

● ● ● ИГРАЮТ ВСЕ

Игра стимулирует и удовлетворяет двигательную активность детей. В подвижной игре у дошкольников формируется способность проявлять выдержку, смелость, умение действовать по правилам, чувство товарищества, коллективизма, коммуникабельность. Игры народов Севера помогают развить все эти качества.



О. Чулева,
воспитатель МДОУ № 20
«Светлячок», г. Салехард, ЯНАО



В национальной игре дети способны представлять себя охотниками, которые должны быстро находить выход из критических ситуаций, принимать правильное решение, ловкими рыбаками или перевоплощаться в самых различных тундровых животных.

Играть в национальные игры можно ежедневно. Но один раз в году в детском саду проводится праздник «День национальной игры». Это и спортивное соревнование, и большое театрализованное представление.

Дети в национальных костюмах под звуки бубна выходят на «круг» и начинается великолепное игровое действие.

Национальные ПОДВИЖНЫЕ игры

«Берегись охотника»

Цель: развитие скорости, быстроты реакции, выносливости, координации движений.

Игра проводится в любое время года, количество игроков не ограничено. У одного из игроков в руках хвост лисы или песка. Водящий старается догнать и запятнать того, кто бежит с хвостом, но сделать это непросто: участники игры на бегу передают хвост друг другу. Когда «охотник» запятнает игрока с хвостом, они меняются ролями. В конце игры определяют игрока, который ни разу не был водящим.

«Бег с капканом»

Цель: развитие быстроты, силы ног.

Игра проводится в любое время года, количество игроков не ограничено. В игре принимают участие 2–3 команды. К правой и левой ноге каждого бегуна привязывают мячи (резиновые мячи в сетках). Это и будут «капканы». По команде ведущего игроки бегут до ориентира, оббегают его и бегут обратно, пере-

дают эстафету. Побеждает та команда, которая первая справится с заданием.

«Бой медвежат»

Цель: развитие силы, ловкости, координации движений, внимания, волевых качеств.

Игра проводится в любое время года, количество игроков не ограничено. Чертится круг диаметром 2 метра. В него встают на корточки соперники («медвежата»), вытягивают руки вперёд ладонями. Необходимо вытолкнуть соперника из круга, ударяя об его ладони, или заставить его коснуться земли или пола любой частью тела. Кому удастся это сделать, тот и является победителем.

«Бой лосей»

Цель: развитие ловкости, координации движений, внимания, смелости.

Игра проводится в любое время года, количество игроков не ограничено. В игре принимают участие 2–3 команды. Чертится круг, в него встают игроки,

у каждого из них левая рука привязана к туловищу, на голове шапка. Задача — снять шапку у противника и не дать снять свою. Побеждает та команда, которая снимет больше шапок.

«Быстрый олень»

Цель: развитие ловкости, координации движений, внимания, смелости.

Игра проводится в любое время года, количество игроков не ограничено. Чертится круг и контрольная линия на расстоянии 9–12 метров от него. По команде все участники двигаются в обход по начерченному кругу. По команде «шаг оленя» все участники идут по кругу, высоко поднимая бедро. По команде «поворот» участники поворачиваются кругом и продолжают движение в противоположном направлении. По команде «рысь» участники бегут по кругу с захлестыванием голени назад. По команде «на свои места» участники выполняют многоскоки (бег, прыжки) за контрольную линию. Игрок, пересекший контрольную линию последним, выбывает из игры.

«Важенка и оленята»

Цель: развитие ловкости, координации движений, внимания, смелости, сообразительности.

Игра проводится в любое время года, количество игроков не ограничено. На площадке нарисовано несколько кругов (обручи), в каждом из них находится важенка и двое оленят. Волк сидит за сопкой (на другом конце площадки). На слова ведущего:

Бродит в тундре важенка,
С нею оленята.
Топают по лужам
Оленята малые,
Терпеливо слушая
Наставленья мамыны.

Играющие оленята свободно бегают по тундре, наклоняются, едят траву, пьют воду. На слова «волк идёт!» оленята и важеньки убегают в свои домики (круги). Пойманных оленей волк уводит к себе.

«Гонки на нартах»

Цель: развитие скорости, выносливости, силы рук, ног, мышц спины.

Игра проводится в зимнее время года, количество игроков не ограничено. Участники делятся на три команды по три человека. Выстраиваются на старте. Один игрок из команды берёт нарты за верёвку, второй садится на нарты, третий толкает нарты сзади или в спину сидящего на нартах. По сигналу ведущего экипажи бегут к ориентиру, огибают его и возвращаются обратно. Побеждает команда, которая придёт к финишу первой.

«Звери и птицы»

Цель: развитие координационных движений и скоростно-силовых способностей.

Игра проводится в зимнее время года, количество игроков не ограничено. Перед игрой следует предупредить игроков, что необходимо, как можно точнее скопировать движение животного или птицы. Ведущий называет птицу «утка», игроки разводят руки в стороны и плавно машут ими, словно крыльями. Зверь «заяц» - игроки выполняют прыжки в приседе и т.д. Победителем становится тот, кто более точно скопирует движение зверя или птицы.

«Льдинки, ветер и мороз»

Цель: развитие координационных движений, быстроты, находчивости.

Участники встают парами, лицом друг к другу и хлопают в ладоши, приговаривая: «Холодные льдинки, прозрачные льдинки, сверкают, звенят: дзинь, дзинь» Делают хлопок на каждое слово: вначале в свои ладоши, затем в ладоши своего товарища.

Хлопают и говорят: «Дзинь, дзинь», — пока не услышат сигнал «Ветер».

На этот сигнал дети разбегаются в разные стороны. На сигнал «Мороз» дети возвращаются в пары и берутся за руки. ●



«Куропатки и ягодки»

Цель: развитие быстроты, ловкости, координации движений, внимания.

Игра проводится в любое время года. Количество участников не ограничено.

Взявшись за руки, участники образуют круг. Это будет клетка. Внутри клетки 6–8 ягод, а снаружи 2 куропатки. Клетка движется по кругу вправо или влево (подскоками, приставными шагами, лёгким бегом). По свистку клетка останавливается и открывает свои дверцы (поднятые руки вверх). Куропатки свободно вбегают в клетку стараясь поймать ягодку, (пойманную ягодку отводят в своё гнездо). Победителем становится та куропатка, которая поймала больше ягодок.

