

Т.А. ОГНЕВА  
Иллюстрации Т.А. Богачевой



# ПРИКЛЮЧЕНИЯ АЛЕКСА В ШАХМАТНОМ КОРОЛЕВСТВЕ

Каждый год в Стокгольме проходит шахматный турнир школьных команд, состоящих из классов в полном составе. В маленьком городе Висбю школьники давно готовились к этому соревнованию. А началось все с того, что один папа научил свою дочку первоклассницу Анну играть в шахматы. Ей так понравилось, что она научила играть всех своих одноклассников. И вот тогда им пришла в голову мысль, что неплохо было бы поехать в Стокгольм всем классом и принять участие в шахматном турнире.

## ДЕДУШКИН ФОЛИАНТ

Они начали готовиться к поездке, и вдруг, за две недели до начала соревнования, в класс пришел новый ученик, совсем не умеющий играть в шахматы. Его звали Алекс. Анна и ее одноклассники стали учить Алекса, но у него ничего не получалось. В голове был такой хаос от всех этих шахматных ходов, фигур и правил. Глаза разбегались по шахматной доске, и все запутывалось еще больше. Алекс ужасно расстроился.

Ему очень понравилась Анна, и он хотел произвести на нее впечатление, но похвастаться было нечем. Кроме того, если он не научится играть в шахматы, класс поедет на соревнования не в полном составе, и шансы на победу будут уже не так велики.

В грустном настроении он пришел домой. На вопрос мамы:

— Как все прошло в новой школе? — Алекс рассказал ей о том, что ему срочно нужно научиться играть в шахматы, иначе он всех подведет.

Папа хорошо играл в шахматы и мог бы научить его, но он уехал в командировку. Мама была дома, но она совсем не умела играть. На минуту воцарилась грустная тишина. Ситуация казалась безвыходной, но тут мама вспомнила, что дедушка Алекса был очень сильным шахматистом, и от него осталась библиотека. Дедушки уже не было в живых, но мама берегла его шкаф с книгами в память о нем.

Алекс пошел в комнату, где находился дедушкин шкаф с книгами. В комнате горел камин, и стояло любимое дедушкино кресло. Алекс открыл дверцу шка-





фа и увидел старинный фолиант с тисненной золотой короной на обложке. Алекс взял книгу и уютно расположился в кресле.

### ЧУДЕСНОЕ ПЕРЕМЕЩЕНИЕ В ШАХМАТНОЕ КОРОЛЕВСТВО

Когда он открыл книгу, то вдруг стало происходить что-то странное. Он услышал шум ветра, перед глазами замелькали тени, голова закружилась. От неожиданности Алекс закрыл глаза... Когда он их сно-



ва открыл, то увидел, что находится перед воротами огромного замка.

### ЯБЛОНЕВЫЙ САД

Алекс толкнул ворота, они открылись, и он очутился в яблоневом саду.

Он был очень необычный. Каждое дерево росло в середине квадрата, и было укутано мягким упругим материалом. Яблоко падало на этот материал, не повреждаясь, и скатывалось на дорожку. Деревьев было много. Они были посажены ровными рядами, и между ними проложены дорожки. Это было похоже на пространство шахматной доски.



### ЗНАКОМСТВО С НАСТАВНИЦЕЙ РУФФОЙ

Не успел Алекс опомниться, как увидел солидную женщину в белом платье и в шапочке, по форме напоминающей башню с зубцами. Она быстро двигалась к нему по дорожке на роликовых коньках. Дама напомнила ему шахматную фигуру ладью — прямолинейную и тяжеловесную. Мадам удивилась, увидев незнакомого мальчика в саду.

— Кто ты? — спросила она его.

— Я Алекс, — ответил он, и в свою очередь спросил:

— А где я нахожусь?

— Ты находишься в шахматном королевстве, в пансионате для детей, которым суждено продолжить династию своих родителей: королей, благородных рыцарей, придворных советников и таких важных членов общества, как я. Меня зовут Руффа. Я твоя наставница. Тебе нужно много потрудиться и мно-

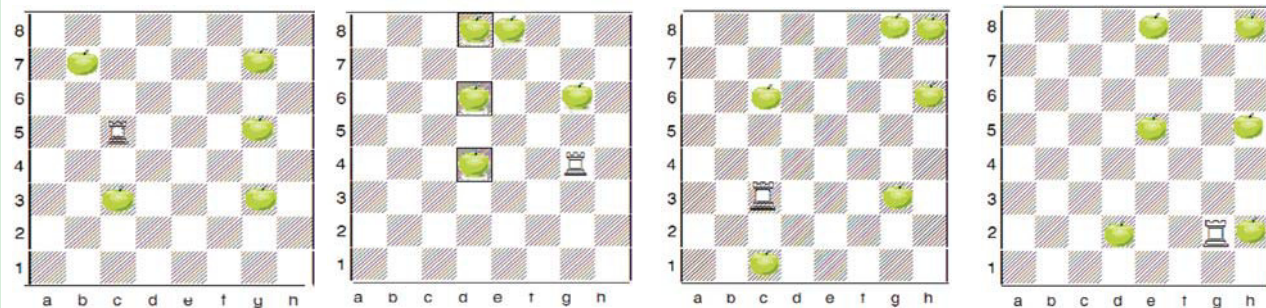




гому научиться, чтобы вышел толк. Вот тебе первое задание — собери все яблоки на дорожках в саду. Для этого тебе понадобится вот эта машина с лотком для сбора яблок.



**Задание 1.** Помоги Алексу, сидящему в ладье, собрать все яблоки в волшебном саду! Каждым ходом нужно брать какое-то яблоко.



### ВСТРЕЧА С МАЛЫШАМИ-ПЕШКАМИ

Вдруг он услышал звонкие детские голоса, доносившиеся издалека.

Алексу стало интересно. Он слез с машины и пошел в направлении доносившегося шума.

Мальчик вышел на площадку для тренировок со множеством построек и определенных зон, до которых было очень трудно добраться. Требовались большая ловкость и смекалка.

Там было много малышей в одинаковых одеждах, которые время даром не теряли. И Алекс вдруг понял, кого они ему напоминали — шахматных пешек!

Два малыша на узкой перекладине дрались на деревянных мечах. Другие карабкались по отвесной стене, чтобы залезть на верхнюю площадку, на которой развивалось королевское знамя. Некоторые метали ко-

пья в цель. Самым сложным заданием была переправа по веревке через водный ров. Ведь пешка должна уметь делать практически все.



## ПРОИГРАННАЯ ЭСТАФЕТА

Вдруг раздался свист, и все малыши бросились строиться в ряд. Алекс тоже встал в конце ряда. Он был выше всех на голову и чувствовал себя не в своей тарелке.

Благородная Руффа разделила строй на две команды, и Алекс увидел, что он оказался в одной команде с малышкой, удивительно похожей на Анну, его новую одноклассницу. Строгая наставница объявила, что нужно пройти эстафету за отведенное время и захватить королевское знамя.

Для выполнения этой задачи команда должна быть в полном составе. Иначе у команды противника будет больше шансов захватить знамя и оказаться победительницей.

По свистку малыши устремились вперед. Алекс споткнулся и растянулся на дорожке во весь рост. Ему было очень обидно, но он взял себя в руки, вскочил на ноги и побежал дальше к водной переправе.

Добежав до нее, немного хромая, он обхватил канат руками и ногами, стараясь изо всех сил продвигаться вперед, но не удержался на нем, и ... рухнул в воду.

Там было неглубоко, и ему удалось добраться до берега. Но одежда намочила, стала тяжелой, пришлось ее выжимать. Из-за этого Алекс потерял несколько драгоценных минут.

Наконец, мальчик добежал до последнего препятствия — забора. Чтобы открыть дверь в заборе, он метнул копье, но промахнулся, и был вынужден бежать не по короткой, а по длинной дороге, ведущей к стене с королевским знаменем. И тут раздался сви-



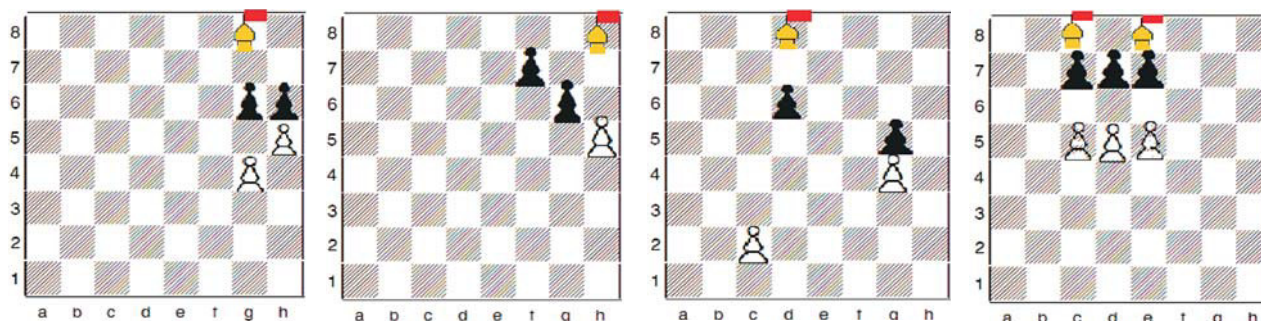
сток. Это означало, что начинается борьба за знамя. Команда Алекса оказалась в меньшинстве, поэтому и проиграла.

После завершения эстафеты Руффа повела малышей в дом для отдыха. Проходя по коридору, Алекс увидел стеклянный шкаф, в котором висело удивительное платье. Оно было украшено большим количеством бриллиантов и ослепительно сверкало. Из-под него выглядывали изящные туфельки, а над ним на полке лежала корона.

Алекс подумал, что, может быть, малышка Анна, тихо идущая рядом с ним, знает, чей это наряд. Он наклонился к ней и в полголоса спросил.

Малышка ответила, что это наряд ее матери — королевы шахматной страны. Он обладает волшебной силой, и тот, кто наденет его, получит в дар способность передвигаться в Шахматном королевстве, куда захочется.

**Задание 2.** Помогите Алексу и его друзьям из его команды первыми добраться до башни с флагом. Помните, что пешки ходят по одной клеточке вперед, а бьют наискосок. Если пешка не ходила, то она может прыгнуть через одну клеточку вперед. Пешка не может сделать ход, если перед ней клетка занята другой пешкой или фигурой.



### ХИТРЫЙ ПЛАН

Малыши шли и ворчали. Они ни за что не хотели отдыхать днем. Им хотелось веселиться. Но этому могла помешать строгая наставница Руффа. Вот придумать бы, что-нибудь такое, чтобы сегодня все было по-другому! Алекс, желая поднять себя в глазах новых друзей, предложил хитрый план. Он рассказал его малышам, и все согласились ему помочь.

Когда малыши дошли до дверей своих спален, они повернулись и по очереди пошли обратно к выходу,

намереваясь сыграть со своей наставницей в хитрую веселую игру в догонялки. Если Руффа догонит малыша, то он должен безропотно идти спать.

И пока Руффа гонялась за малышами, Алекс пробрался к заветному шкафчику и переоделся в королеву. От платья исходило такое сияние, что слепило глаза у всех, смотревших на него. Издалека невозможно было понять, что это не королева, а переодетый мальчик. Руффа, увидев королеву, вся задрожала и в ужасе застыла. Переодетая королева выразила негодование по поводу творившегося беспорядка и объявила, что ос-





вобождает ее от обязанностей наставницы, и что она может отправляться домой.

После того как Руффа удалилась, малыши стали наслаждаться свободой. Они стали драться подушками, прыгать на кроватях. Алекс снял наряд и присоединился к общему веселью. Все стали так громко кричать, что не заметили, как в помещение вошла настоящая королева. В зале воцарилась мертвая тишина.



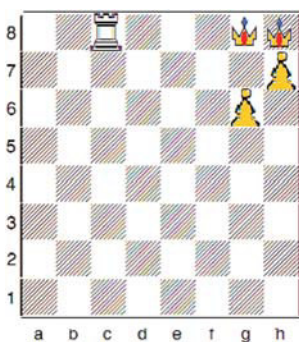
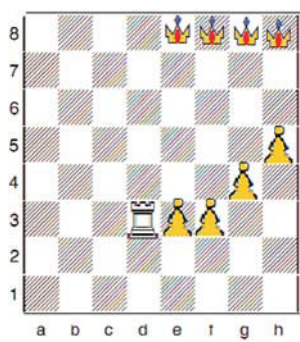
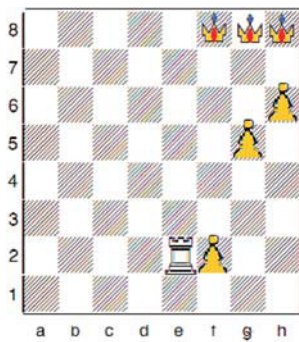
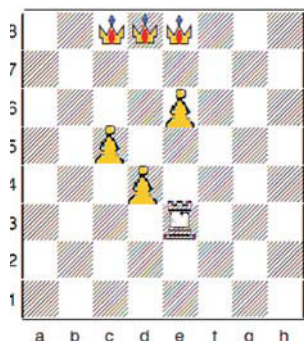
### РАСПЛАТА И ПРЕДАТЕЛЬСТВО

— Что здесь происходит? И где моя дочь — принцесса Анна? — спросила грозным голосом королева. Все посмотрели по сторонам, но принцессы нигде не было, и шкаф с нарядом королевы тоже был пуст.

— Это все он! — закричали малыши со всех сторон, указывая пальцем на Алекса.

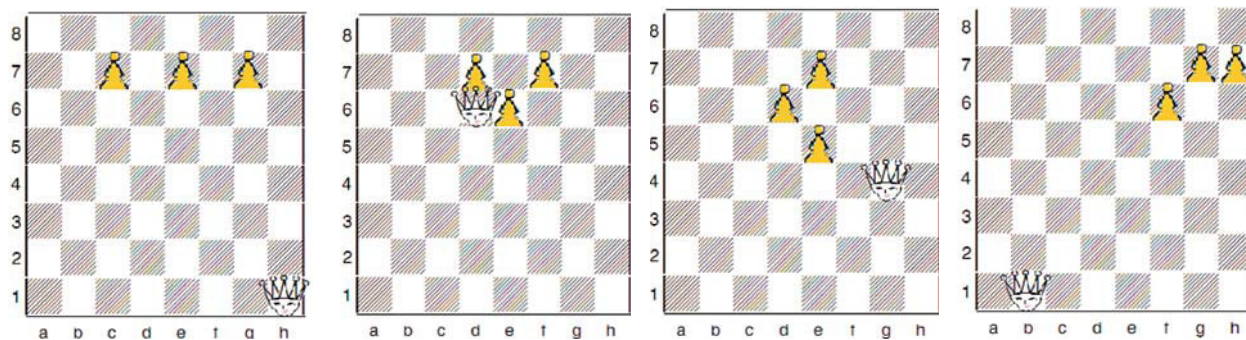
— Это он все подстроил и под видом вас уволил благородную Руффу, а потом принцесса тоже надела ваш наряд и сразу куда-то исчезла.

**Задание 3.** Помоги Алексу выполнить его хитрый план! Делай такие ходы, чтобы хотя бы один малыш достиг последней клеточки в его вертикальном ряду и переоделся в королеву.





**Задание 4.** Помоги королеве догнать малышей-пешек и уложить их спать. Королева умеет ходить по вертикальным и горизонтальным дорожкам, а также наискосок по лесенкам.



### ЗАКОЛДОВАННЫЙ ЛЕС

— Ах моя бедная дочь! — воскликнула потрясенная королева.

— Я знаю, она попала в заколдованный лес к монстрам! Не так легко передвигаться маленькой девочке в таком тяжелом волшебном платье. Она не справилась, и платье унесло ее в этот злоевищий лес.

Алекс, чувствуя свою вину, вызвался спасти принцессу. Королева осталась присмотреть за испугавшимися малышами.

Мальчик забрался в машину, на которой собирал яблоки, и поехал в заколдованный лес. В этом лесу так же, как и в саду, были дорожки, но вместо яблонь

стояли мощные деревья. В некоторых из них были огромные дупла, в которых светились красные глаза. Это значило, что в них поселился монстр! Ни в коем случае нельзя было останавливаться на этой дороге, иначе не сдобровать!

### СПАСЕНИЕ ПРИНЦЕССЫ

Осторожно пробираясь по лабиринту дорог, как его учила Руффа, Алекс услышал плач принцессы.

Храбрый мальчик осторожно подкрался к пещере и громко позвал ее. Он знал, что обитавший там монстр его тоже услышит, и приготовился со всей решимостью встретить его. Его расчет оказался верный.



**Задание 5.** Обхитри красноглазых синих монстров-ладей: обойди завалы с деревьями и доберись до пещеры, где находится принцесса. Старайся не останавливаться на пути монстров! (Ходит только Алекс)

