

# Сценарий фестиваля «Новая цивилизация»

## Правила Интеллектуально-спортивной игры «Ралли выживания»

Во время молодёжного фестиваля проходят занятия «Школы Робинзона» и тренировки на полосе препятствий «Ралли выживания». Задания и упражнения предназначены для участников в возрасте 14–16 лет и старше и соответствуют требованиям программы предмета «Основы безопасности жизнедеятельности» (ОБЖ).

### Состав команды спасателей

**Командир спасательного подразделения.**

#### Группа проведения:

Командир группы ориентирования.

Спасатель-ориентировщик.

Спасатель-картограф.

#### Группа спасательных работ:

Командир группы спасательных работ.

Специалист по наведению переправ.

Специалист по строительству мостов.

Специалист по строительству временного жилья.

Специалист по автономному выживанию.

Специалист по связи.

#### Группа медицинской помощи:

**Командир группы медицинской помощи.**

Специалист экстренной помощи.

Специалист по транспортировке раненых.

Специалист-травматолог.

Специалист по снаряжению группы.

#### Примерный состав команды игротехников:

Инструктор, выпускающий команду на трассу (1 человек).

Инструктор, ведущий программу «Ралли выживания» (1 человек).

Инструктор, работающий на трассе ралли с командой (5 человек).

Всего 7 человек.

Предварительно проводится **подготовка игротехников-инструкторов**, которые будут работать с командами. Для них важно чётко отслеживать действия участников команды, обеспечивать страховку. Инструкторы должны чётко знать схему прохождения всех препятствий, способы страховки, методы взаимодействия с командой.

Готовится трасса «Ралли выживания». На подготовку трассы обычно уходит 6 часов непрерывной работы команды из 8 человек (4 пары). В Приложении № 2 предлагается список необходимых для подготовки инструментов и расходных материалов. Для подготовки трассы участники команды должны владеть умениями и навыками работы с верёвками и прочим туристическим снаряжением, вязания узлов и наведения простейших препятствий. Научить этому можно на занятиях «Школы Робинзона» в первые дни молодёжного фестиваля.

Обычно в программе «Ралли выживания» участвуют две группы команд (по пять команд одновременно). Очерёдность участия определяется жребием.

Предварительно в начале дня все команды инструктируются, особое внимание — вопросам безопасности.

Предварительно готовятся тексты соглашения и лист медицинской анкеты (см. Приложение № 2). Они раздаются участникам, которые обязаны заполнить эти документы. **Не оформивший эти документы участник на трассе не допускается.**

Команда спасателей получает задание: спасти человека, который находится в трудно-

доступном месте, травмирован и не может ничего сделать самостоятельно. Задача группы — дойти до точки, где находится пострадавший («место катастрофы»), проходя через контрольные пункты (КП № 1), разбить временный лагерь, доставить «раненого» в точку эвакуации (ТЭ). Далее нужно обеспечить его эвакуацию, а затем довести группу до точки «выхода» (ТВ), проходя через контрольные пункты (КП № 2).

Команда работает под девизом **«Выжить и спасти!»**. В первую очередь участники команды должны заботиться о взаимной безопасности: спасая пострадавшего, нельзя потерять ни одного из спасателей!

Команды прибывают в стартовый сектор по очереди, установленной по предварительной жеребьёвке. На трассу их направляет **выпускающий инструктор**. Время выпуска строго установлено. Команда, не явившаяся в полном составе ко времени выхода, становится последней по очереди. Интервал определяется заранее в зависимости от удалённости места старта от места «Ралли выживания». Он составляет примерно 15 минут.

В стартовом секторе встречает **ведущий программы**, представляет **игротехника-инструктора** каждой команды и отправляет команду на полосу «Ралли выживания» вместе с этим инструктором.

Инструктаж и представление инструктора занимают примерно 5 минут.

Проверка снаряжения и готовности команды инструкторами — тоже 5 минут.

Перед выходом на трассу, в секторе ожидания, инструкторы проводят 5-минутную **разминку**, поскольку травмы часто получают те, кто вышел на трассы не разогретым. Во время суставной гимнастики разминаются все суставы, начиная от пальцев рук, кисти, далее локти, плечи, шея, бедра. Все суставы прорабатываются круговыми движениями, далее движениями по траектории «восьмёрки». Колени массируются и разминаются круговыми движениями. Затем разминается стопа. Наклоны в стороны и вперёд-назад. Далее в парах участники делают «перевесы», стоя спиной друг к другу, разминают друг другу плечи, делают несколько приседаний в положении спина к спине.

Команды выходят на трассу. Надо преодолеть 3 блока препятствий. Каждое препятствие имеет «цену» в баллах. **Время на прохождение каждого блока ограничено!** Если команда не укладывается в срок, инструктор снимает прохождение КП и переходит к следующему блоку. Система подведения итогов изложена ниже.

## Блок № 1

### Дорога к месту спасательной операции

*Контрольное время прохождения — 1 час*

Чтобы добраться до пострадавшего, команды проходят **8 КП**:

**«Параллельные верёвки» — 25 баллов.** На высоте полутора метров от земли в вертикальной плоскости натянуты друг над другом две верёвки, по которым проходят по одному все участники. Расстояние между верёвками 1,5 метра. Длина верёвок от 7 до 10 метров. Два человека от команды страхуют прохождение этапа. Обязательны перчатки или рукавицы. Технику прохождения объясняет инструктор. Штрафов за неправильную технику нет.

Штраф — возврат участника на исходный рубеж:

— за присутствие двоих на этапе;

— за создание ситуации, угрожающей безопасности.

Оцениваются слаженность команды при работе на «входе» и «выходе» с препятствия, взаимная страховка.

**«Качающееся бревно» — 25 баллов.** Бревно с одной стороны укреплено на 0,5 метра над землёй, второй конец свободно лежит на земле. Технику прохождения объясняет инструктор. Команда проходит препятствие по одному, два человека из команды страхуют. Прохождение засчитывается, если без падения и касания земли участник прошёл с одного конца бревна на другой. Падение и касание штрафуются. Штраф — возврат на исходный рубеж.

Оценивается взаимная страховка. Допускается фиксация лежащего на земле конца бревна.

**«Бабочка» — 25 баллов.** Две верёвки, натянутые друг над другом, через узел проводника схватываются в середине карабином, образуя форму «крыльев бабочки». Длина верёвок от 7 до 10 метров. Цель команды — пройти препятствие, используя любые, не угрожающие безопасности, способы. Технику прохождения объясняет инструктор. Возможна демонстрация. Оценивается факт прохождения препятствия. Техника не оценивается. Штрафуются падение, касание земли. Штраф — возврат участника на исходный рубеж. На этапе одновременно бывает не более одного человека.

**«Горизонтальные параллельки» — 30 баллов.** Две верёвки, натянуты на высоте не более 1 метра параллельно друг другу в горизонтальной плоскости. Длина верёвок от 7 до 10 метров. Два участника команды, положив руки друг другу на плечи, проходят этап от начала до конца. Двое страхуют. Оценивается факт прохождения, штрафуются падение или касание земли. Штраф — возврат пары участников на исходный рубеж.

**«Маятник» — 25 баллов.** На высоте от 5 до 7 метров за один конец закреплена верёвка. Отмаркированы секторы «старта» и «финиша». Команда преодолевает «пропасть» между чётко определёнными секторами. Размер секторов 3 на 3 метра. Задача команды — достать верёвку, не касаясь ограничителей секторов, перебраться из одного сектора в другой. При касании земли вне сектора или ограничителей в секторе вся команда возвращается на исходный рубеж. Оценивается факт переправы. Техника не оценивается. Штраф за создание угрозы безопасности — возврат в исходный сектор.

**«Дорога» — 35 баллов.** У команды есть четыре палки длиной 80–100 см. Задача команды — переправить одного участника на расстояние 4–5 метров ограниченного сектора так, чтобы участник не касался земли и других участников команды. Разрешено касаться только палок. Команда организует «дорогу». Тактику прохождения вырабатывает команда. Инструктор может запретить опасные, по его мнению, способы прохождения участником этапа. Оценивается факт переправы. Штраф — возврат команды на исходный рубеж.

**«Болото» — 25 баллов.** По 4 жердям длиной в 1,5 метра каждая команда в полном составе должна перебраться по «кочкам» на противоположный «берег» болота. Штраф за касание земли в секторе «кочек», участники могут продвигаться только по кочкам и жердям. Штраф — возврат команды на исходный рубеж. «Кочки» изготавливаются из напиленного по метру бревна диаметром от 20 см.

**«Наведение» — 25 баллов.** Команда прибывает на исходную точку этапа. Задача команды — переправиться через ров, используя верёвку и бревно. Длина бревна не менее 5 метров. Веревка примерно 12 метров. Для наведения под руководством инструктора вяжется узел «стремя» и бревно, страхуемое всей командой и направляемое одним из участников, укладывается в отмаркированный створ. Затем команда переправляется на противоположный «берег» по бревну. Штраф за неправильную укладку бревна — возврат на исходный рубеж всей команды. За падение, касание земли при переправе — возврат участника. Оценивается факт прохождения препятствия.

## **Блок № 2**

### **Место катастрофы и спасение**

*Контрольное время прохождения — 20 минут*

После того как команда прибывает на «место катастрофы», выполняется комплекс мероприятий:

**«Постановка палатки» — 25 баллов.** Команда устанавливает палатку на указанном месте. Оценивается правильность постановки. (Палатка шатровая, колья не вбиваются, только зацеп в снег.) Штраф — исправление ошибок. Команда обратно укладывает палатку.

**«Разведение костра» — 25 баллов.** Команда получает спички и разводит костёр на заранее определённом месте, задача считается выполненной, если пережжена верёвка, натяну-

тая над местом костра на высоте от 80 до 100 см.

**«Транспортировка пострадавшего» — 25 баллов.** На носилки укладывается «пострадавший» — бревно длиной от 1,5 метра. «Пострадавшему» ставится капельница. Далее один из участников команды несёт капельницу, а ещё минимум четверо участников — самого «раненого».

Один отрезок пути **«Завал»** команда должна пронести пострадавшего на носилках, не изменяя положения «пострадавшего». Носилки должны быть строго горизонтальными, капельница — выше уровня «больного».

**«Завал»** — имитация участка непроходимого леса, заваленного буреломом. Создаётся из наваленных друг на друга сухих деревьев, лапника, отдельных ветвей.

В точке эвакуации команда поднимает пострадавшего на «вертолёт».

**«Вертолёт» — 25 баллов.** На высоте 7–10 метров на дереве закреплён ролик, через который направлена верёвка. Задача — поднять «пострадавшего», роль которого теперь выполняет один из участников команды, наверх. Участник надевает обвязку. Инструктор страхует участника через обвязку и восьмёрку.

## **Блок № 3**

### **Выход с места спасательной операции**

*Контрольное время — 40 минут*

После операции по спасению команда уходит к «точке выхода», проходя серию КП № 2:

**«Спасение из развалин» — 25 баллов.** Четыре бревна длиной по 3–4 метра крепятся за концы друг над другом, на расстоянии 0,5 метра подобно лестнице. Задача участника — перелезть «развалину», перемещаясь вверх, перелезая и затем спускаясь по брёвнам. На этапе не более одного участника, двое страхующих от команды. Оценивается факт безопасного прохождения этапа. Штраф за падение и создание угрозы безопасности — снятие с этапа. Можно обеспечить «верхнюю страховку» инструктором, через блок.

**«Подвесная переправа» — 25 баллов.** Верёвка длиной 10–15 метров натянута на высоте около 2 метров. Цель этапа — переправиться с одного конца веревки на другой, используя страховочную систему. Важна взаимопомощь на «входе» и «выходе» с этапа. Первый участник закрепляется карабином на «нитке» и самостоятельно достигает противоположной стороны, далее, используя страховочную каретку, он может помочь другим участникам. Оценивается точность прохождения, чёткость взаимодействия. На этапе не более одного участника. Штраф за потерю частей снаряжения, незамуфтованный карабин, двоих на этапе, прочие ситуации угрозы безопасности — возврат участника на исходный рубеж.

**«Конвейер» — 25 баллов.** Команда садится на разложенные пеньки друг за другом. Участник, сидящий первым, ложится на руки сидящих позади него, а команда передаёт его до конца «конвейера». Техника прохождения вырабатывается командой. Страховка инструктором при сходе с «конвейера». Штраф за падение участника или касание земли — возврат всей команды на исходный рубеж.

**«Мышеловка» — 25 баллов.** Коридор шириной не более 1,5 метра, отмаркированный на высоте не более 0,5 метра. Задача участников — преодолеть препятствие, не задев ограничителей. На этапе не более одного участника. Штраф — возврат на исходный рубеж.

**«Электрическая стена» — 35 баллов.** Команда в полном составе размещается в секторе треугольной формы с размером сторон примерно 5 метров. Сектор отмаркирован на уровне 150–170 см репшнуром. В распоряжении команды лишь шест длиной до 5 метров. Задача группы — преодолеть стену, не дотрагиваясь до неё и любых других предметов, кроме шеста. При касании стены вся команда возвращается в сектор. Страховка со стороны инструктора и взаимная страховка в команде. Засчитывается факт прохождения этапа.

**«Точка финиша».** Инструктор передаёт команду ведущему и команда возвращается на «базу» спасательного подразделения.

### **Номинации в спортивно-прикладной программе:**

**Лучший спасатель** — по итогам «Ралли выживания» (по каждому виду препятствий)

**Лучший Робинзон** — по итогам тренировок на мини-полигоне «Школа Робинзона»

**Самая сплочённая команда** — по итогам прохождения трассы «Ралли выживания»

**Самая выносливая команда** — по итогам прохождения трассы «Ралли выживания»

**Самая сообразительная команда** — по итогам прохождения трассы «Ралли выживания»

**Самая настойчивая команда** — по итогам прохождения трассы «Ралли выживания»

### **Подведение итогов**

**Итоги** подводятся при сравнении протоколов прохождения трассы. Суммируются баллы за пройденные в рамках контрольного времени этапы.

«Цена» каждого из препятствий приведена выше. Подсчитывается сумма баллов, по которой устанавливается победитель. Важна оценка инструкторами команд их подготовленности и командного духа. При награждении каждая из команд должна быть отмечена за участие в программе!