

СПОРТИВНОЕ СОРЕВНОВАНИЕ «ВЕСЁЛЫЕ СТАРТЫ»

Ольга Александровна Макаренко
студентка ПИФКиС ГБОУ ВПО МГПУ

Ц

ель: связь детского сада и школы через проведение совместных мероприятий.

Задачи: доставить детям удовольствие от совместной двигательной деятельности. Развитие волевых качеств, стремление выполнять задание быстро и точно. Закреплять умение действовать организованно, сообща, одной командой.

Оборудование: плакат с названием «Весёлые старты», плакат с названием команд, 2 ориентира, 10 ориентиров для змейки, 2 мяча, 2 ведёрка, 100 киндер-сюрпризов, набор подсолнух, мячи малые (50 штук), 14 обручей, 20 кубиков, 2 скамейки.

Ход праздника

Дети под музыку входят в спортивный зал (двумя колоннами, друг за другом) Проходят круг почёта и останавливаются двумя шеренгами напротив друг друга.

Ведущий: Здравствуйте, дорогие ребята и уважаемые гости. Мы на-

чинаем самую весёлую из всех спортивных и самую спортивную из всех весёлых игр — «Весёлые старты!» И наш спортивный зал превращается в весёлый стадион. Участники соревнований будут состязаться в силе, ловкости, смекалке, быстроте.

Ведущий:

Соревнуйтесь, не робея,
Пусть победа не легка
Но надейтесь на удачу
И она придёт всегда.

А теперь пора начинать! В соревнованиях принимают участие:

Команда «Дошкольники»

Ёще не рекордсмены мы,
ёще мы дошколята,
Растём мы все спортсменами.
Мы — дружные ребята!

Команда «Школьники»

Мы первоклассники, друзья.
Нам проиграть никак нельзя.
С вами мы сразимся,
Так просто не сдадимся!

На каждом соревновании обязательно должны быть судьи (пред-

ставление судей). За каждое правильно и быстро выполненное задание команда будет получать кегли (красного и синего цвета).

Ведущий: Итак, вначале проведём разминку.

«Чья команда быстрее построится?»

А теперь мы начинаем наши соревнования.

1. «Змейка»

Пробежать змейкой, добежать до ориентира, бегом вернуться обратно.

2. «Прокати мяч»

Мяч катить одной рукой по скамейке, затем взять его в руки добежать до ориентира и бегом назад к своей команде.

3. «Перенеси кубики»

У линии старта кубики по количеству детей лежат в обруче, каждый участник берёт по одному кубику и бегом переносит его в другой обруч, назад возвращается бегом.

4. «Конкурс Муравьи»

Обе команды встают шеренгой на расстоянии вытянутой руки, лицом друг к другу. В начале у каждой команды лежит обруч с маленькими мячами, в конце — тоже обруч. По сигналу первый игрок передаёт мяч второму и так пока все мячи

потоком не закончатся. Побеждает та команда, которая быстрее передаст все мячи.

5. «Собери подсолнух»

У линии старта лежат лепестки от подсолнуха, на расстоянии 10 м — середина подсолнуха. Нужно взять один лепесток перепрыгнуть с обруча в обруч и положить лепесток возле сердцевины, бегом вернуться обратно. Чья команда быстрее выполнит задание, та и победила.

6. «Пингвины»

Прыжки с зажатым мячом между стоп до ориентира, затем взять мяч в руки и бегом вернуться.

7. «Конкурс капитанов»

Приглашаются капитаны команд. По сигналу нужно собрать киндер-сюрпризы из обруча, лежащего на полу, в ведерко. Брать строго по одному. Кто быстрее соберёт, тот и победил.

8. «Бег по кочкам»

Дети по очереди бегут по обручам, как по кочкам.

9. «Перетягивание каната»

А сейчас, ребята, пока жюри подводит итоги, мы с вами поиграем в игру «Сделай фигуру спортсмена». Награждение команд.