



Фото с сайта [www.detsadik.myl.ru](http://www.detsadik.myl.ru)

**Наталья Андруховец,**  
инструктор по ФИЗО, детский сад «Сказка», г. Надым



## ИГРЫ НАРОДОВ СЕВЕРА НА ПРОГУЛКЕ С ДЕТЬМИ

**В народных играх много веселья, движения, но порядок их строг. Каждый приучается к совместным и согласованным действиям, выполнению всеми принятого условия. В такой игре можно отличиться, но только если это не нарушает общего порядка. В этом состоит общественная и педагогическая ценность игр.**

**М**аленьких надымчан необходимо знакомить с трудом, бытом, фольклором, играми, праздниками коренных жителей Ямала (среди них ненцы, селькупы, зыряне и северные ханты).

В нашем детском саду проводятся многие игры народов Севера, так как они очень просты, не требуют сложных атрибутов (шапочки на голову, верёвка, санки, гимнастические палки). Правила таких игр дети хорошо запоминают и усваивают. Все игры народов Севера связаны с прыжками, метанием, бегом, способствуют упражнению детей в основных видах движения, формированию у них глазомера, быстроты реакции, выносливости, смелости.

Подбирая игры, надо учитывать время года, состояние погоды, температуру воздуха, очень важно предварительно знакомить детей с содержанием и правилами игры.

Разумеется, игры должны быть доступны детям, вызывать у них интерес и радость. Предлагаю вам несколько вариантов таких игр.

### «ЛОВЛЯ ОЛЕНЕЙ»

Эта игра особенно любима детьми, она способствует развитию у детей чёткой координации движений, умения действовать по сигналу, упражнению с увёртыванием в беге и в ловле.

Играющие делятся на две команды: одни – олени, другие – пастухи. Пастухи берутся за руки и стоят полукругом лицом к оленям. Олени бегут по очерченной площадке. По сигналу «Лови!» пастухи стараются поймать оленей и замкнуть их.

По правилам игры круг замкнут только тогда, когда поймано большое количество игроков. Олени стараются не попадать в круг, но они не могут вырваться из круга, если он замкнут.

### «КТО КОГО ПЕРЕТЯНЕТ»

В этой игре простое и доступное содержание: в ней можно помериться друг с другом силами.

На площадке проводится черта. Двое играющих садятся по обе стороны черты, один упирается ступнями ног в ступни другого. Держась за палку двумя руками, начинают перетягивать друг друга.

Правила игры простые: начинать перетягивать палку только по сигналу, во время перетягивания палки не разрешается менять положение ступней ног.

### «КУРОПАТКИ И ОХОТНИКИ»

Перевоплотившись в героев игры, ребята с удовольствием в неё играют, развивают свою меткость.

Все играющие – куропатки, трое – охотники. Куропатки бегают по полю. Охотники сидят за кустами. На сигнал: «Охотники!» все куропатки прячутся за кустами, охотники их ловят (бросают мяч в ноги). На сигнал «Охотники ушли!» игра продолжается: куропатки опять летают.

По правилам игры, стрелять следует только в ноги убегающим.

### «НА НОВОЕ ПАСТБИЩЕ»

Играющие становятся парами. В паре – олень и каюра. Упряжки стоят одна за другой.

Ведущий говорит: «Оленеводы переезжают на новое пастбище». После этих слов все бегут по краю площадки, при этом каюры, подгоняя оленей, издают характерный для оленеводов-тундровиков звук. Останавливаются по сигналу ведущего.

Во время движения упряжки делают привал. Каюры отпускают оленей, которые бегут врассыпную. По сигналу «Упряжки!» все должны построиться в прежней последовательности.

По правилам, санный проезд должен двигаться упорядоченно, упряжкам нельзя обгонять друг друга.

### «БЕЛЫЙ ШАМАН»

Сюжет этой игры интегрируется с музыкой.

Играющие ходят по кругу и выполняют разные движения. В центре круга – водящий. Это белый шаман – добрый человек. Он становится на колени и бьет в бубен. Получивший бубен должен повторить в точности ритм, проигранный водящим.

По правилам игры, если получивший бубен неправильно повторит ритм, то он выходит из игры.

### «ПРЫЖКИ ЧЕРЕЗ НАРТЫ»

Эта игра тренирует ловкость, решительность и выдержку, где санки (модули) становятся нартками.

В ряд ставится 5-6 санок параллельно друг друга на расстоянии 40-50 см. Играющие в порядке очереди прыгают через них.

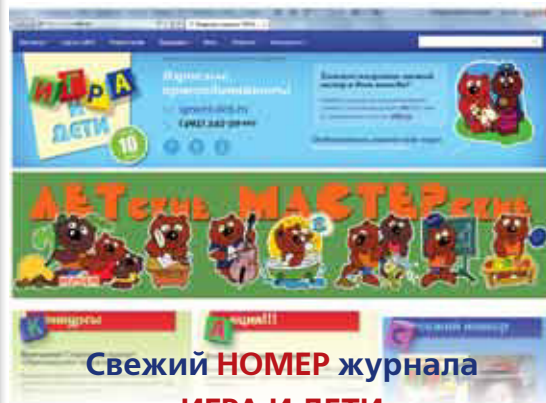
В игре предусмотрено прыгать можно только по сигналу воспитателя; прыгать на двух ногах, мягко приземляясь; во время прыжка нельзя задевать санки.

### ИГРА-ХОРОВОД «ХЕЙРО»

Слово «хейро» означает «солнце». Эта игра очень любима детьми.

В хороводе в такт слову «хейро» дети выполняют простые ритмичные движения; характер их зависит от фантазии воспитателя, умения детьми четко, одновременно выполнять показанное им движение. Такие игры знакомят детей с жизнью коренных жителей Ямала, словарным составом языка, что имеет большое значение для воспитания у них чувства любви к малой родине Ямалу.

Все эти игры доставляют им много удовольствия и радости. Игры народностей Севера могут быть использованы в детских садах не только в спортивном зале, во время прогулок, но и на развлечениях, досуге и праздниках, а также в самостоятельной двигательной деятельности детей.



**ДА, ЭТО ВОЗМОЖНО!**

- Оплатите любые номера (50 руб. за номер) через Интернет. Номер WM-кошелька журнала – **R709432284443**.
- Вышлите на адрес [igra@i-deti.ru](mailto:igra@i-deti.ru) – информацию о переводе денег (**дату оплаты и какие именно номера вы оплатили**); – ваш актуальный **электронный адрес** (e-mail).
- На ваш e-mail вы получите электронные версии оплаченных номеров (в формате **PDF**) – **без всяких почтовых задержек, издержек и волокиты!!!**

