пройти через «болото» по «кочкам» — листам бумаги. Нужно положить лист на землю, стать на него двумя ногами, а другой лист положить впереди себя. Переступить на другой лист, обернуться, взять снова первый лист и положить впереди себя.

Побеждает тот, кто первым пройдёт маршрут.

### Кенгуру

Нужно пробежать, а вернее пропрыгать, определённое расстояние, зажав между коленями теннисный мяч или спичечный коробок. Кто быстрее? Если мяч или коробок падает на землю, бегун поднимает его, снова зажимает коленями и продолжает бег.

Можно засекают время по часам. Тогда побеждает показавший лучшее время.

### Курица

Надо что-нибудь написать, «как курица лапой». Участникам к ногам крепятся фломастеры. Кто быстрее и понятнее написал заданное слово — победил в игре. Малыши могут соревноваться в рисовании каких-то простых предметов.