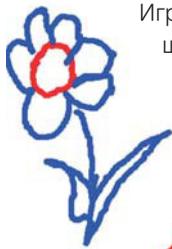


Занимательные игры

Наверное, многие считают математику сухой, строгой наукой, а математиков педантами и сухарями. Однако ещё древние знали, что математику воображение так же необходимо, как и поэту. Долгие годы, работая учителем математики, я собирала и использовала нестандартные задачи, а также самые разнообразные игры и упражнения, развивающие творческие способности детей. Сегодня я хочу предложить вашему вниманию несколько игр из своей копилки.

Завитушки



Прекрасно развивает мелкую моторику и фантазию ребёнка, доставляет немало удовольствия детям. Играть можно вдвоём, а можно пригласить и большее количество участников. Вам потребуются листы бумаги и карандаши (каждому участнику по карандашу «своего» цвета). Каждый игрок рисует на своём листе «завитушку» (это может быть геометрическая фигура, цифра или просто каракуля), затем игроки обмениваются листами. И ...начинается творчество. Ведь задача каждого — превратить «завитушку» в какой-нибудь предмет или живое существо. Не хочу подсказывать вам готовые решения, поэтому привожу простенькие примеры превращения «завитушек» в цветок и ежа. Вариантов таких «превращений» великое множество.

Подобные игры могут помочь и при изучении математики. Предложите своим детям нарисовать картинку из одних кругов или треугольников, например. Детям постарше можно давать задания в соответствии с изучаемым материалом. Посмотрите, насколько интересные работы получатся. Такие задания развивают способности детей, превращая учебные моменты в занимательный творческий процесс.



Капните на лист бумаги краску, сложите лист пополам, а затем разверните лист, посмотрите на пятно, которое получилось. Такая игра может стать развлечением, и дать материал для интересных поделок (вырежьте просохшие пятна и создайте коллаж), а может стать поводом для разговора о симметрии.

Точки и кляксы

Вам снова потребуются листы бумаги, а также краски (гуашь или акварель). Участников может быть сколько угодно. Краски на бумагу можно наносить чем угодно — кистью, ватной палочкой, щёткой, пальцами. Выбор цвета также зависит только от фантазии играющих. Когда лист бумаги превратится в многокрасочное панно, игроки рассматривают рисунки и пытаются различить в цветных пятнах очертания каких-либо предметов, можно просто угадывать «что на что похоже», а можно и дорисовать необходимые детали, превращая вашу абстракцию в фантастическую картину. И снова пример. Пятна и кляксы.



И вот такая получилась красавица

