



Лидия Филякина

Очень важно, чтобы первая встреча ребёнка с математикой не стала и первым разочарованием в ней. Первая встреча – самая важная, определяющая настрой на предмет. От вас зависит, какой она будет. Хотелось бы, чтобы запоминающейся, яркой и умной.

СЧИТАЙКА ДЛЯ МАЛЫШЕЙ

СОВЕТЫ ВОСПИТАТЕЛЯМ

Игровое обучение детей лучше осуществлять в компаниях-командах-группках. Зачем в командах? А вот зачем. Воспитатель нередко пытается копировать школьного учителя. Для дошколят же это не только утомительно, но и просто-таки вредно. Вот мы и попробуем преобразить ситуацию урока в ситуацию нормальной детской жизни, где дети обучаются в игре, а игра для них – серьёзное дело.

Прежде всего, если столики у вас в группе сдвинуты по парам и стоят стройными рядами, как парты в школе, срочно расставьте их вместе с детьми по комнате в произвольном по-

рядке: сегодня – полукругом, завтра – как в кафе, а послезавтра – и вовсе треугольником! В общем, дети подскажут, как (если вы не забудете у них спросить).

Для работы объединяйте детишек в команды (пары, тройки, четвёрки и так далее). Пусть всё делают сообща: тогда и самое трудное задание становится по плечу. Даже вдвоём уже не так страшно, как одному.

И будьте детям настоящим (а значит, равноправным) партнёром – в игре, любом занятии, общем деле.

В следующем номере – игра «Ну-ка, дети, встаньте в круг», или «Как растут числа».

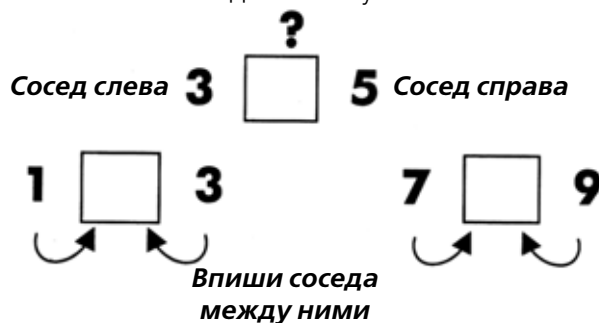
ЗАДАНИЯ ДЛЯ ДЕТЕЙ

Ты уже умеешь считать до десяти?

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

А можешь ли в этом ряду узнать соседей какого-нибудь числа?

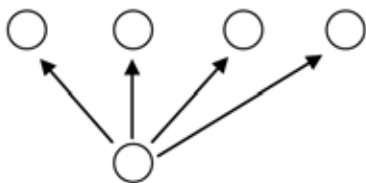
А можешь по соседям числа узнать само число?



ПОЯСНЕНИЯ ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ

Счёт до пяти

Посчитаемся, объединившись в команды по пять человек (пятёрочки). Считаться возможно с ребятами четырёх-пяти лет, которые уже знакомы с цифрами (но и шести-семилетним это не помешает). Сначала считают командиры (умеющие) в своих командах.



Из числа тех, кто запомнил счёт до пяти, выбирается новый командир. Играют одновременно все команды.

Кто не запомнил счёт, водит в игре в прятки — ищет свою пятёрку. Только вместо имён он называет цифры. Спрятавшиеся помогают ему, если он запнётся. «Два!» — кричит тот, кого ищут следующие.

Найденные ходят вместе с водящим и подсказывают («Три!»), пока всех не найдут.

Считалок до пяти в кругу много, например: «Раз-два-три-четыре-пять, вышел зайчик погулять...».

Счёт до десяти

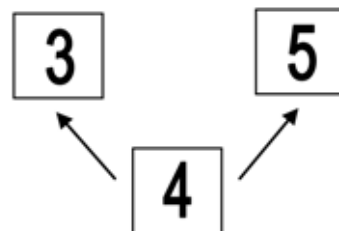
Следующая игра — в соседей. Рядок из пяти-шести...девяти детей, с каждым днём удлинняясь на один, выстраиваются на так называемую *перекличку*. Теперь за каждым ребёнком есть закреплённая цифра (от 1 до 9). Хорошо бы прикрепить детям на рубашки и платица цифры-кружочки так, чтобы их можно было переворачивать (например, повесить на верёвочке).

Взрослый или выбранный ребёнок вызывает какой-либо номер (например, 7). Вызванный зовёт к себе своих *соседей* — 6 и 8. Ряд цифр теперь записан на настоящей полоске (например, на доске), и каждый может найти себя в этом ряду.

Снова вызывают *соседей*. Соседи выбегают на зов и встают рядом справа и слева — получаются *троечки*. Троечки могут играть прямо у полоски: они показывают себя и загадывают себя, закрыв цифру кружочком.

Теперь соседи, договорившись, зовут к себе свою *серединку*. Каждая тройка заполняет свои карточки и обменивается ими с другой тройкой для удостоверения правильности заполнения. При возникающем споре тройки сверяются с полосочкой, нарисованной на доске. (Было бы хорошо, если досок в комнате находится не меньше двух. Можно использовать рулоны обоев, приклеивая их скотчем к стене.)

Если у детей в троечках что-то не вышло — не заостряйте на этом их внимание. Помогите им найти себе приятелей, чтобы они могли в новых троечках поиграть в другие игры.



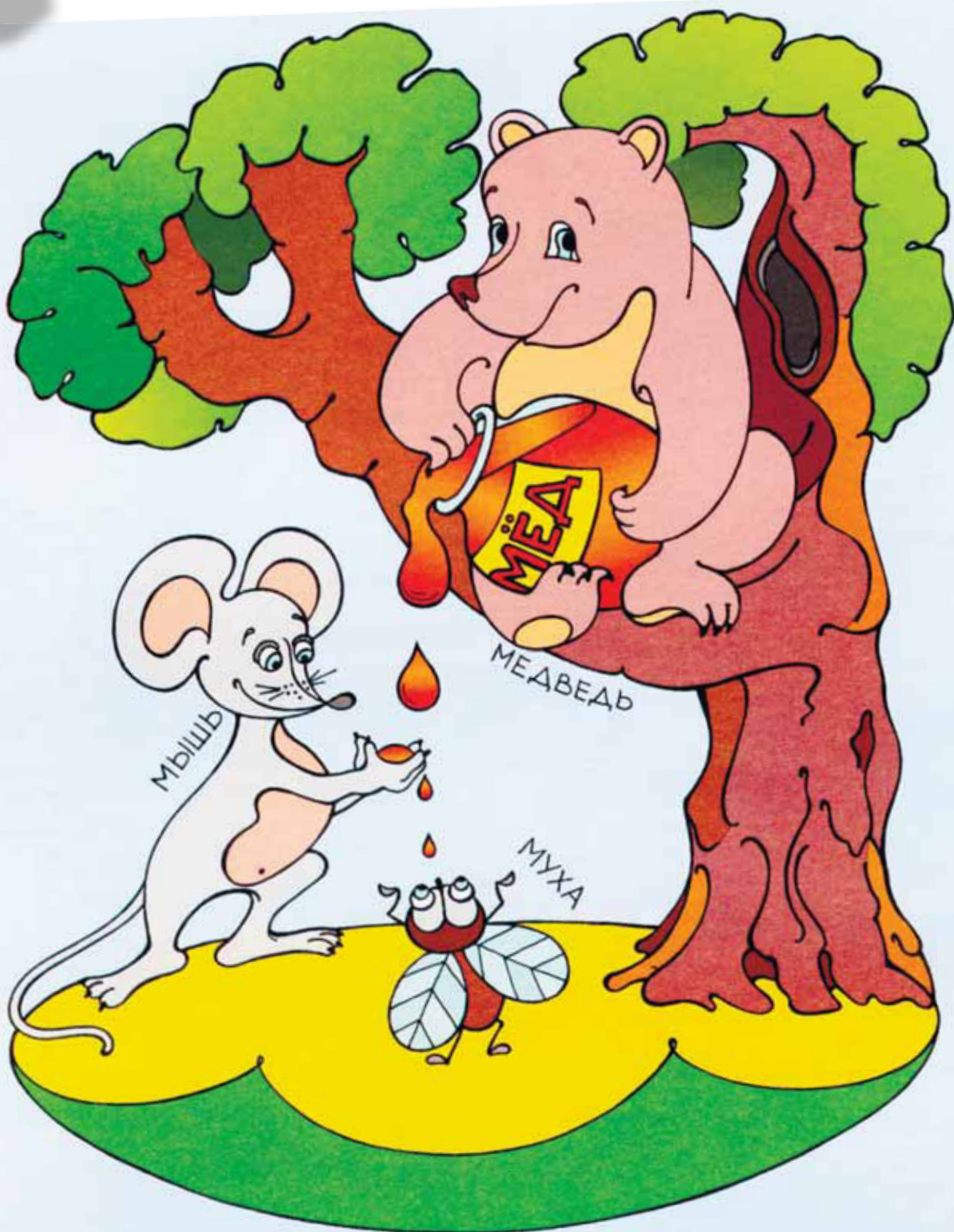
Комплект изданий для педагогов и родителей дошкольников:

Книги серии «Большая энциклопедия маленького мира» и газета «Детский сад со всех сторон».

Индекс в каталоге Агентства «Роспечать» 29968, в каталоге МАП 24598.

Подписка во всех почтовых отделениях.





МИШКИ ОЧЕНЬ ЛЮБЯТ МЁД.
МЫШКИ ОЧЕНЬ ЛЮБЯТ МЁД.
МОШКИ ОЧЕНЬ ЛЮБЯТ МЁД.
КТО НЕ ЕЛ – ТОТ НЕ ПОЙМЁТ.