

**И.В. МЕЛЬЧЕНКО,**

методист Центра внешкольной работы, г. Москва

**Р.А. ГАЛЕЕВА,**

методист ГОУ «Центр психолого-медико-социального сопровождения», г. Москва

# ВЕСЕЛЫЙ ХУДОЖНИК

**Материалы и оборудование:** бумага, краски (гуашь), кисточки, баночки с водой для мытья кисточек, карандаши.

Все участники разбиваются на команды по 5–6 человек.

Праздник начинается с игры **«Любимый цвет»**.

Определить этот цвет нужно по тому набору предметов, который водящий называет. Например, для зеленого цвета — это трава, крокодил и т.д. На эту игру отводится 5 минут.

Тот, кто узнает загаданный цвет, становится водящим.

Следующая игра — **«Образ цвета»**.

Без слов, прибегая лишь к помощи движений, каждая команда должна изобразить предмет — «носитель» задуманного ею цвета.

Например, если этот цвет белый, они могут изобразить падающий снег, белого лебедя или белого медведя. Остальные команды должны отгадать задуманный цвет.

На этот конкурс отводится 10 минут.

Следующая игра поможет нам проверить, достаточно ли наблюдательны наши веселые художники.

Каждой команде нужно назвать как можно больше предметов, которые обладали бы сразу 4 признаками (все признаки выписаны на плакате или на доске):

*Зеленый, скользкий, мокрый, тихий  
Звонкий, холодный, плоский, белый  
Красный, горячий, гладкий, тяжелый*

На этот конкурс отводится 8 минут. 5 минут команды обдумывают ответ.

Для следующего конкурса понадобятся листы бумаги с заранее нарисованными 15 трапециями. Команды должны превратить их в рисунки. Побеждает команда с наибольшим числом оригинальных рисунков (изображения предметов, которые не встречаются у других команд).

На выполнение рисунков командам дается по 5 минут. Весь конкурс с подведением итогов занимает 8 минут.

В следующей игре командам нужно с закрытыми глазами, надевая по очереди очень толстые варежки, определить на ощупь с закрытыми глазами, что за предмет вам дали. Та команда, которая правильно угадает, получит этот предмет в качестве приза.

На этот конкурс отводится 4 минуты.

В следующей игре командам предлагается попробовать нарисовать зайца, но только левой рукой, а левшам — правой.

Для этого понадобится 5 минут.

Снова рисуем.

Представьте, что Чебурашку назначили директором школы. Покажите на ватманском листе, какой будет эта школа.

На коллективное обсуждение и рисунок отводится 5 минут.

На представление каждого проекта дается 1 минута.

Следующая игра проходит так. В непрозрачный пакет или коробку заранее нужно положить какой-нибудь предмет. Ведущий объявляет букву, на которую начинается название этого предмета. Команды по очереди пытаются угадать, что это такое.

На эту игру отводится 4 минуты.

Последний конкурс — рисовальный. Все участники разбиваются на 3 команды. Каждая команда получает большой лист бумаги и краски с кистями. Задание — всем вместе нарисовать костюм для Кота в сапогах. Все три команды расходятся в разные углы комнаты.

По окончании работы нужно совместить эти рисунки, чтобы посмотреть, какой наряд получился. На эту работу отводится 10 минут.

В качестве подарков-сувениров могут быть краски, кисти, альбомы с иллюстрациями, репродукциями картин известных художников и т.д.