

«КРЕСТИКИ-НОЛИКИ»

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА ПО ЛИТЕРАТУРЕ

В основе игры – известные каждому ребёнку «Крестики-нолики».

Ребята делятся на две команды: «Крестики» и «Нолики». На доске – игровое поле, в квадраты которого вписаны названия произведений. Так же называются конкурсы, основанные на материале народных и литературных сказок.

Первый конкурс определяется по жребию. Право выбора следующего состязания предоставляется победившей команде. Задача участников: закрыть своим значком (крестиком или ноликом) любые три квадрата игрового поля по горизонтали, вертикали или диагонали.

Конкурс 1

«ПРИКЛЮЧЕНИЯ НЕЗНАЙКИ И ЕГО ДРУЗЕЙ» (Н. Носов)

Незнайка очень любил сочинять стихи. На все случаи жизни у него были готовы меткие образные выражения. Для разминки вспоминаем некоторые из шуточных стихотворных строк.

1. «Приключения Незнайки и его друзей»	4. «Волшебное кольцо»	7. «Василиса Премудрая»
2. «Приключения барона Мюнхгаузена»	5. «Малыш и Карлсон»	8. «Маленький Мук»
3. «Волк и семеро козлят»	6. «Сказка о попе и о работнике его Балде»	9. «Огниво»

СВЕТЛАНА ГОЛЯКОВА,
*учитель русского языка
и литературы, Роцинская
средняя школа*

Игра позволяет не только обобщить знания учеников по сказкам, но и развивает умение грамотно выражать свои мысли, работать сообща, искать нужный материал, помогает оценить дружбу; воспитывает не только любовь к чтению, но и понимание необходимости знаний вообще.

*Торопыжка был голодный,
Проглотил утюг холодный.*

*Зайка шёл гулять на речку,
Перепрыгнул через овечку.*

*У Авосяки под подушкой
Лежит сладкая ватрушка.*

Задание: даются две первые строчки стихотворения, нужно дописать остальные две.

*1. Упало мыло в суп с лапшой,
В котле возник пузырь большой...*

*2. Я сам себя в пальто одел
И рукавом за нос задел...*

(Варианты концовок:

*1. «Вот это суп!» –
Кричат друзья. –
Красивый суп, да есть нельзя».*

*2. Решил пальто я наказать
И без пальто пошёл гулять».)*

Конкурс 2

«ПРИКЛЮЧЕНИЯ БАРОНА МЮНХГАУЗЕНА» (РАСПЭ)

Много интересного поведал нам Мюнхгаузен о своих приключениях. Перечисление потребовало бы больших усилий.

Задание: перечислить названия сказок, в которых одним из действующих лиц является царь (король).

Начинает первый участник одной из команд. Затем слово передается первому игроку другой команды и т. д. В конкурсе должны принять участие все игроки.

Конкурс 3

«ВОЛК И СЕМЕРО КОЗЛЯТ»

(РУССКАЯ НАРОДНАЯ СКАЗКА)

Как известно, волк обманым путём проник в дом и съел козлят. Осуществить коварный план серому помогли не только хитрость, смекалка, но и актёрское мастерство.

Играющие за 10 минут должны инсценировать предложенный литературный отрывок.

Предлагаемые отрывки: «Лето в Простоквашино» Э. Успенского (поиски клада), «Винни-Пух и все-все-все» А. Милна (день рождения Иа).



Конкурс 4

«ВОЛШЕБНОЕ КОЛЬЦО»

(А. ПЛАТОНОВ)

Персонажи этой сказки кошка и собака помогли своему хозяину выпутаться из рук коварной прин-

цессы и вернуться домой. Только благодаря дружбе герой нашел любовь, своё место в жизни.

Участники конкурса тянут листки с именами персонажей нескольких произведений.

Задание: найти свою сказку для каждого героя, то есть сгруппировать их, назвать автора и произведение.

1. А. Милн «Винни-Пух и все-все-все» (Кристофер Робин, Сова, Винни-Пух, Иа).

2. Д. Родари «Приключения Чипполино» (кум Тыква, синьор Помидор, Чипполино, синьор Петрушка).

3. Н. Носов «Незнайка на Луне» (Незнайка, Крабс, Гепс, Сарда-напал).

4. Э. Успенский «Дядя Фёдор, пёс и кот» (кот Матроскин, дядя Фёдор, пёс Шарик, Вилкин Василий Петрович).

Конкурс 5

«Малыш и Карлсон»

(А. Линдгрен)

Я красивый, умный и в меру упитанный мужчина в самом расцвете сил!.. Я лучший в мире рисовальщик петухов... Я самый тяжёлый больной в мире... и т.д.» Узнали? Конечно, это Карлсон. Он постоянно хвастается своими способностями, и к концу произведения у нас складывается впечатление, что он и в самом деле «самый-самый». Что это, как не хорошая реклама!

Задание: прорекламировать два сказочных предмета, которые они получают от ведущего. Это *метла* и *клубок шерсти*.

Конкурс 6

«Сказка о попе и работнике его Балде» (А. С. Пушкин)

В сказке Пушкина противником Балды была нечистая сила. Героям пришлось искать ответы на многие вопросы, выполняя задания старого чёрта. Это предстоит и нашим участникам.

Примерные вопросы.

1. В каком городе жил Незнайка? (в *Цветочном городе*)

2. Из какой сказки эти слова: «Не беда появиться на свет в утином гнезде, если ты вылупился из лебединого яйца»? (из «*Гадкого утёнка*» Г.Х. Андерсена)

3. Любимое животное Френкен Бок? (*кошка Матильда*)

4. Как звали трёх поросят? (*Ниф-Ниф, Нуф-Нуф и Наф-Наф*)

5. В какой сказке главным героем является игрушечный солдатик из олова? (Г.Х. Андерсен «*Сказка об оловянном солдате*»).

6. Какое звание было у Карабаса? (*доктор кукольных наук*).

7. За кем побежала Алиса в Страну чудес? (*за белым кроликом*)

8. Кто помог Чипполино освободить своих друзей из тюрьмы? (*крот*)

9. Угадай сказку Г.Х. Андерсена по опорным словам: нора, полевая



мышь, ласточка, эльф, крыло, цветок. («Дюймовочка»)

10. Что послужило выкупом за жизнь Маугли? (*буйвол*).

11. Кого маленькая разбойница дала в помощь Герде? (*оленья*)

12. У кого в дверях застрял Винни-Пух? (*у кролика*)

13. За что отца Чипполино посадили в тюрьму? (*он наступил на любимую мозоль принца Лимона*)

14. Какое лекарство предпочитал Карлсон? (*варенье*)

15. Где Винни-Пух нашёл хвост Иа? (*на дереве у совы*)

16. Как погиб царь в «Коньке-Горбунке»? (*сварился в молоке*)

17. Из какой сказки эта песенка? «Ах, мой милый Августин! Всё прошло, прошло!» (*из «Свинопаса» Г.Х. Андерсена*)

18. Как звали собаку Элли? (*Тотшка*).

19. Каково было последнее желание старухи в «Сказке о рыбаке и рыбке»? (*стать владычицей морской*)

Конкурс 7

«ВАСИЛИСА ПРЕМУДРАЯ»

(РУССКАЯ НАРОДНАЯ СКАЗКА)

Василиса Премудрая отличалась умением вышивать ковры изумительной красоты.

В конкурсе предлагается нарисовать героев народных сказок Змея Горыныча и Кощея Бессмертного. Каждой команде выдаётся ватман, разрезанный на 9 частей. Члены команды, договорившись между собой, рисуют каждый ту или иную часть общего рисунка.

Конкурс 8

«МАЛЕНЬКИЙ МУК» (В. ГАУФ)

Если бы не умение Маленького Мука соотнести друг с другом различные события и расставить всё по своим местам, то он никогда не сумел бы избавиться от ослиных ушей.

Играющим предлагается попробовать силы в решении таких же задач. Обеим командам выдаётся на руки пустая кроссвордная сетка. Нужно вспомнить известнейших литературных героев. Если решить кроссворд правильно, то в выделенных клетках по вертикали можно прочесть имя знаменитого синьора.

Старуха Шапокляк

Старик Хоттабыч

Принц Лимон

Князь Гвидон

Царь Дадон

Дядя Фёдор

Папа Карло